

5月10日读书笔记 - Node.js 中的事件循环 (Event-loop)

1. 什么是运行时 (runtime) , 举一个例子?

runtime 是一系列的运行环境, 即运行时组件, 可以简单地想象成编程语言需要的运行环境。比如 javascript 对应的 JVM。

2. 什么是回调? 回调与异步调用有必然联系么?

回调是一个函数参数的传递, 可以简单的理解为将一段代码的引用作为参数传递给另外一个函数,

3. 什么是事件?

事件指的是用户操作鼠标, 点击等一系列的交互活动。

4. 并行与并发有什么区别于联系?

并行是一种处理高并发的方式, javascript 是一种假的并行, javascript 是单线程的, 通过使用事件循环来实现并发。

5. 同步和异步, 阻塞与非阻塞的区别?

同步指当前代码和上下文环境同时调用, 异步指当前代码不在当前上下文环境下调用。阻塞和非阻塞指是否等待当前代码执行完毕。

6. 如何理解「除了代码, 一切都是并行的」? 这句话是否绝对正确。

这句话用来形容 javascript, 是一种深入浅出的理解方式。

7. 简述事件循环的运行过程。

首先是处理 timer , 然后是 IO callback, 然后是 poll, 然后是 check 阶段, 然后是 close 阶段

8. nextTick的原理是什么, 和 setImmediate 有什么区别?

通过 nextTick 添加的方法会被加入名为 nextTickQueue 的队列中。

而 setImmediate 不会用到队列, 只会在每次事件循环结束的时候调用。