

Projekt przyjął roboczą nazwę "Skorupa" na bazie ang. "shell".

Projekt uruchamiany jest poprzez wywołanie ./prog po uprzednim skompilowaniu go poleceniem make.

"Skorupa" na starcie wypisuje aktualną lokalizację oraz tworzy plik przechowujący historię poleceń. Pozwala wpisywać ciągiem polecenie w jednej linii. Następnie dokonuje ich separacji i zależnie od użytych znaków (&, |, >>) lub ich braku uruchamia funkcje z odpowiednimi parametrami.

Wszystkie polecenia uruchamiane są na bazie zmiennej PATH przy pomocy funkcji execvp(). Wyjątki stanowią exit oraz cd, gdzie exit zwyczajnie zakańcza w sposób bezpieczny aktualną instancję programu, a cd zmienia aktualny folder poprzez sprawdzenie istnienia docelowego za pomocą opendir, a następnie przejściu do niego dzięki chdir.

"Skorupa" kończy pracę po wpisaniu polecenia exit lub wpisaniu znaku końca pliku. Dodatkowo obsługuje skrypty wywoływane przy pomocy "#!/ściezka/do/prog" na początku pliku.

W katalogu domowym, w pliku skorupaHist przechowywana jest historia ostatnich 20 wykonanych poleceń.

Potoki, nawet wielokrotne, działają pomiędzy poleceniami.

Przekierowania (>> lub >, to samo działanie niezależnie od ilości strzałek) działają poprzez dopisanie przekazanego tekstu do pliku docelowego oraz dodanie znaku nowej linii. Można je łączyć z potokami, lecz obsługiwane jest wystąpienie pojedynczego przekierowania.

Historia poleceń działa, wypisywana jest przy wywołaniu sygnału SIGQUIT (CTRL + \).

Ampersand na końcu polecenia rozpoczyna procesy w tle pozwalając na kontynuację pracy w "skorupie".