

Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej Komunikacja Człowiek - Komputer	Data: 25.01.2024
Projekt Grupa: PS 9 Mateusz Wilczewski (111029)	Prowadzący: dr inż. Marcin Skoczylas

1. Opis projektu

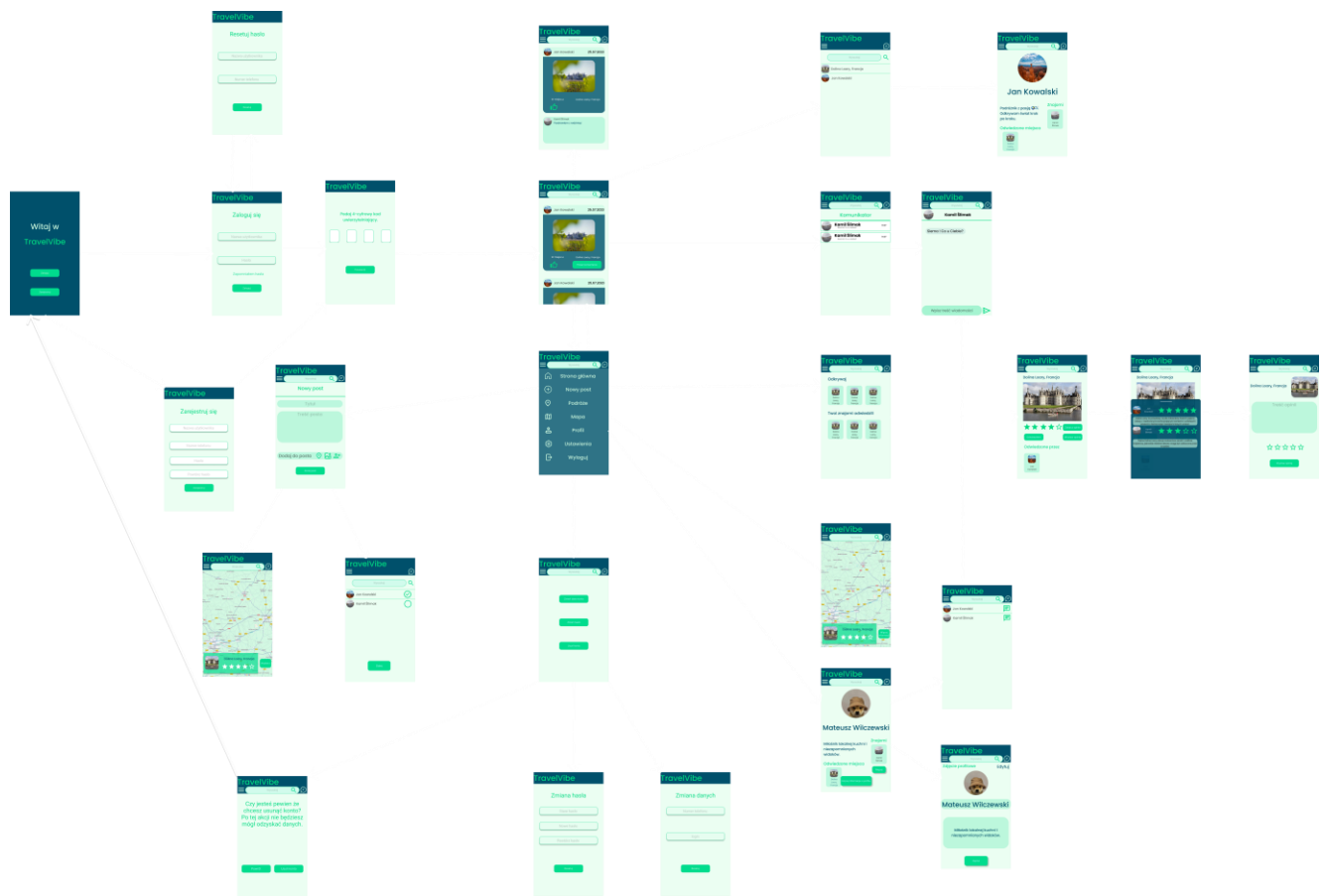
Tematem projektu jest aplikacji społecznościowej dla miłośników podróży.

2. Opis Funkcjonalności

- Autoryzacja
 - Logowanie
 - zgodność loginu oraz hasła z bazą danych
 - Rejestracja
 - numer tel, oraz login nie mogą się znajdować w bazie danych
 - Hasło min. 8 znaków, małe oraz wielkie litery lub symbol specjalny
 - Two-factor authentication
 - Reset hasła
- Strona główna
 - Przeglądanie postów
 - Polubienie postów
- Dodawanie postów
 - Dodawanie miejsc związanych z postem
 - Dodawanie zdjęć
 - Dodawanie osób związanych z postem
- Przeglądanie miejsc w aplikacji
 - Wyświetlanie opinii oraz wystawianie ich
- Mapa
 - Przeglądanie mapy aplikacji oraz miejsc podróży
- Profil
 - Opis profilu, odwiedzone miejsca oraz znajomi
- Chat
 - Prosty komunikator w aplikacji
- Ustawienia
 - Zmiana danych logowania
 - Dezaktywacja konta

3. Diagram nawigacji

Diagram dostępny w pliku diagram.png



4. Opis wykorzystanych narzędzi

Interfejs aplikacji został stworzony przy użyciu narzędzia Figma. Ikony obecne w interfejsie pochodzą z rozszerzenia Figma – Iconify. Rozszerzenie to korzysta z wielu bibliotek darmowych ikon. Barwy komponentów interfejsu zostały dobrane na podstawie palety z serwisu *mycolor.space*

5. Instrukcja Instalacji

Projekt jest dostępny w formie pliku pod nazwą: travelVibe.fig. Plik jest dostępny w repozytorium który można znaleźć pod linkiem: <https://github.com/wilczany/KCK-3>

Można go otworzyć darmowym narzędziem Figma, dostępnym pod adresem: <https://www.figma.com/>

6. Wnioski

Tworzenie interfejsów graficznych wymaga wcześniejszego precyzyjnego określenia celu i funkcji aplikacji. Korzystanie z narzędzi takich jak Figma może istotnie ułatwić pracę programisty podczas kreacji interfejsu oraz znacząco podnieść jakość pracy. W sieci

dostępne są liczne przykłady interfejsów, palet barw i stylów, które mogą stanowić inspirację.

7. Samoocena

Interfejs został zaprojektowany w sposób, który jest stosunkowo łatwy w obsłudze i prosty.