UseCase 1: Zakładanie konta

1. Scenariusz główny:
   1. aplikacja wyświetla panel zakładania konta
   2. użytkownik wypełnia panel zakładania konta
      1. użytkownik podaje swój email
      2. użytkownik podaje hasło
      3. użytkownik potwierdza swoje hasło
      4. system sprawdza czy hasło zgadza się z potwierdzeniem hasła
      5. użytkownik podaje swój pseudonim
      6. użytkownik akceptuje regulamin użytkowania aplikacji
      7. użytkownik zaznacza, że nie jest robotem
   3. system sprawdza dane w bazie kont
      1. system sprawdza czy istnieje konto o podanym emailu
      2. system sprawdza czy istnieje konto o podanym pseudonimie
   4. system tworzy konto użytkownika
      1. system zapisuje email do bazy kont
      2. system zapisuje hasło do bazy kont
      3. system zapisuje pseudonim do bazy kont
   5. aplikacja przekierowuje użytkownika do strony “Profil”
2. scenariusz alternatywny - użytkownik podaje złe potwierdzenie hasła
   1. 1.1 - 1.2.4 ze scenariusza głównego
   2. aplikacja wyświetla informację o niezgodnym haśle i jego potwierdzeniu
   3. system resetuje hasło
   4. 1.2.2 - 1.5 ze scenariusza głównego
3. scenariusz alternatywny - użytkownik podaje pseudonim, który jest przypisany do innego użytkownika
   1. 1.1 - 1.3.2 ze scenariusza głównego
   2. aplikacja pokazuje informację o tym, że pseudonim jest już zajęty
   3. użytkownik wpisuje inny pseudonim
   4. 1.4 - 1.5 ze scenariusza głównego
4. scenariusz alternatywny - użytkownik nie akceptuje regulaminu użytkowania strony
   1. 1.1 - 1.2.6 ze scenariusza głównego
   2. aplikacja wyświetla informację o potrzebie zaakceptowania regulaminu użytkowania strony
   3. 1.3 - 1.5 ze scenariusza głównego
5. scenariusz alternatywny - użytkownik nie zaznaczył potwierdzenia, że nie jest robotem
   1. 1.1 - 1.2.7 ze scenariusza głównego
   2. aplikacja wyświetla informację o potrzebie zaznaczenia, że użytkownik nie jest robotem
   3. 1.3 - 1.5 ze scenariusza głównego

Warunki wstępne:

* panel rejestracji

Warunki końcowe:

* zarejestrowanie nowego użytkownika

Aktorzy:

* użytkownik wyrażający chęć założenia konta

UseCase 2: Logowanie do konta

1. scenariusz główny
   1. aplikacja wyświetla panel logowania
   2. użytkownik wypełnia panel logowania
      1. użytkownik podaje email lub pseudonim
      2. użytkownik podaje hasło
   3. system sprawdza dane w bazie kont
      1. system sprawdza czy podany email lub pseudonim są zgodne z tymi w bazie kont
      2. system sprawdza czy podane hasło zgadza się z tym w bazie kont
   4. system loguje użytkownika
   5. aplikacja przekierowuje użytkownika do ostatnio przeglądanej strony
2. scenariusz alternatywny - użytkownik podaje błędny email/pseudonim lub hasło
   1. 1.1 - 1.3.1 ze scenariusza głównego
   2. system wyświetla informację o podaniu błędnego emailu/pseudonimu lub hasła
   3. system resetuje panel logowania

Warunki wstępne:

* email lub pseudonim istniejący w bazie kont
* hasło istniejące w bazie kont

Warunki końcowe:

* zalogowanie użytkownika do konta

Aktorzy:

* użytkownik posiadający konto

UseCase 3: Edycja profilu

1. scenariusz główny
   1. użytkownik wybiera opcję “Edytuj profil” na stronie “Profil”
   2. aplikacja przekierowuje użytkownika do strony edycji
   3. użytkownik edytuje profil
      1. użytkownik edytuje swój pseudonim
      2. system sprawdza czy pseudonim jest już zajęty
      3. użytkownik edytuje swoje zdjęcie profilowe
      4. użytkownik edytuje swój opis
      5. użytkownik edytuje swój kontakt
   4. użytkownik zapisuje zmiany
      1. system przypisuje pseudonim użytkownika w bazie kont
   5. aplikacja przekierowuje użytkownika do strony “Profil”
2. scenariusz alternatywny - użytkownik zmienia swój pseudonim na już zajęty pseudonim
   1. 1.1 - 1.3.2 ze scenariusza głównego
   2. system wyświetla informację o tym, że dany pseudonim już jest zajęty
   3. użytkownik zmienia pseudonim na dostępny
   4. 1.3.3 - 1.5 ze scenariusza głównego
3. scenariusz alternatywny - użytkownik nie zapisał zmian, a chce je zapisać
   1. 1.1 - 1.3.5 ze scenariusza głównego
   2. użytkownik chce przejść na inną stronę
   3. aplikacja wyświetla informację o niezapisanych zmianach
   4. użytkownik wybiera opcję “Zapisz zmiany”
   5. 1.4 - 1.5 ze scenariusza głównego
4. scenariusz alternatywny - użytkownik nie zapisał zmian, a nie chce ich zapisać
   1. 1.1 - 1.3.5 ze scenariusza głównego
   2. użytkownik chce przejść na inną stronę
   3. aplikacja wyświetla informację o niezapisanych zmianach
   4. użytkownik wybiera opcję “Nie zapisuj zmian”
   5. 1.5 ze scenariusza głównego

Warunki wstępne:

* pseudonim istniejący w bazie kont
* profil użytkownika

Warunki końcowe:

* zmieniony profil użytkownika

Aktorzy:

* użytkownik posiadający konto

UseCase 4: Zmiana hasła

1. scenariusz główny
   1. aplikacja wyświetla panel logowania
   2. użytkownik wybiera opcję “Nie pamiętam hasła”
   3. aplikacja wyświetla panel odzyskiwania hasła
   4. użytkownik podaje email, do którego przypisane jest konto
   5. system sprawdza, czy email istnieje w bazie kont
   6. system wysyła email na konto mailowe użytkownika z linkiem do zmiany hasła
   7. użytkownik klika na link zmiany hasła
   8. aplikacja wyświetla panel zmiany hasła
   9. użytkownik podaje nowe hasło
      1. użytkownik podaje potwierdzenie hasła
      2. system sprawdza czy hasło jest przypisane do konta w bazie kont
      3. system sprawdza czy potwierdzenie hasła zgadza się z hasłem
   10. system zmienia hasło
       1. system przypisuje nowe hasło w bazie kont
   11. aplikacja przekierowuje użytkownika do strony potwierdzającej pomyślną zmianę hasła
2. scenariusz alternatywny - użytkownik podaje zły email
   1. 1.1 - 1.5 ze scenariusza głównego
   2. aplikacja wyświetla informację o tym, że nie istnieje konto o podanym emailu
   3. użytkownik wpisuje poprawny email
   4. 1.6 - 1.11 ze scenariusza głównego
3. scenariusz alternatywny - użytkownik podaje hasło, które było przypisane dotychczas
   1. 1.1 - 1.9.2
   2. aplikacja wyświetla informację o tym, że podane hasło nie może być takie samo jak poprzednie hasło
   3. system resetuje panel zmiany hasła
   4. 1.9 - 1.11 ze scenariusza głównego
4. scenariusz alternatywny - użytkownik podaje potwierdzenie hasła niezgodne z hasłem
   1. 1.1 - 1.9.3 ze scenariusza głównego
   2. aplikacja wyświetla informację o niezgodności hasła i jego potwierdzenia
   3. system resetuje panel zmiany hasła
   4. 1.9 - 1.11 ze scenariusza głównego

Warunki wstępne:

* email zapisany w bazie kont
* hasło zapisane w bazie kont

Warunki końcowe:

* zmiana hasła przypisanego do konta

Aktorzy:

* użytkownik posiadający konto

UseCase 5: Tworzenie ogłoszenia

1. scenariusz główny
   1. użytkownik wybiera opcję utwórz ogłoszenie
   2. aplikacja przekierowuje użytkownika do panelu tworzenia ogłoszenia
   3. użytkownik wypełnia pola tworzenia ogłoszenia
      1. użytkownik podaje nazwę
      2. użytkownik podaje cenę
      3. użytkownik podaje opis
      4. użytkownik podaje kontakt
      5. użytkownik podaje formy wysyłki
      6. użytkownik podaje ilość przedmiotów (opcjonalne)
      7. użytkownik dodaje zdjęcia (opcjonalne)
      8. użytkownik wybiera kategorie (opcjonalne)
   4. użytkownik wybiera opcję publikuj ogłoszenie
      1. system sprawdza, czy użytkownik wypełnił wszystkie obowiązkowe pola
      2. użytkownik akceptuje regulamin dotyczący ogłoszeń
   5. system tworzy nowe ogłoszenie
      1. system przypisuje identyfikator do bazy ogłoszeń
   6. aplikacja przekierowuje użytkownika do nowo utworzonego ogłoszenia
2. scenariusz alternatywny - użytkownik nie wypełnił pola nazwa/cena/opis/kontakt
   1. 1.1 - 1.4.1 ze scenariusza głównego
   2. aplikacja wyświetla informację o tym, że nie zostało wypełnione obowiązkowe pole
   3. użytkownik wypełnia brakujące pola
   4. 1.4 - 1.6 ze scenariusza głównego
3. scenariusz alternatywny - użytkownik zapisuje ogłoszenie jako wersję roboczą
   1. 1.1 - 1.3.8 ze scenariusza głównego
   2. użytkownik wybiera opcję zapisz jako wersja robocza
   3. system zapisuje ogłoszenie jako wersję roboczą
   4. aplikacja przekierowuje użytkownika do strony z wersjami roboczymi
4. scenariusz alternatywny - użytkownik opuszcza stronę edycji ogłoszenia
   1. 1.1 - 1.3.8 ze scenariusza głównego
   2. użytkownik próbuje opuścić stronę edycji
   3. aplikacja wyświetla informację o tym, czy użytkownik chce zapisać ogłoszenie w wersji roboczej
      1. użytkownik wybiera tak
         1. system zapisuje ogłoszenie jako wersję roboczą
         2. aplikacja przekierowuje użytkownika w miejsce, do którego chciał przejść
      2. użytkownik wybiera nie
         1. aplikacja przekierowuje użytkownika w miejsce, do którego chciał przejść
5. scenariusz alternatywny - użytkownik nie akceptuje regulaminu dotyczącego ogłoszeń
   1. 1.1 - 1.4.1 ze scenariusza głównego
   2. użytkownik nie akceptuje regulaminu dotyczącego ogłoszeń
   3. aplikacja wyświetla informację o potrzebie zaakceptowania regulaminu
   4. użytkownik akceptuje regulamin
   5. 1.5 - 1.6 ze scenariusza głównego

Warunki wstępne:

* panel tworzenia/edycji ogłoszeń

Warunki końcowe:

* zapisanie ogłoszenia jako wersji roboczej
* utworzenie nowego ogłoszenia

Aktorzy:

* użytkownik posiadający konto

UseCase 6: Użytkownik wyszukuje ogłoszenie

1. scenariusz główny
   1. użytkownik wpisuje frazę w wyszukiwarkę
   2. system wyszukuje ogłoszenia z daną frazą w bazie ogłoszeń
   3. aplikacja wyświetla ogłoszenia zawierające frazę
      1. aplikacja wyświetla ilość ogłoszeń z daną frazą
   4. użytkownik wybiera ogłoszenie
   5. aplikacja przekierowuje użytkownika na stronę ogłoszenia
   6. system dodaje wyświetlenie do liczby wyświetleń ogłoszenia
2. scenariusz alternatywny - użytkownik filtruje ogłoszenia
   1. 1.1 - 1.3.1 ze scenariusza głównego
   2. użytkownik dostosowuje ogłoszenia
      1. użytkownik wybiera kategorię
      2. użytkownik wybiera odpowiednie filtry
      3. użytkownik wybiera ilość ogłoszeń na stronie
   3. system dostosowuje wyświetlane ogłoszenia zgodnie z wytycznymi użytkownika
      1. system wybiera tylko te ogłoszenia, które zawarte są w danej kategorii
      2. system dobiera ogłoszenia zawarte w filtrach
      3. aplikacja wyświetla ilość ogłoszeń na stronie wybraną przez użytkownika
   4. 1.4 - 1.6 ze scenariusza głównego
3. scenariusz alternatywy - użytkownik podał frazę, której nie ma w bazie ogłoszeń
   1. 1.1 - 1.2 ze scenariusza głównego
   2. aplikacja wyświetla informację o braku ogłoszeń zawierających podanych daną frazę

Warunki wstępne:

* ogłoszenia zawarte w bazie ogłoszeń
* wyszukiwarka ogłoszeń

Warunki końcowe:

* wyświetlenie ogłoszenia

Aktorzy:

* użytkownik posiadający bądź nie posiadający konta

UseCase 7: Użytkownik składa reklamację

1. scenariusz główny
   1. użytkownik wybiera ogłoszenie w historii ogłoszeń
   2. użytkownik wybiera opcję zgłoś reklamację
   3. aplikacja przekierowuje użytkownika do strony składania reklamacji
   4. użytkownik wypełnia pola reklamacji
      1. użytkownik wypełnia pole powodu reklamacji
      2. użytkownik wypełnia pole z pożądaną przez niego formą zwrotu
      3. użytkownik dodaje opcjonalne zdjęcia
   5. system sprawdza poprawność formularza
      1. system sprawdza czy pole powodu reklamacji nie jest puste
      2. system sprawdza czy pole z formą zwrotu nie jest puste
   6. użytkownik wybiera opcję złożenia reklamacji
   7. aplikacja wysyła powiadomienie do konta użytkownika-sprzedawcy
      1. system sprawdza adres email konta przypisanego do ogłoszenia w bazie ogłoszeń
   8. aplikacja przekierowuje użytkownika do strony potwierdzającej złożenie reklamacji
2. scenariusz alternatywny - użytkownik nie podaje powodu reklamacji
   1. 1.1 - 1.5.1 ze scenariusza głównego
   2. aplikacja wyświetla informację o potrzebie wypełnienia pola powodu reklamacji
   3. użytkownik wypełnia pole powodu reklamacji
   4. 1.5 - 1.8 ze scenariusza głównego
3. scenariusz alternatywny - użytkownik nie wybrał opcji zwrotu
   1. 1.1 - 1.5.2 ze scenariusza głównego
   2. aplikacja wyświetla informację o potrzebie wypełnienia formy zwrotu
   3. użytkownik wypełnia pole formy zwrotu
   4. 1.5 - 1.8 ze scenariusza głównego

Warunki wstępne:

* ogłoszenie zapisane w bazie historii ogłoszeń użytkownika
* formularz zgłaszania reklamacji

Warunki końcowe:

* złożenie reklamacji

Aktorzy:

* użytkownik posiadający konto

UseCase 8: Użytkownik wpłaca środki do swojego portfela

1. scenariusz główny
   1. użytkownik wybiera opcję doładuj na stronie portfela
   2. aplikacja przekierowuje użytkownika na stronę doładowania portfela
   3. użytkownik wybiera formę płatności
   4. użytkownik wypełnia dane osobowe do płatności
      1. użytkownik wybiera opcję zapisania danych
   5. system sprawdza czy użytkownik podał dane osobowe
   6. aplikacja przekierowuje użytkownika na stronę dokonywania płatności
      1. użytkownik wprowadza dane płatności
   7. system sprawdza poprawność danych płatności
   8. system doładowuje portfel
   9. użytkownik jest przekierowany na stronę portfela
2. scenariusz alternatywny - użytkownik podaje błędne dane płatności
   1. 1.1 - 1.6 ze scenariusza głównego
   2. aplikacja informuje użytkownika o podaniu błędnych danych
   3. 1.8 ze scenariusza głównego
3. scenariusz alternatywny - użytkownik nie podaje danych osobowych do płatności
   1. 1.1 - 1.5 ze scenariusza głównego
   2. aplikacja informuje użytkownika o potrzebie wypełnienia danych osobowych
   3. 1.4 - 1.9 ze scenariusza głównego

Warunki wstępne:

* portfel przypisany do użytkownika
* stan portfela użytkownika

Warunki końcowe:

* zwiększenie stanu portfela użytkownika

Aktorzy:

* użytkownik posiadający konto

UseCase 9: Wysyłanie wiadomości do innego użytkownika

1. scenariusz główny
   1. na stronie profilu użytkownika 2, użytkownik 1 wybiera opcję wyślij wiadomość
   2. aplikacja otwiera czat z użytkownikiem 2
   3. użytkownik 1 wysyła wiadomość do użytkownika 2
   4. system sprawdza czy słowa wiadomości nie są na liście słów obraźliwych
   5. system wysyła wiadomość
      1. system wyświetla informację o wysłaniu wiadomości
      2. system wyświetla informację o dostarczeniu wiadomości
      3. system wyświetla informację o odczytaniu wiadomości
   6. system wysyła powiadomienie do użytkownika 2
   7. użytkownik 2 pisze wiadomość do użytkownika 1
      1. użytkownik 1 widzi, gdy użytkownik 2 pisze wiadomość
   8. użytkownik 2 wysyła wiadomość do użytkownika 1
   9. 1.4 - 1.5.3
   10. system wysyła powiadomienia do użytkownika 1
2. scenariusz alternatywny - użytkownik wysłał wiadomość ze słowem zawartym w liście słów obraźliwych
   1. 1.1 - 1.4 ze scenariusza głównego
   2. system zamienia każdą literę obraźliwego słowa na \*
   3. 1.5 - 1.10 ze scenariusza głównego
3. scenariusz alternatywny - użytkownik 2 nie odpisuje na wiadomość użytkownika 1, lecz na nią reaguje
   1. 1.1 - 1.6 ze scenariusza głównego
   2. użytkownik 2 wybiera opcję reakcja na wiadomości użytkownika 1
   3. użytkownik 2 wybiera emoji z dostępnych w reakcjach
   4. system zapisuje informację o wyborze reakcji
   5. aplikacja wysyła powiadomienie do użytkownika 1, o tym, że użytkownik 2 zareagował na jego wiadomość

Warunki wstępne:

* okno czatu
* baza słów obraźliwych

Warunki końcowe:

* wysłanie wiadomości
* wysłanie reakcji na wiadomość

Aktorzy:

* dwóch użytkowników posiadających konto

UseCase 10: Usunięcie konta przez administratora

1. scenariusz główny
   1. administrator jest na stronie profilu użytkownika
   2. administrator wybiera opcję usuń konto użytkownika
   3. aplikacja przekierowuje administratora na stronę usuwania konta
   4. administrator wypełnia pola niezbędne do usunięcia konta
      1. administrator wypełnia pole powodu usunięcia konta
      2. administrator wybiera paragraf z regulaminu użytkowania strony
      3. administrator dodaje załączniki (opcjonalne)
   5. system sprawdza czy niezbędne pola zostały wypełnione
      1. system sprawdza czy pole powodu usunięcia konta jest wypełnione
      2. system sprawdza czy został wybrany paragraf z regulaminu użytkowania strony
   6. administrator zatwierdza usunięcie konta
   7. system sprawdza dane przypisane do konta
      1. system wysyła maila na konto użytkownika którego konto zostaje usunięte
   8. system usuwa konto użytkownika
   9. administrator jest przekierowany na stronę główną aplikacji
2. scenariusz alternatywny - administrator nie wypełnił pola powodu usunięcia konta
   1. 1.1 - 1.5.1 ze scenariusza głównego
   2. aplikacja wyświetla informację o potrzebie wypełnienia pola powodu usunięcia konta
   3. 1.4.1 - 1.9 ze scenariusza głównego
3. scenariusz alternatywny - administrator nie wybrał paragrafu z regulaminu użytkowania strony
   1. 1.1 - 1.5.2 ze scenariusza głównego
   2. aplikacja wyświetla informację o potrzebie wybrania paragrafu z regulaminu użytkowania strony
   3. 1.4.2 - 1.9 ze scenariusza głównego

Warunki wstępne:

* formularz usuwania konta
* konto użytkownika

Warunki końcowe:

* usunięcie konta użytkownika

Aktorzy:

* administrator aplikacji