## Instrukcja obsługi aplikacji "Rejestracja przychodni weterynaryjnej"

Program rejestracji w przychodni weterynaryjnej to narzędzie umożliwiające sprawną organizację oraz zarządzanie informacjami dotyczącymi pacjentów, lekarzy oraz wizyt. Za jego pomocą użytkownicy mogą łatwo rejestrować i aktualizować dane związane z działalnością kliniki.

Po uruchomieniu aplikacji wyświetla się okno główne:

| K1 | Klinika Weterynaryjna |  |  |
|----|-----------------------|--|--|
|    |                       |  |  |
|    | Lekarze               |  |  |
|    |                       |  |  |
|    | Zwierzeta             |  |  |
|    |                       |  |  |
|    | Wizyty                |  |  |

Są tu do wybory trzy przyciski, przekierowujące nas do odpowiadających im okien:

- 1) Lekarze W tej sekcji można przeglądać listę lekarzy, dodawać nowych oraz usuwać istniejących z kliniki.
- 2) Zwierzęta W tej sekcji można przeglądać listę zarejestrowanych zwierząt, dodawać nowe oraz usuwać istniejące z kliniki.
- 3) Wizyty Przycisk ten otwiera kolejne okno wyboru, które pozwala nam na umawianiwe nowej wizyty, przeglądanie zaplanowanych wizyt lekarza, zaplanowanych wizyt zwierzęcia oraz historię odbytych wizyt zwierząt.

Po kliknięciu przycisku "Lekarze" pojawia się okno:

|                    | Zatrudnieni Lekarze:                           |
|--------------------|--|
| Sortuj po nazwisku | Wiktor Wójcik Specjalizacja: kardiolog         |
|                    | Karolina Mochocka<br>Specjalizacja: chirurg    |
|                    | Jakub Mamczyk<br>Specjalizacja: fizjoterapeuta |
|                    | Mateusz Włoczek<br>Specjalizacja: Ogolny       |
| Dodaj              | Gabriel Filus<br>Specjalizacja: Ogolny         |
| Usuń               | Kinga Maciasz<br>Specjalizacja: internista     |
|                    | Dawał Krzyśkowski                              |

Przedstawia ono listę zatrudnionych w klinice lekarzy. Można ją posortować za pomocą przycisku "Sortuj po nazwisku", tak, aby znalezienie wybranego lekarza było łatwiejsze. Znajdują się tu również przyciski "Usuń" oraz "Dodaj". Przycisk "Usuń" usuwa wybranego z listy lekarza z bazy kliniki. Przycisk "Dodaj" otwiera nowe okno, które pozwala na dodanie nowego lekarza do bazy:

| Imię:          |         |           |
|----------------|---------|-----------|
| Nazwisko:      |         |           |
| Specjalizacja: | chirurg | •         |
|                |         |           |
|                |         |           |
|                |         | Zatwierdź |
|                |         |           |
|                |         | Anuluj    |

Należy wpisać imię i nazwisko dodawanego le6karza, a także wybrać z listy jego specjalizację. Przycisk "Zatwierdź" dodaje nowego lekarza i zamyka okno, a "Anuluj" przerywa operację i zamyka okno.

Następnie dodany lekarz pojawia się na zaktualizowanej liście.

Natomiast, po kliknięciu w głównym oknie przycisku "Zwierzęta" pojawia się poniższe okno:

|                   | Zarejestrowane Zwierzęta:   |
|-------------------|---|
| Sortuj po imieniu | [00001] Roxy Gatunek: Pies wiek: 8  Dane Właściciela: Witold Maciasz tel:6665321521         |
|                   | [00002] Rafi Gatunek: Pies wiek: 5<br>Dane Właściciela: Wiktoria Bąk tel:532357222          |
|                   | [00003] Kropeczka Gatunek: Koń wiek: 10<br>Dane Właściciela: Marta Gorczyńska tel:765345987 |
|                   | [00004] Harvey Gatunek: Kot wiek: 3<br>Dane Właściciela: Marcin Mochocki tel:567432456      |
| Dodaj             | [00005] Cirilla Gatunek: Kot wiek: 6<br>Dane Właściciela: Wiktoria Semeniuk tel:987999456   |
|                   | [00006] Loki Gatunek: Wąż wiek: 4   |
| Usuń              | Dane Właściciela: Kamilla Ciach tel:660767321   |
|                   | r000071 Flff. C-1l C  |

Wyświetla się tu lista zarejestrowanych w klinice zwierząt. Analogicznie do okna Lekarzy, listę można sortować po imieniu zwierzęcia. Jest również przycisk "Usuń", służący do usuwania wybranego z listy zwierzęcia z bazy oraz przycisk "Dodaj", który otwiera nowe okno służące do wpisywania danych i dodawania nowego zwierzęcia:

| Imię:                 |   |           |
|-----------------------|---|-----------|
| Gatunek:              |   |           |
| Wiek:                 | 0 |           |
| Imię Właściciela:     |   |           |
| Nazwisko Własciciela: |   |           |
| Telefon:              |   | Anuluj    |
|                       |   | Zatwierdź |
|                       |   |           |

Należy wpisać dane dodawanego zwierzęcia. Przycisk "Zatwierdź" dodaje nowe zwierzę i zamyka okno, a "Anuluj" przerywa operację i zamyka okno.

Następnie dodane zwierzę pojawia się na zaktualizowanej liście.

Ostatni przycisk w głównym oknie "Wizyty" otwiera nowe okno, w którym mamy cztery opcje do wyboru:

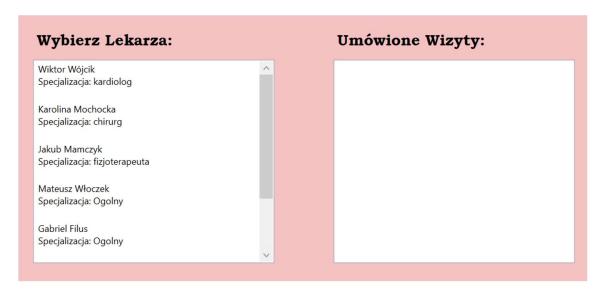


1) Przycisk "Wyświetl historię zwierzęcia" otwiera nowe okno:



W nim, po wybraniu z wyświetlanej listy zwierząt wybranego zwierzęcia na drugiej liście pojawiają się jego odbyte wizyty. W przypadku braku historii wizyt wyświetlany jest odpowiedni komunikat.

2) Po wybraniu przycisku "Umówione wizyty lekarza" pojawia się okno:



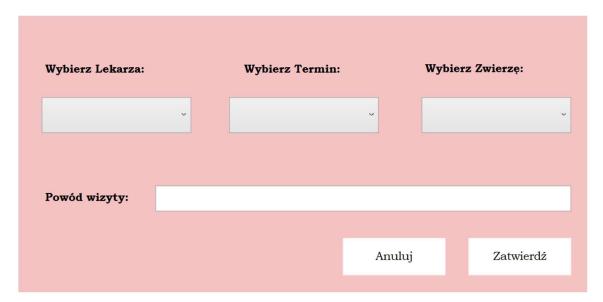
W nim, po wybraniu z wyświetlanej listy lekarzy wybranego specjalisty na drugiej liście pojawiają się terminy jego zaplanowanych wizyt.

3) Po wybraniu przycisku "Wyświetl wizyty zwierzęcia" pojawia się okno:



W nim, po wybraniu z wyświetlanej listy zwierząt wybranego zwierzęcia na drugiej liście pojawiają się jego zaplanowane wizyty.

4) Po kliknięciu przycisku "Umów nową wizytę" pojawia się okno:



Należy w nim wybrać z listy lekarza, do którego chcemy umówić wizytę, jeden z jego dostępnych terminów, a następnie zwierzę, które chcemy umówić oraz podać powód wizyty. Przycisk "Zatwierdź" dodaje nową wizytę i zamyka okno, a "Anuluj" przerywa operację i zamyka okno. W przypadku niepodania którejś z wartości program wyświetli odpowiedni komunikat i nie pozwoli na umówienie wizyty.