

TUGAS 1
PENGEMBANGAN GAME DAN TEKNOLOGI IMMERSIVE
GAME MECHANIC – SUBWAY SURFERS



Disusun oleh:

Nama : Arelia Maia Ashary
NIM : 22/492561/SV/20555
Kelas : BB
Dosen Pengampu : Lisa Dinda Yunita, M.Kom

PROGRAM STUDI D-IV TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA

2023

A. Nama Game

Judul Game: Subway Surfers



Subway Surfers adalah **game endless runner** yang dikembangkan oleh sybo games dan kilooyang, memungkinkan pemain untuk berjalan di atas rel kereta subway dan mengumpulkan item seperti emas, koin, dan *power-ups*. Pemain akan mencoba untuk mengeluarkan dari Inspector yang merasa tidak senang dan anjingnya. Pemain harus berjalan secepat mungkin dan mengelilingi rel kereta untuk mengumpulkan item. Pemain juga harus menghindari *obstacle* yang bergerak seperti kereta, anjing, dan berbagai objek yang dapat mengakhiri permainan.

B. Genre Game

Genre game Subway Surfers dapat diklasifikasikan sebagai **game *endless runner***, yang merupakan *subgenre* dari **game *action***. *Endless runner* adalah jenis permainan di mana karakter utama berlari terus-menerus di sepanjang jalur yang tidak berujung. Pemain tidak memiliki kendali atas kecepatan karakter, yang terus meningkat seiring berjalannya waktu. *Endless runner* memiliki kontrol yang sederhana, seperti menggerakkan karakter ke samping, melompat, atau menghindari.

Genre aksi umumnya menekankan interaksi pemain dengan lingkungan permainan yang dinamis dan penuh aksi. Dalam game aksi, pemain harus bereaksi dengan cepat terhadap tantangan yang muncul di layar, termasuk menghindari rintangan.

C. Type Game

Type game Subway Surfers adalah permainan yang dapat dimainkan secara solo atau ***single player***. Hal ini dikarenakan permainan ini dirancang untuk satu pemain dalam setiap sesi permainan, di mana pemain mengendalikan karakter utama yang berlari terus-menerus di sepanjang jalur yang tak berujung. Subway Surfers tidak menawarkan mode multiplayer di mana pemain dapat berinteraksi langsung dengan pemain lain secara online. Meskipun pemain dapat berbagi skor dan prestasi, interaksi tersebut tidak terjadi secara *real-time*.

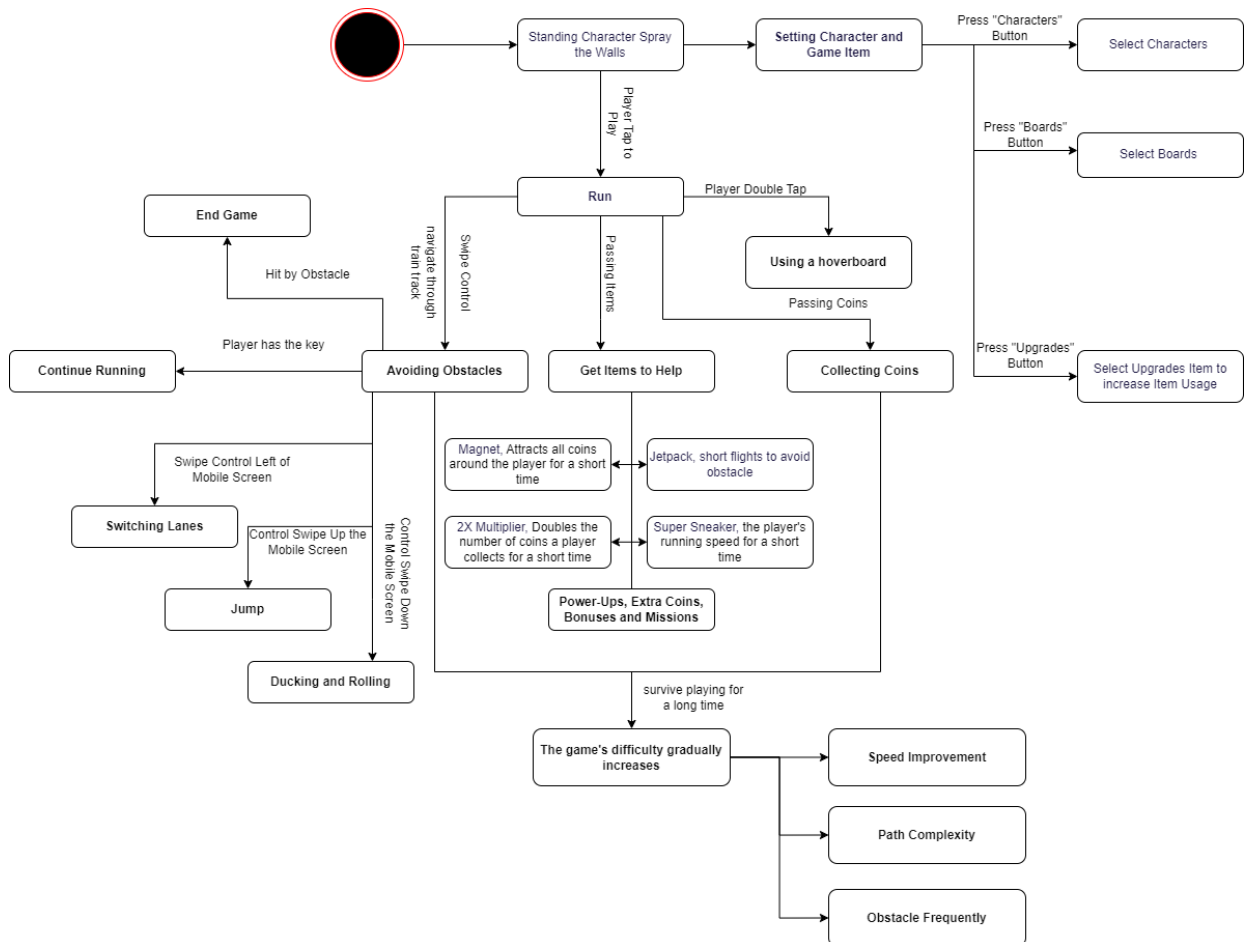
Sebagai game *endless runner*, Subway Surfers memiliki *gameplay* yang berfokus pada perjalanan tak berujung dan pencapaian skor tertinggi. Hal ini lebih cocok untuk dimainkan oleh satu pemain yang dapat fokus pada keterampilan dan strategi mereka sendiri.

D. Tujuan Game

Tujuan utama dalam game *endless runner* adalah bertahan hidup sejauh mungkin, mengumpulkan poin, dan melewati rintangan sebanyak mungkin sehingga menciptakan pengalaman bermain game yang seru dan menantang bagi pemain sehingga dapat menguji keterampilan dalam mengendalikan karakter, mengumpulkan koin, dan mencapai skor tertinggi yang memungkinkan.

E. Mechanic Game

Game Mechanic adalah sistem atau mekanisme dalam game yang digunakan untuk mengatur dan membentuk cara bermain, interaksi, dan cara menang game tersebut. **Game Mechanic** berisi serangkaian aturan, interaksi, dan sistem yang mengatur pengalaman bermain dalam permainan. Berikut mengenai Game Mechanic Subway Surf:



Game Mechanic dalam Subway Surfers akan mengatur interaksi antara pemain dan permainan, berikut beberapa penjelasan mengenai game mechanics dalam Subway Surfers:

1. *Swipe Controls*

Dalam memainkan Subway Surfers, *swipe controls* menjadi kunci dalam memainkan karakter dengan melakukan gerakan swipe di layar perangkat mobile. *Swipe* kanan atau kiri untuk berpindah jalur, ke atas untuk melompat, dan ke bawah untuk merunduk. *Swipe controls* dengan cepat dan benar menjadi hal yang sangat berpengaruh dalam bertahan hidup untuk mengumpulkan koin, menghindari rintangan sepanjang jalur.

2. Mengumpulkan Koin

Dalam memainkan Subway Surfers, mengumpulkan koin yang tersebar di sepanjang

jalur merupakan salah satu tujuannya.

3. Menghindari Rintangan

Di sepanjang jalur, pemain harus menghindari berbagai rintangan seperti kereta api, pagar, truk, dan rintangan lainnya. Menghindari rintangan ini penting untuk bertahan hidup dan mencapai skor tertinggi.

4. *Power-Ups*

Berbagai macam *power-ups* yang dapat membantu pemain dalam permainan seperti jetpack yang membuat karakter bisa terbang, sepatu super yang meningkatkan kecepatan lompat, dan magnet koin yang menarik koin sekitar ke arah karakter. Power-up ini memberikan keuntungan tambahan kepada pemain untuk mencapai skor yang lebih tinggi.

5. Skor dan Jarak

Permainan mencatat skor dan jarak yang ditempuh oleh pemain. Skor dan jarak ini memberikan ukuran keberhasilan dalam permainan dan memotivasi pemain untuk terus mencoba

Berdasarkan dari Game Mechanic tersebut, berikut panduan mengenai **cara bermain Subway Surfers**:

1. Memulai Permainan

- Buka aplikasi Subway Surfers di perangkat mobile.
- Pilih karakter dan papan seluncur yang akan digunakan.

2. Mulai Berlari

- Setelah memilih karakter, permainan akan dimulai secara otomatis.
- Karakter akan mulai berlari di sepanjang rel kereta bawah tanah.

3. Kontrol Karakter

- Gunakan swipe ke kanan atau kiri untuk mengubah jalur karakter.
- Swipe ke atas untuk melompat melewati rintangan.
- Swipe ke bawah untuk merunduk dan menghindari rintangan yang berada di atas.

4. Kumpulkan Koin

- Selama berlari, kumpulkan koin yang tersebar di sepanjang jalur.
- Koin digunakan untuk membeli papan seluncur baru, karakter tambahan, dan power-up di toko.

5. Hindari Rintangan

- Hindari rintangan seperti kereta api, pagar, truk, dan berbagai rintangan lainnya.
- Lakukan gerakan swipe dengan cepat dan akurat untuk menghindari tabrakan.

6. Gunakan Power-Up

- Dapatkan dan gunakan power-up seperti jetpack, sepatu super, dan magnet koin untuk membantu melewati rintangan dan mengumpulkan koin dengan lebih efisien.

7. Bertahan Sejauh Mungkin

- Tujuan utama permainan adalah bertahan sejauh mungkin tanpa menabrak atau tertangkap oleh pengejaran.
- Semakin jauh bisa berlari, semakin tinggi skor.

8. Permainan Berakhir

- Permainan berakhir ketika karakter menabrak rintangan atau tertangkap.
- Setelah permainan berakhir, dapat melihat skor, jumlah koin yang dikumpulkan, dan pencapaian lainnya.

9. Mulai Ulang atau Kembali ke Menu Utama

- Setelah permainan berakhir, dapat memilih untuk memulai permainan baru atau kembali ke menu utama untuk mengubah pengaturan atau memilih karakter lain.

