



KONTAKT

+48 506 898 471

wiktor.budzyn87@gmail.com

wiktor-budzyn.vercel.app

EDUKACJA

02.2024 - 09.2025

POLITECHNIKA

CZĘSTOCHOWSKA

- Magister - Sztuczna inteligencja i Data Science

10.2020 - 01.2024

POLITECHNIKA

CZĘSTOCHOWSKA

- Inżynier - Informatyka
- Specjalizacja - Programowanie aplikacji internetowych

UMIEJĘTNOŚCI

- Python
- JavaScript
- HTML, CSS
- React.js, Node.js Express.js
- PyTorch, NumPy,
- Pandas, Scikit-learn
- Matplotlib, Seaborn
- Visual Studio Code, PyCharm
- Git, Github
- Jira, Trello
- MongoDB

JĘZYKI

- polski: ojczysty
- angielski: B2

BUDZYN WIKTOR

O MNIE

Jestem studentem ostatniego semestru studiów magisterskich na Politechnice Częstochowskiej z zakresu sztucznej inteligencji i data science (planowana obrona: Wrzesień 2025). Mam tytuł inżyniera informatyki w specjalności programowanie aplikacji webowych. Mam za sobą pierwsze doświadczenie komercyjne jako fullstack developer. Lubię frontend, ale dobrze czuję się też w zadaniach backendowych i fullstackowych. Szybko się uczę, aktywnie szukam feedbacku i zawsze szukam sposobu, by robić rzeczy lepiej. Szukam swojej drogi zawodowej i zależy mi na znalezieniu stabilnego zatrudnienia, gdzie mógłbym wykorzystać swoje umiejętności techniczne i interpersonalne oraz rozwijać się w dłuższej perspektywie.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

New Ventures

05.2024 - 07.2025

Full Stack Developer

Odpowiedzialność za koncepcję, implementację i rozwój interaktywnych stron internetowych oraz interfejsów użytkownika, zapewniając ich funkcjonalność i estetykę. Tworzenie oraz współpraca przy rozwijaniu oprogramowania zgodnie z określonymi wymaganiami, w tym tworzenie dokumentacji technicznej i użytkowej w językach takich jak XML, HTML, CSS oraz Python. Zapewnianie ciągłości działania oprogramowania poprzez monitorowanie, diagnozowanie i wprowadzanie niezbędnych zmian oraz aktualizacji, aby spełniało aktualne wymagania użytkowników. Opracowywanie, redagowanie i aktualizowanie przewodników wirtualnych, które pomagają użytkownikom w efektywnym korzystaniu z dostarczanych rozwiązań.

Lokalne Centrum Kompetencji

07.2023 - 08.2023

Junior Developer C#

Zaprojektowanie i wdrożenie systemu powiadomień dla mieszkańców JST, integrujący komunikację poprzez Twitter, Facebook i e-mail za pomocą Outlooka. System, napisany w C# i działający jako usługa Windows, wykorzystanie OAuth2 do bezpiecznego połączenia z API portali społecznościowych i serwera pocztowego.

Educational Entertainment One

06.2023 - 07.2023

Tester / Frontend Developer

Projektowanie i rozwój architektury gier w silniku Unity. Praca nad frontendem gry koncentrowała się na tworzeniu estetycznych i funkcjonalnych interfejsów użytkownika. Testowanie rozwiązań i optymalizacja.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu tej oraz przyszłych rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)).