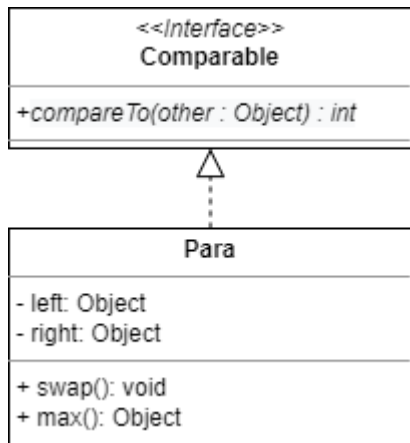


Programowanie obiektowe. Zadanie 3 – Para

Viktoryia Semianiuk 46479

W zadaniu została stworzona jedna klasa:



Metody stworzone w tym zadaniu to:

```
public void swap() {
    T temp = left;
    left = right;
    right = temp;
}

public T max(){
    return left.compareTo(right) < 0 ? right : left;
}
```

Wynik kompilacji programu:

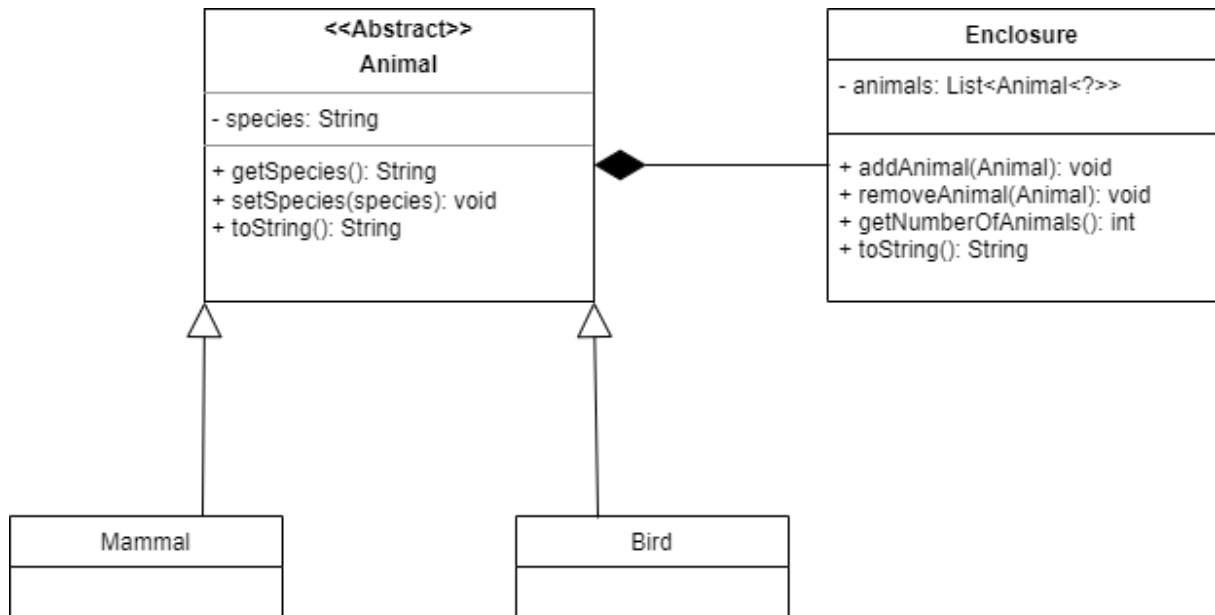
```
Lewy element - lewy. Prawy element - prawy
Najwiekszy element prawy
Lewy element - prawy. Prawy element - lewy

Lewy element - 0. Prawy element - 1
Najwiekszy element 1
Lewy element - 1. Prawy element - 0

Lewy element - 0.1. Prawy element - 1.0
Najwiekszy element 1.0
Lewy element - 1.0. Prawy element - 0.1
```

Programowanie obiektowe. Zadanie 4 – Zwierzęta

W zadaniu zostały utworzone 4 klasy:



Metody utworzone w tym zadaniu:

```
public void addAnimal(T animal) { animals.add(animal); }

public void removeAnimals(T animal) { animals.remove(animal); }

public int getNumberOfAnimals() { return animals.size(); }
```