**Etap 1.1: Gotowy plan aplikacji**

**Logika działania aplikacji:**

Implementacja funkcji obsługi podstawowych operacji matematycznych (dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie).

Zarządzanie danymi wejściowymi i wyjściowymi, w tym walidacja danych.

**Projekt interfejsu użytkownika:**

Finalizacja projektu interfejsu użytkownika, uwzględniając wygląd, kolorystykę, czcionki.

Opracowanie układu przycisków, pól tekstowych, oraz innych elementów interfejsu.

**Etap 1.2: Utworzenie struktury katalogów projektu**

**Struktura katalogów projektu:**

Stworzenie odpowiednich katalogów dla plików HTML, CSS, JavaScript oraz zasobów (np. obrazki).

**Pliki źródłowe:**

Stworzenie plików HTML, CSS i JavaScript.

Implementacja podstawowych elementów interfejsu użytkownika.

**Rozpoczęcie prac nad logiką działania aplikacji:**

Implementacja obsługi zdarzeń użytkownika.

Przetwarzanie danych wejściowych i wyświetlanie wyników.

**Etap 1.3: Testowanie i dostosowywanie**

**Testowanie aplikacji:**

Przeprowadzenie testów pod kątem różnych scenariuszy użytkowania i danych wejściowych.

Identyfikacja błędów i niedoskonałości.

**Poprawianie błędów:**

Poprawianie błędów i dostosowywanie aplikacji na podstawie feedbacku.

**Optymalizacja:**

Optymalizacja kodu i interfejsu użytkownika dla zapewnienia płynnego i intuicyjnego działania aplikacji.

**Etap 1.4: Rozwinięcie funkcjonalności**

**Generator zadań:**

Dodanie funkcji generowania zadań matematycznych z wybranych rodzajów działań.

Implementacja wyświetlania wygenerowanych zadań na interfejsie użytkownika.

**Kalkulator średniej:**

Implementacja kalkulatora średniej arytmetycznej.

Dodanie możliwości wprowadzenia zestawu liczb oraz wyświetlenia obliczonej średniej.

**Wzory matematyczne:**

Dodanie sekcji ze wzorami matematycznymi.

Wyświetlanie podstawowych wzorów matematycznych na stronie.

**Rozwinięty wygląd strony:**

Dalsze dopracowywanie wyglądu strony internetowej, uwzględniając estetykę i czytelność.

Dodanie elementów dekoracyjnych, grafik, animacji (jeśli to odpowiednie dla aplikacji).