Projekt zaliczeniowy z przedmiotu Bazy danych 2024/2025

Temat: System zarządzania biblioteką

Wykonała: Wiktoria Kuna | L6 | wiktoria.kuna@student.up.krakow.pl

Spis treści

Spis treści	2
Instalacja i wymagania	3
Wymagania i użyte programy	3
Zainstalowane pakiety NuGet	3
Opis instalacji	4
Połączenie z bazą danych	7
Baza danych i utworzone tabele	8
Utworzeni użytkownicy	9
Opis działania aplikacji z punktu widzenia użytkownika	9
Opis zakładek i ich funkcjonalności	9
Książki	9
Wypożyczanie	9
Kontakt	9
Role	10
Proces logowania i rejestracji	10

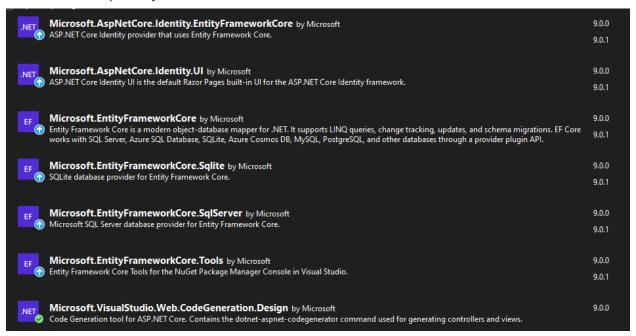
Instalacja i wymagania

Wymagania i użyte programy

- Visual Studio 2022
- SQL Server Management Studio 20
- -.NET 9.0

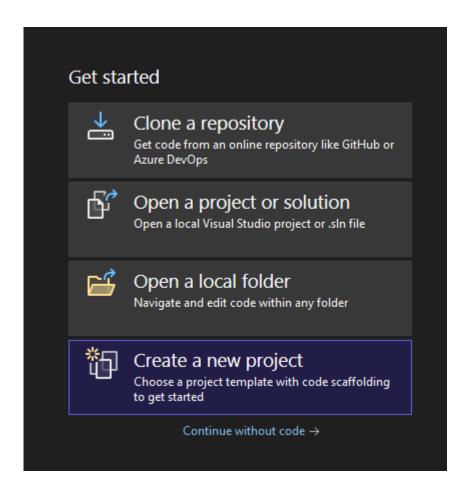
Projekt został umieszczony na platformie GitHub. Repozytorium utworzono 01.01.2025.

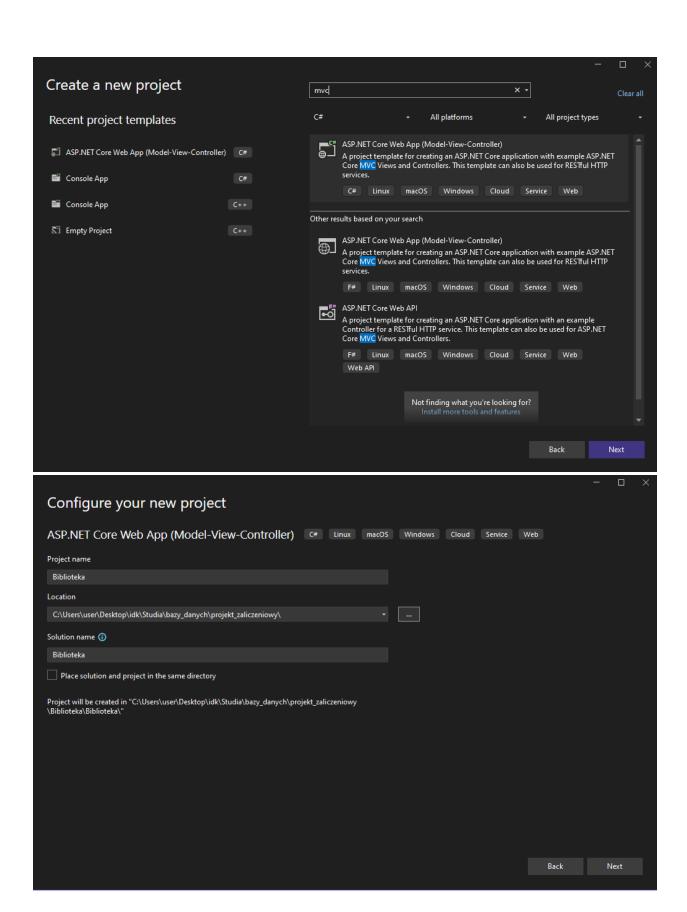
Zainstalowane pakiety NuGet



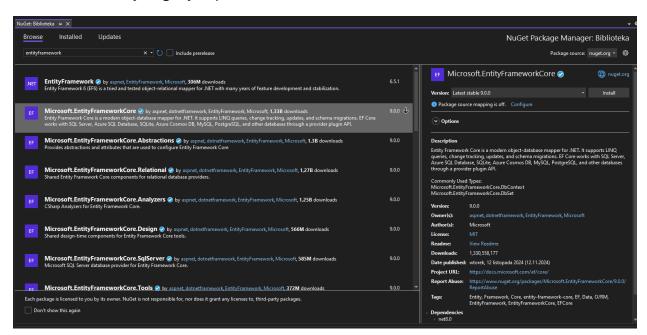
Opis instalacji

Utworzenie nowego projektu w Visual Studio 2022





Zainstalowanie wymaganych pakietów:



Utworzenie ApplicationDbContext dziedziczącej po IdentityDbContext

```
using Biblioteka.Models;
using Microsoft.AspNetCore.Identity;
using Microsoft.AspNetCore.Identity.EntityFrameworkCore;
using Microsoft.EntityFrameworkCore;

namespace Biblioteka.Data
{
    20 references
    public class ApplicationDbContext : IdentityDbContext
    {
        0 references
        public ApplicationDbContext(DbContextOptions options) : base(options)
        {
        }
    }
}
```

Połączenie z bazą danych

Dodanie ConnectionString do appsetting.json

```
"Logging": {
    "LogLevel": {
        "Default": "Information",
        "Microsoft.AspNetCore": "Warning"
    }
},
    "AllowedHosts": "*",
    "ConnectionStrings": {
        "Biblioteka": "Server=DESKTOP-M127HBB;Database=BibliotekaDb;Trusted_Connection=True;TrustServerCertificate=True"
}
```

Dodanie kodu do Program.cs w celu połączenia się z bazą danych

```
builder.Services.AddDbContext<ApplicationDbContext>(options =>
    options.UseSqlServer(builder.Configuration.GetConnectionString("Biblioteka")));
```

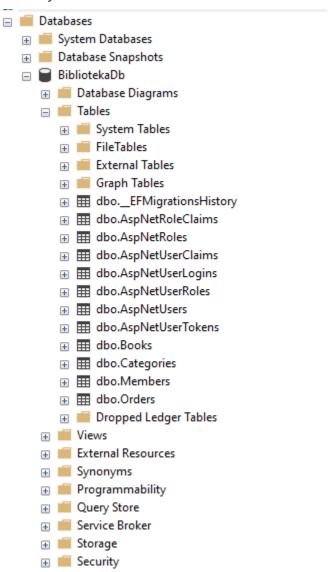
Utworzenie i aktualizowanie bazy danych

Package Manager Console:

PM> add-migration

PM> update-database

Baza danych i utworzone tabele



Główna encja: BookEntity.cs

BookEntity jest w relacji z Category i Order.

Przykładowi użytkownicy

Admin

Email: admin@admin.com

Hasło: Admin!1

Użytkownik

Email: user@user.com

Hasło: User!1

Opis działania aplikacji z punktu widzenia użytkownika

Po wejściu na stronę użytkownik zostaje przekierowany na stronę główną, gdzie wyświetlone są informacje o projekcie i konta użytkowników.

Na pasku nawigacji są zakładki: Biblioteka (strona główna), Książki, Wypożyczanie, Kontakt, Role.

Opis zakładek i ich funkcjonalności

Książki

Książki są główną encją w aplikacji. Zakładka jest dostępna dla każdego, bez konieczności logowania.

Po wejściu w zakładke zostaną wyświetlone zawarte w bazie danych książki. Każda książka ma: Tytuł, Opis, Autora i Kategorię. Admin ma możliwość dodania nowej książki, edytowania istniejących i usuwania. Zwykły użytkownik i osoby niezalogowane, oprócz przeglądania listy, mogą również zobaczyć szczegóły.

Wypożyczanie

Zakładka dostępna tylko dla zalogowanych użytkowników.

W zakładce Wypożyczanie są wyświetlone wypożyczone książki. Każde wypożyczenie składa się z Daty wypożyczenia, Daty oddania i Książki. Każdy zalogowany użytkownik może zobaczyć listę wypożyczonych książek, dodać nowe wypożyczenie oraz zobaczyć szczegóły. Tylko admin może wykonywać pozostałe czynności, takie jak edycja i usuwanie.

Kontakt

W zakładce, dostępnej bez konieczności logowania, wyświetlone są dane kontaktowe z pracownikami biblioteki. Wszystkie akcje związane z tą encją są dostępne tylko dla admina, tzn. Dodawanie, edycja, szczegóły i usuwanie.

Role

Zakładka, dostępna tylko dla admina, służy do dodawania i przeglądania ról, dostępnych podczas rejestracji.

Proces logowania i rejestracji

Podczas rejestracji użytkownik jest proszony o podanie swojego imienia, nazwisko, emaila i hasła. Dodatkowo na rzecz projektu dostępny jest wybór roli. Po utworzeniu konta użytkownik może się zalogować i wylogować.