Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej	Data: 25.01.2024
Komunikacja Człowiek - Komputer	
Projekt	Prowadzący:
Grupa: PS 9	dr inż. Marcin Skoczylas
Mateusz Wilczewski (111029)	

1. Opis projektu

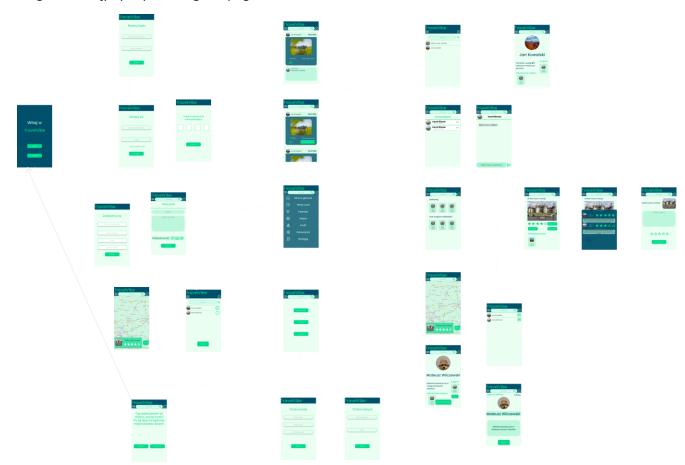
Tematem projektu jest aplikacji społecznościowej dla miłośników podróży.

2. Opis Funkcjonalności

- Autoryzacja
 - o Logowanie
 - o Rejestracja
 - o Two-factor authentication
 - o Reset hasła
- Strona główna
 - Przeglądanie postów
 - o Polubienie postów
- Dodawanie postów
 - Dodawanie miejsc związanych z postem
 - Dodawanie zdjęć
 - Dodawanie osób związanych z postem
- Przeglądanie miejsc w aplikacji
 - Wyświetlanie opinii oraz wystawianie ich
- Mapa
 - o Przeglądanie mapy aplikacji oraz miejsc podróży
- Profil
 - Opis profilu, odwiedzone miejsca oraz znajomi
- Chat
 - o Prosty komunikator w aplikacji
- Ustawienia
 - o Zmiana danych logowania
 - o Dezaktywacja konta

3. Diagram nawigacji

Diagram dostępny w pliku diagram.png



4. Opis wykorzystanych narzędzi

Interfejs aplikacji został stworzony przy użyciu narzędzia Figma. Ikony obecne w interfejsie pochodzą z rozszerzenia Figma – Iconify. Rozszerzenie to korzysta z wielu bibliotek darmowych ikon. Barwy komponentów interfejsu zostały dobrane na podstawie palety z serwisu *mycolor.space*

5. Instrukcja Instalacji

Projekt jest dostępny w formie pliku pod nazwą: travelVibe.fig. Można go otworzyć darmowym narzędziem Figma, dostępnym pod adresem: https://www.figma.com/

6. Wnioski

Tworzenie interfejsów graficznych wymaga wcześniejszego precyzyjnego określenia celu i funkcji aplikacji. Korzystanie z narzędzi takich jak Figma może istotnie ułatwić pracę programisty podczas kreacji interfejsu oraz znacząco podnieść jakość pracy. W sieci dostępne są liczne przykłady interfejsów, palet barw i stylów, które mogą stanowić inspirację.

7. Samoocena

Interfejs został zaprojektowany w sposób, który jest stosunkowo łatwy w obsłudze i prosty.