



Wiktor Budzyn

E-mail: **wiktor.budzyn87@gmail.com**

Telefon: **506 898 471**

Data urodzenia: 19.10.2000

Miejscowość: Częstochowa

Jestem studentem kierunku Sztuczna Inteligencja i Data Science, ostatnie pół roku pracowałem jako Full Stack Developerem. Cechuje mnie szybkie przyswajanie wiedzy, kreatywność i pozytywne podejście do pracy. Jestem mobilny i chętny do angażowania się w fascynujące projekty, które stanowią wyzwanie i umożliwiają dalszy rozwój. Szukam możliwości, które pozwolą mi podnieść moje umiejętności.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

05.2024 – 01.2025 (9 mies.)

■ **Full Stack Developer** | New Ventures | Gdynia

Krótki opis stanowiska:

Odpowiedzialność za koncepcję, implementację i rozwój interaktywnych stron internetowych oraz interfejsów użytkownika, zapewniając ich funkcjonalność i estetykę. Tworzenie oraz współpraca przy rozwijaniu oprogramowania zgodnie z określonymi wymaganiami, w tym tworzenie dokumentacji technicznej i użytkowej w językach takich jak XML, HTML, CSS oraz Python. Zapewnianie ciągłości działania oprogramowania poprzez monitorowanie, diagnozowanie i wprowadzanie niezbędnych zmian oraz aktualizacji, aby spełniało aktualne wymagania użytkowników. Opracowywanie, redagowanie i aktualizowanie przewodników wirtualnych, które pomagają użytkownikom w efektywnym korzystaniu z dostarczanych rozwiązań.

07.2023 – 08.2023 (2 mies.)

■ **Programista C# - Praktyki** | Lokalne Centrum Kompetencji | Moszczenica

Krótki opis stanowiska:

Zaprojektowanie i wdrożenie systemu powiadomień dla mieszkańców JST, integrujący komunikację poprzez Twitter, Facebook i e-mail za pomocą Outlooka. System, napisany w C# i działający jako usługa Windows, wykorzystanie OAuth2 do bezpiecznego połączenia z API portali społecznościowych i serwera pocztowego.

06.2023 – 07.2023 (2 mies.)

■ **Frontend Developer / Tester** | Educational Entertainment One | Białystok

Krótki opis stanowiska:

Projektowanie i rozwój architektury gier w silniku Unity. Praca nad frontendem gry koncentrowała się na tworzeniu estetycznych i funkcjonalnych interfejsów użytkownika. Testowanie rozwiązań i optymalizacja.

WYKSZTAŁCENIE

02.2024 – obecnie (1 rok)

■ **Politechnika Częstochowska**

Kierunek: informatyka

Specjalizacja: Sztuczna inteligencja i Data Science

Poziom wykształcenia: magister

10.2020 – 01.2024 (3 lata 4 mies.)

■ **Politechnika Częstochowska**

Kierunek: informatyka, studia inżynierskie

Specjalizacja: Programowanie aplikacji internetowych

Poziom wykształcenia: inżynier

09.2016 – 04.2020 (3 lata 8 mies.)

■ **Zespół Szkół numer 3 w Ostrowcu Świętokrzyskim**

Specjalizacja: Technik Informatyk

Poziom wykształcenia: średnie

ZNAJOMOŚĆ JĘZYKÓW

angielski: poziom średnio zaawansowany

polski: poziom ojczysty

UMIEJĘTNOŚCI

XML · HTML 5 · CSS 3 · JavaScript ECMAScript 14 · Python 3.12 · C# · MERN stack · Trello · Jira
· Visual Studio Code · Visual Studio 2022 · PyCharm · Unity

LINKI

Portfolio

<https://wiktorbudzyn.vercel.app>

Github

<https://github.com/wiktorbudzyn>

Linkedin

<https://www.linkedin.com/in/wiktorbudzyn/>

✓ Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu tej oraz przyszłych rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)).