**Przypadek testowy 3.16**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 3.16 |
| Nazwa | System generujący plik o rozszerzeniu .bmp |
| Cel | Weryfikacja poprawności działania aplikacji |
| Środowisko: | Windows 11 22H2 |
| Kroki do wykonania: | 1. Wczytanie z komputera 6 plików o rozszerzeniu .jpg lub .png zgodnie z warunkami walidacji 2. Naciśnięcie przycisku “Generuj” 3. Wybranie folderu, którym chcemy by znajdował się plik |
| Oczekiwany rezultat: | Wygenerowanie pliku i zamieszczenie go w wybranym uprzednio folderze |