**TIMELINE PROYEK**

**PERANCANGAN SISTEM POINT OF SALES BERBASIS WEB  
RUMAH KOPI SABIT**

**TAHUN 2022**

**1. Alur Kegiatan**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Kegiatan** | **Pekan** | | | | | | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** |
| 1 | Perencanaan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Analisis Kebutuhan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | Desain Sistem |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Pengembangan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 | Pengujian Sistem |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | Implementasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Tabel 1.1 Alur Kegiatan Proyek

**2. Milestones Kegiatan**

|  |  |
| --- | --- |
| **No.** | **Milestone** |
| 1 | Planning: menentukan ruang lingkup sistem yang akan dibangun, analisis permasalahan, tujuan pengembangan, dan menentukan solusi paling efektif yang akan diterapkan. |
| 2 | Requirements: melakukan komunikasi secara intens dengan klien (calon pengguna) untuk mengetahui kebutuhan dan tujuan pengguna, seperti kebutuhan device yang digunakan dan fitur yang diinginkan. |
| 3 | Design: merancang desain dan struktur sistem seperti perancangan user interface, skema database, dan alur sistem menggunakan model diagram (DFD/UML). |
| 4 | Development: melakukan proses pengkodean program dengan membangun modul-modul yang dibutuhkan berdasarkan hasil analisis kebutuhan dan perancangan. |
| 5 | Testing: melakukan pengujian berdasarkan studi kasus nyata dari sistem yang telah dibangun untuk mengetahui kualitas dan kelayakan sistem sebelum dirilis. |
| 6 | Deployment: melakukan perilisan dan mengimplementasikan sistem yang telah dibangun ke dalam ruang lingkup unit bisnis Rumah Kopi Sabit. |

Tabel 1.2 Milestones Kegiatan Proyek