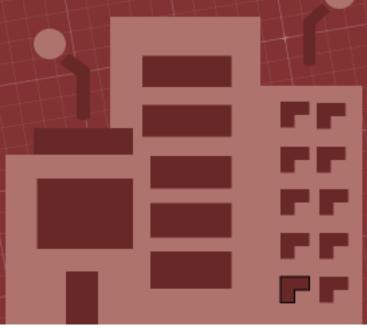


12th Civil in Action

# TERM OF CAR. REFERENCE ACARA

Civil Engineering Advanced Software Training







### A. Latar Belakang

Civil In Action (CIA) UGM merupakan *event* tahunan yang diselenggarakan oleh Keluarga Mahasiswa Teknik Sipil dan Lingkungan (KMTSL) Universitas Gadjah Mada sebagai wadah untuk mengembangkan ilmu pengetahuan dan keprofesian di bidang teknik sipil dan lingkungan.

Pada tahun ini, dalam rangka memperingati Lustrum XI KMTSL, 12<sup>th</sup> Civil in Action kembali hadir dengan membawa berbagai inovasi baru yang dikemas dalam empat rangkaian *sub-event* dan *ceremony*. *Sub-event* dari 12<sup>th</sup> Civil in Action terdiri dari Civil Innovation Challenge (CIC), Sustainable Bridge Competition (SBC), Future Civil Engineer Challenge (FCEC), dan Civil Engineering Advance Software Training (CRAFT)

Civil Engineering Advance Software Training (CRAFT) merupakan salah satu kegiatan baru dalam rangkaian kolaborasi 12<sup>th</sup> Civil in Action dengan Pelayanan Komputer Teknik Sipil dan Lingkungan (PKTSL), Fakultas Teknik, Universitas Gadjah Mada dalam bentuk seminar dengan konsep *Building Information Modelling* (BIM).

Seminar merupakan suatu kegiatan pertemuan atau presentasi di mana seorang atau beberapa pembicara menyampaikan informasi, pengetahuan, atau pandangan mereka kepada audiens yang hadir. Tujuan utama dari seminar adalah untuk berbagi dan mendiskusikan topik tertentu dengan para peserta yang memiliki minat atau kepentingan dalam subjek tersebut.

Dalam era perkembangan teknologi dan industri, konsep *Building Information Modelling* (BIM) telah menjadi bagian dari industri konstruksi modern. *Building Information Modelling* bukan hanya mencakup model 3D dari struktur bangunan, tetapi juga menghimpun aspek-aspek informasi yang lebih luas seperti data geometris, data spasial, data waktu, data biaya, dan data lingkungan. *Building Information Modelling* telah menjadi pendorong utama dalam mengubah landasan industri konstruksi, membuka peluang dalam cara mendesain, membangun, dan mengelola proyek-proyek yang kompleks. Seminar ini diharapkan menciptakan peserta yang paham secara mendalam dan solid mengenai konsep *Building Information Modelling*, keterampilan dalam menggunakan perangkat lunak *Building Information Modelling* 



disertai dengan pemahaman menyeluruh mengenai dampak *Building Information Modelling* terhadap paradigma industri konstruksi secara keseluruhan. Dengan demikian, peserta tidak hanya memperoleh pemahaman secara teoritis, tetapi juga keterampilan praktis yang dapat diimplementasikan secara efektif dalam lingkungan proyek konstruksi yang dinamis.

### B. Kegiatan

- a. Nama KegiatanCRAFT (Civil Engineering Advance Software Training)
- b. Tema Kegiatan
   Digital Transformation in Construction: Implementation Building Information
   Modelling (BIM) for Sustainable Future
- c. Tujuan Kegiatan
  - 1. Memberikan pemahaman tentang penerapan *Building Information Modelling* (BIM).
  - 2. Memberikan pemahaman terkait pengoperasian *software Building Information Modelling* (BIM).
  - 3. Meningkatkan pemahaman dalam workflow dari BIM authoring tools.
  - 4. Meningkatkan motivasi untuk menciptakan pembangunan infrastruktur yang lebih efisien dan efektif.

### C. Bentuk Kegiatan

Bentuk kegiatan berupa seminar yang dilakukan secara *hybrid* (daring dan luring) yang ditujukan untuk masyarakat umum yang tertarik dengan *software* ketekniksipilan, peserta 12<sup>th</sup> Civil in Action terkhusus Civil Innovation Challenge (CIC), Sustainable Bridge Competition (SBC), serta mahasiswa/i aktif Departemen Teknik Sipil dan Lingkungan, Fakultas Teknik, Universitas Gadjah Mada. Seminar ini dirancang dan dilaksanakan sebagai kegiatan formal. Peserta akan diimbau untuk berpakaian sopan dan rapi serta menaati segala peraturan yang ada sehingga seminar dapat terlaksana dengan baik. Seminar ini akan dilengkapi dengan pemaparan materi





dan tanya jawab dari pembicara yang diundang. Kegiatan ini akan dibagi menjadi 2 hari.

Pada *Day* 1 akan dilakukan pemaparan materi oleh pemateri, dan tanya jawab interaktif. Pemateri yang diundang akan membawakan materi terkait dengan tema yang diangkat yaitu *Basic Building Information Modelling*. Selain itu, pada *Day* 1 akan ada dijelaskan mengenai *Building Information Modelling Workflow*.

Pada *Day* 2 dalam akan dilakukan pemaparan materi oleh pemateri dan tanya jawab interaktif. Pemateri yang diundang akan membawakan materi terkait dengan tema yang diangkat yaitu *Building Information Modelling Management*. Selain itu, pada *Day* 2 akan ada dijelaskan mengenai *Student Building Information Modelling Roadmap*.

### D. Waktu dan Tempat

Day 1: Basic Building Information Modelling & Building Information Modelling Workflow

Hari/tanggal : Jumat, 24 Mei 2024

Pukul : 08.30 - 17.40 WIB

Media Online: Zoom Meeting

Tempat : Sidang Biru

Day 2: Building Information Modelling Management & Student Building Information Modelling Roadmap

Hari/tanggal : Sabtu, 25 Mei 2024

Pukul : 08.30 - 15.35 WIB

Media Online: Zoom Meeting

Tempat : Sidang Biru





# E. Timeline

Tanggal	Kegiatan	
18 - 24 Maret 2024	Pendaftaran Batch 1: Early Bird	
25 Maret - 5 Mei 2024	Pendaftaran Batch 2	
29 April - 5 Mei 2024	Pendaftaran Mahasiswa/i DTSL	
24 Mei 2024	Seminar CRAFT Day 1	
25 Mei 2024	Seminar CRAFT Day 2	

# F. Rundown

# Day 1

	Waktu		Durasi	Kegiatan
8:00	-	8:20	20	Registrasi Peserta
8:20	-	8:25	5	Pembukaan
8:25	-	8:27	2	Sambutan Ketua CRAFT
8:27	-	8:30	3	Sambutan Ketua Lustrum XI
8:30	-	8:35	5	Sambutan Ketua Departemen
8:35	-	8:55	20	Pengenalan Pemateri dan Moderator
8:55	-	9:00	5	Penjelasan Teknis Acara
9:00	-	11:00	120	Sesi 1
11:00	-	11:30	30	Tanya Jawab
11:30	-	13:10	100	ISHOMA
13:10	-	13:15	5	Pengkondisian
13:15	-	14:55	100	Sesi 2
14:55	-	15:25	30	Coffee Break
15:25	-	15:30	5	Pengkondisian
15:30	-	16:30	60	Sesi 3
16:30	-	17:00	30	Tanya Jawab





17:00	-	17:05	5	Penyerahan Plakat
17:05	-	17:10	5	Penutupan

### Day 2

	Waktu		Durasi	Kegiatan
8:00	-	8:20	20	Registrasi Peserta
8:20	-	8:25	5	Pembukaan
8:25	-	8:40	15	Pengenalan Pemateri dan Moderator
8:40	-	8:45	5	Penjelasan Teknis Acara
8:45	-	11:00	135	Sesi 1
11:00	-	11:30	30	Tanya Jawab
11:30	-	12:30	60	ISHOMA
12:30	-	12:35	5	Pengkondisian
12:35	-	14:05	90	Sesi 2
14:05		14:50	45	Tanya Jawab + Games
14:50	-	14:55	5	Penyerahan Plakat
14:55	-	15:00	5	Penutupan

# G. Target Peserta

Target peserta dibagi menjadi 3 sebagai berikut :

- a. Peserta setiap *Sub-event* 12<sup>th</sup> Civil in Action terkhusus Civil Innovation Challenge (CIC), Sustainable Bridge Competition (SBC) yang telah melakukan registrasi dapat bergabung secara daring
- b. Masyarakat umum yang dapat bergabung secara daring maupun luring
- c. Mahasiswa/i aktif Departemen Teknik Sipil dan Lingkungan, Fakultas Teknik, Universitas Gadjah Mada bergabung secara daring ataupun luring

### H. Materi

a. Day 1: Basic Building Information Modelling & Building Information Modelling Workflow



Menjelaskan mengenai pengenalan *Building Information Modelling* dan berisi penjelasan mengenai beberapa Autodesk, seperti Autodesk Revit, Autodesk Infraworks, dan Autodesk Docs.

b. Day 2: Building Information Modelling Management & Student Building Information Modelling Roadmap

Menjelaskan mengenai manajemen *Building Information Modelling* yang terdiri dari pembahasan *Common Data Environment* dan ISO 19650. Selain itu, menjelaskan mengenai sesi tanya jawab oleh peserta kepada pemateri serta berbagi informasi lebih lanjut mengenai *Building Information Modelling*.

### I. Teknis

- 1. Peserta diwajibkan mengikuti seluruh kegiatan acara untuk bisa mendapatkan *E-sertifikat*. Apabila telat atau tidak mengikuti kegiatan acara secara keseluruhan, maka tidak terkualifikasi untuk mendapatkan *E-sertifikat*.
- 2. Acara Seminar "Digital Transformation in Construction: Implementation Building Information Modelling (BIM) for Sustainable Future" akan dilaksanakan selama 2 hari. Topik yang akan dibahas masing-masing harinya pun berbeda, sebagai berikut.
  - Day 1: Basic Building Information Modelling & Building Information Modelling Workflow
  - Day 2: Building Information Modelling Management & Student Building Information Modelling Roadmap
- 3. Sebelum acara dimulai, peserta seminar melakukan registrasi terlebih dahulu yang akan dibantu oleh panitia.
- 4. Peserta diarahkan untuk memasuki ruangan dan mengambil posisi duduk.
- 5. Acara dibuka oleh *Master of Ceremony*, kemudian dialihkan ke moderator sebagai tanda masuknya sesi pemaparan materi pertama.
- 6. Pemaparan materi pertama selesai, acara dilanjutkan dengan sesi tanya jawab pertama.
- 7. Acara dijeda dan peserta diberikan waktu ISHOMA.
- 8. Setelah ISHOMA, acara dilanjutkan dengan kegiatan pemaparan materi kedua.



- 9. Pemaparan materi kedua selesai, acara dilanjutkan dengan sesi tanya jawab kedua.
- 10. Penyerahan plakat kepada pemateri.
- 11. Diakhiri dengan penutupan acara oleh Master of Ceremony

### J. Tata Tertib

- a. Peserta diimbau untuk membawa gawai seperti laptop.
- b. Peserta wajib menggunakan pakaian yang rapi dan sopan.
- c. Peserta diimbau untuk datang 15 menit sebelum acara dimulai.
- d. Peserta melakukan registrasi sebelum memasuki ruangan.
- e. Peserta melakukan absensi tiap sesi.
- f. Peserta yang mengikuti acara secara luring dilarang merokok, membawa senjata tajam, obat-obatan terlarang dan sejenisnya di area kampus.
- g. Peserta yang bergabung secara daring diimbau menonaktifkan mic.
- h. Peserta hanya diperkenankan bertanya pada saat sesi tanya jawab, khusus peserta daring akan dikirimkan link slido untuk memberikan pertanyaan dan diimbau untuk tidak mengaktifkan *mic*.
- i. Peserta diwajibkan menjaga sopan santun dan ketertiban seminar dalam mengajukan pertanyaan pada sesi diskusi.
- j. Peserta tidak diperkenankan keluar ruangan tanpa izin dari panitia penyelenggara selama seminar berlangsung.

# K. Penutup

Demikian *Term of Reference*: CRAFT (Civil Engineering Advance Software Training) ini kami sampaikan. *Term of Reference* ini dijadikan sebagai panduan utama dalam pelaksanaan CRAFT (Civil Engineering Advance Software Training) yang akan diselenggarakan pada tanggal 24 dan 25 Mei 2024. Apabila terdapat hal yang ingin ditanyakan, dapat menghubungi kami melalui panitia dengan kontak yang tertera dibawah ini. Semoga acara ini dapat terlaksana dengan baik dan menambah wawasan peserta mengenai *Building Information Modelling* dalam dunia ketekniksipilan.





# L. Contact Person

Jika terdapat pertanyaan dan informasi lebih lanjut dapat menghubungi:

Whatsapp

Apta: 081329845585

Maul: 085157861966



