

Nr 3  Wiktor Kowalczuk  Semestr 4      grupa 2a Wtorek 10:15  Rok akad. 2018/2019	<b>Politechnika Warszawska</b> <b>Wydział Geodezji i Kartografii</b>
	Data wydania ćwiczenia: 14-05-2019 Data oddania ćwiczenia: 09-06-2019
	<b>Informatyka Geodezyjna II</b>

# Projekt 3

Temat:

Aplikacja do analizy trasy.

## 1. Opis rozwiązywanego zadania.

Zadanie polegało na napisaniu aplikacji z wykorzystaniem frameworka Kivy, która będzie służyła do analizy ścieżek/ tras zapisanych w formacie gpx. Na podstawie informacji zapisanych w pliku można wyznaczyć charakterystyki trasy takie jak jej długość, profil wysokościowy (sumy podejść / zejść), średnie prędkości na odcinkach, maksymalną / minimalną prędkość.

## 2. Opis stworzonych funkcji i możliwości aplikacji.

Aplikacja na podstawie danych zawartych w pliku gpx potrafi obliczyć długość całej przebytej trasy, różnicę wysokości trasy, sumę podejść i zejść, średnią prędkość, mierzy czas przejazdu, podaje wysokość minimalną i maksymalną trasy. Wyświetla trasę na mapie, oznaczając jej przebieg czerwonymi kropkami. Mapę możemy dokładnie przybliżać by móc dobrze zorientować się w trasie.

## 3. Instrukcja dla użytkownika

Interfejs użytkownika jest absolutnie prosty, jeden przycisk wykonuje całą pracę aplikacji. Po jego użyciu możemy odczytać wyniki i dowolnie przybliżać naszą trasę na mapie.

