



# CIPHER KLASIK: Implementasi Implementasi Criptografi

Presentasi ini disusun untuk memenuhi Tugas Matakuliah Criptografi.

Oleh: Wildan Hanif (20123074) & Zulfitrah Akbar (20123084)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA S1 - UNIVERSITAS TEKNOLOGI  
DIGITAL, BANDUNG 2025

# Agenda: Lima Algoritma Kunci

Kami akan membahas lima jenis Cipher Klasik, mulai dari yang paling sederhana hingga yang menggunakan aljabar linear.



## Caesar Cipher

Cipher substitusi paling dasar, menggeser huruf sesuai n langkah.



## Affine Cipher

Pengembangan Caesar dengan fungsi perkalian dan penjumlahan dua kunci.



## Vigenere Cipher

Menggunakan kata kunci untuk pergeseran berulang, pola tidak seragam.

## Playfair Cipher

Cipher berbasis pasangan huruf (digraph).

## Hill Cipher

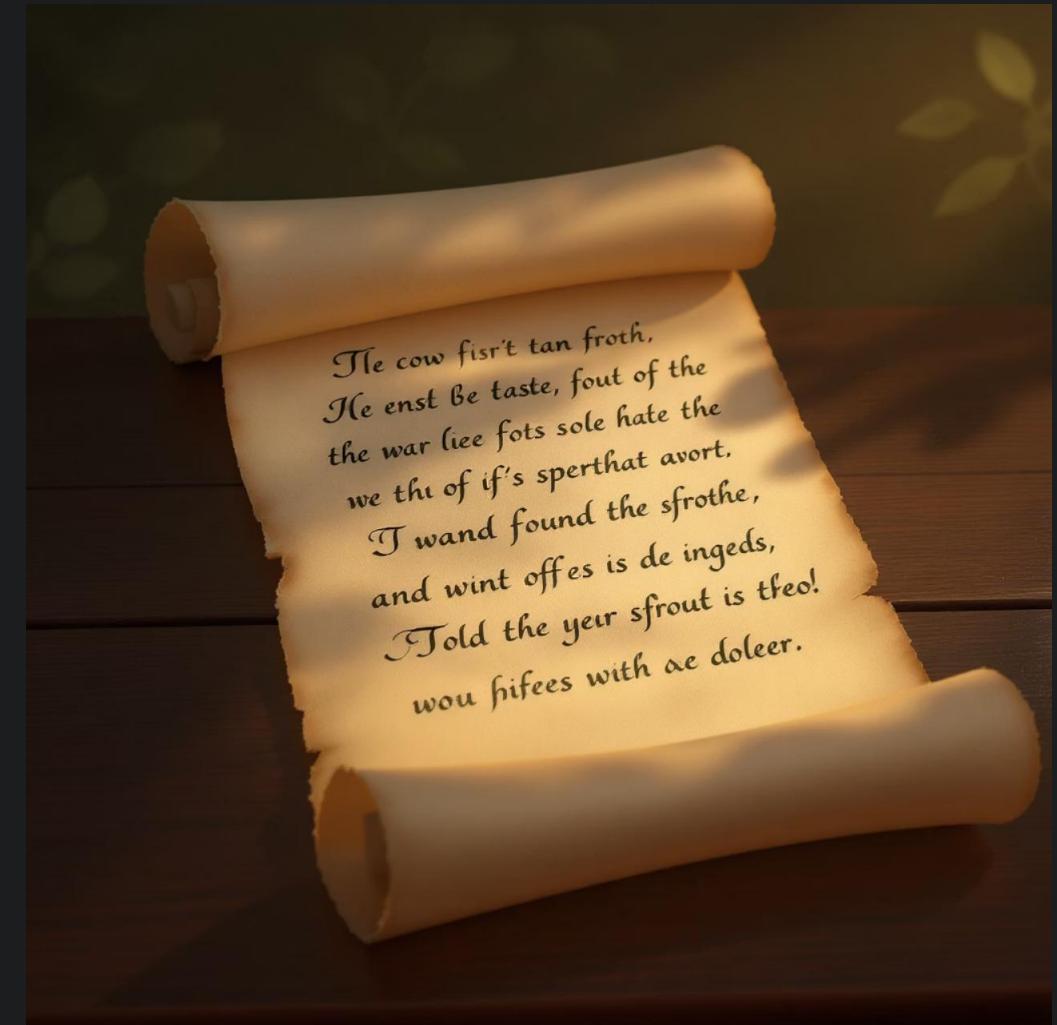
Menggunakan aljabar linear dan matriks kunci.

# 1. Caesar Cipher

## Teori Singkat

Caesar Cipher adalah bentuk cipher substitusi paling sederhana, ditemukan oleh Julius Caesar. Algoritma ini menggeser setiap huruf dalam alfabet sejauh  $n$  langkah (misalnya,  $A \rightarrow D$  jika pergeseran = 3). Jika mencapai ujung alfabet, pergeseran dilanjutkan dari awal (wrap-around). Hanya bekerja pada huruf, karakter lain seperti angka dan tanda baca diabaikan.

- ❑ Sangat lemah terhadap serangan brute force karena hanya ada 25 kemungkinan kunci. Pola frekuensi huruf tetap jelas, memudahkan analisis.





# Implementasi Caesar Cipher

Fungsi enkripsi dan dekripsi menggunakan operasi modulo 26 untuk memastikan pergeseran tetap berada dalam batas alfabet.

## Enkripsi

```
def caesar_encrypt(text, shift):    return  
    ''.join(chr((ord(c) - s + shift) % 26 + s)           if  
    c.isalpha() else c          for c, s in [(ch, ord('A') if  
    ch.isupper()             else ord('a')) for ch in text])
```

## Dekripsi

```
def caesar_decrypt(ciphertext, shift): return  
    caesar_encrypt(ciphertext, -shift)
```

# 2. Affine Cipher

## Pengembangan Caesar

Affine Cipher menambahkan fungsi perkalian dan penjumlahan, menggunakan dua kunci: **a** (harus koprime dengan 26) dan **b** (bilangan bulat).

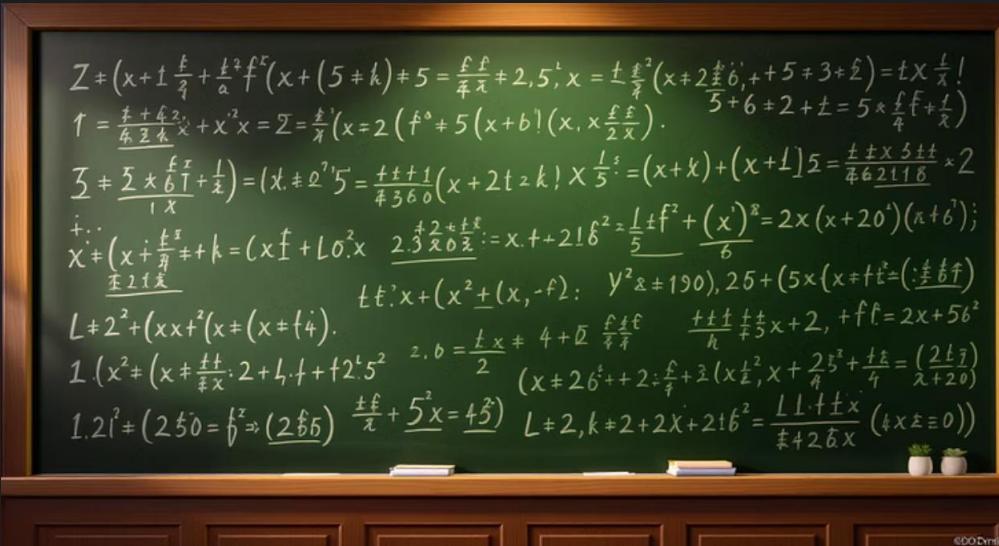
## Rumus

Enkripsi:  $C = (aP + b) \bmod 26$

Dekripsi:  $P = a^{-1}(C - b) \bmod 26$

## Kelemahan

Masih rentan terhadap analisis frekuensi. Kunci terbatas karena nilai **a** harus koprime dengan 26.



### 3. Vigenere Cipher



#### Kunci Berulang

Ditemukan oleh Blaise de Vigenère. Cipher ini menggunakan kata kunci untuk menentukan besar pergeseran tiap huruf, membuat pola pergeseran tidak seragam.

Contoh: Plaintext HELLO dengan kunci KEY. Huruf pertama digeser sesuai 'K', kedua sesuai 'E', ketiga sesuai 'Y', lalu diulang.

- Lebih kuat dari Caesar, tetapi dapat dipecahkan dengan analisis Kasiski atau Index of Coincidence untuk mencari pola pengulangan kunci.

# Implementasi Vigenere Cipher

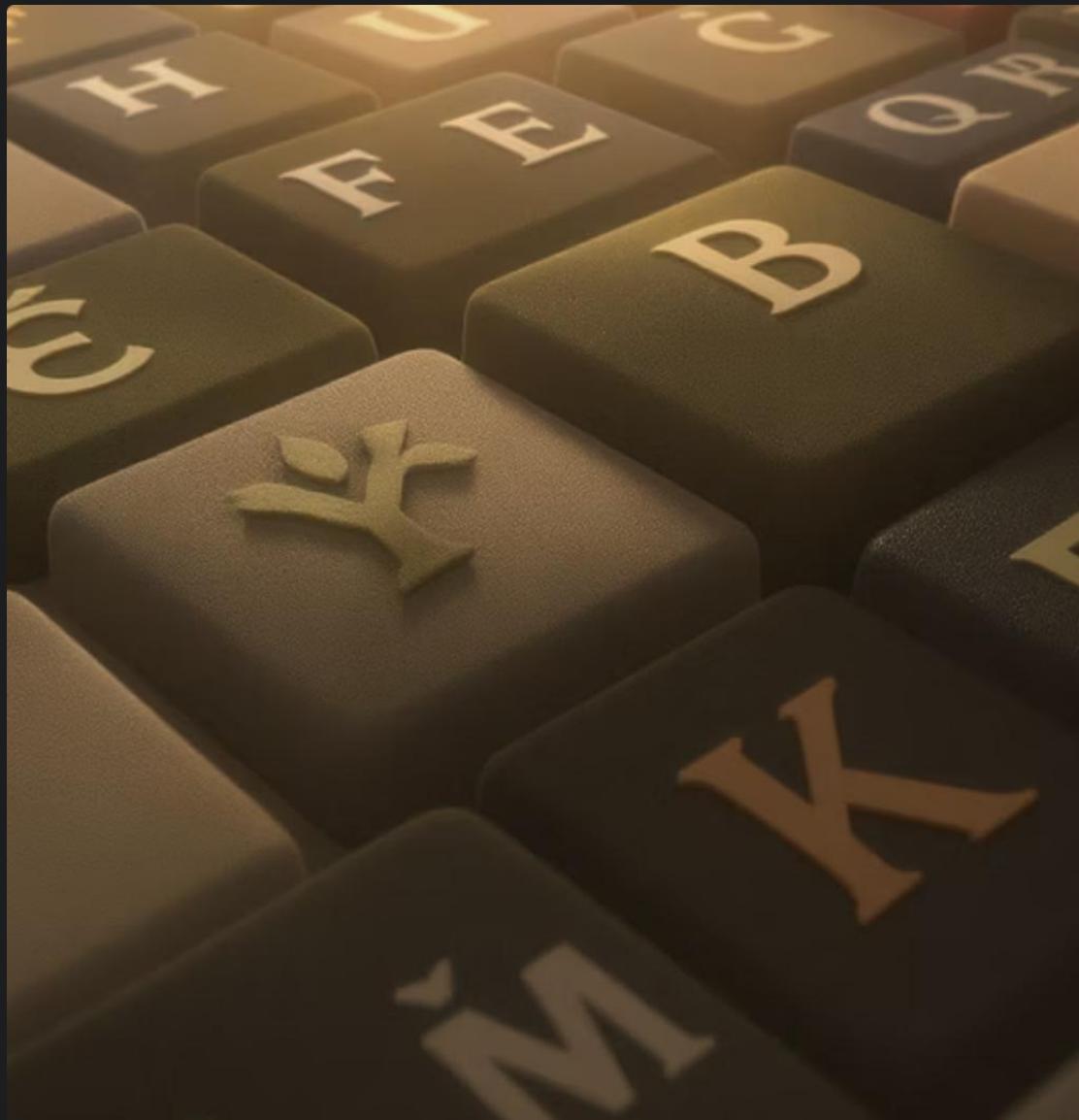
## Enkripsi

```
def vigenere_encrypt(text, key):
    res, j = "", 0
    for c in text:
        if c.isalpha():
            s = ord('A') if c.isupper() else ord('a')
            k = ord(key[j % len(key)].lower()) - ord('a')
            res += chr((ord(c) - s + k) % 26 + s); j += 1
        else: res += c
    return res
```

## Dekripsi

```
def vigenere_decrypt(cipher, key):
    res, j = "", 0
    for c in cipher:
        if c.isalpha():
            s = ord('A') if c.isupper() else ord('a')
            k = ord(key[j % len(key)].lower()) - ord('a')
            res += chr((ord(c) - s - k) % 26 + s); j += 1
        else: res += c
    return res
```

# 4. Playfair Cipher



## Teori Singkat

Playfair Cipher ditemukan oleh Charles Wheatstone (1854) dan dipopulerkan oleh Lord Playfair. Cipher ini bekerja dengan pasangan huruf (digraph) menggunakan tabel  $5 \times 5$  huruf (I dan J digabung).

## Aturan Rumus

- Satu baris → huruf diganti huruf di kanan.
- Satu kolom → huruf diganti huruf di bawah.
- Beda baris & kolom → tukar silang.

## Kelemahan

Lebih kuat dari Vigenere, tetapi masih dapat dianalisis dengan frekuensi pasangan huruf.

# 5. Hill Cipher

Hill Cipher menggunakan aljabar linear. Plaintext diubah menjadi vektor angka, lalu dikalikan dengan matriks kunci (mod 26). Matriks kunci harus invertible agar dekripsi bisa dilakukan.

## Prinsip Aljabar Linear

Plaintext diubah menjadi vektor angka, lalu dikalikan dengan matriks kunci (mod 26).

## Rumus

$$C = (K \times P) \text{ mod } 26$$

$$P = (K^{-1} \times C) \text{ mod } 26$$

## Kelemahan

Jika ada cukup banyak pasangan plaintext–ciphertext, kunci bisa dihitung.

# Contoh Implementasi Kode

[https://drive.google.com/drive/folders/1ggUYBmjoN8713EXJZOeBda318jBihBLg?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/1ggUYBmjoN8713EXJZOeBda318jBihBLg?usp=drive_link)



```
1 # =====
2 # 1. CAESAR CIPHER
3 # =====
4 def caesar_encrypt(text, shift):
5     """
6     Mengenkripsi teks menggunakan Caesar Cipher.
7     Hanya karakter alfabet yang dienkripsi, karakter lain diabaikan.
8     """
9     result = ""
10    for char in text:
11        if char.isalpha(): # Hanya proses huruf
12            start = ord('A') if char.isupper() else ord('a')
13            # Rumus Enkripsi Caesar: C = (P + K) mod 26
14            encrypted_char = chr((ord(char) - start + shift) % 26 + start)
15            result += encrypted_char
16        else:
17            result += char # Karakter non-alfabet tidak diubah
18    return result
19
20 def caesar_decrypt(ciphertext, shift):
21    """
22    Mendekripsi teks dari Caesar Cipher.
23    Ini sama dengan enkripsi dengan pergeseran negatif.
24    """
25    # Rumus Dekripsi Caesar: P = (C - K) mod 26
26    return caesar_encrypt(ciphertext, -shift)
```

# Implementasi dengan Cybertool

PROBLEMS    OUTPUT    DEBUG CONSOLE    **TERMINAL**    PORTS

===== PROGRAM CIPHER KLASIK =====

Pilih Cipher:

1. Caesar Cipher
2. Affine Cipher
3. Vigenere Cipher
4. Playfair Cipher
5. Hill Cipher

0. Keluar

Masukkan pilihan Anda: 1

Pilih mode (1: Enkripsi, 2: Dekripsi): 1

Masukkan teks: DIGITECH

Masukkan kunci pergeseran (angka): 7

Ciphertext: KPNPALJO

Apakah Anda ingin menyimpan hasil ini ke file? (y/n): █

The screenshot shows the CrypTool-Online web application. At the top, the logo and slogan "CrypTool-Online Cryptography for everybody" are visible. Below the header, there are four main input fields: "Plaintext" containing "DIGITECH", "Key" containing "7", "A Alphabet" containing "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ", and "Options". A large downward-pointing arrow is positioned between the Plaintext and Ciphertext sections. The "Ciphertext" field contains "KPNPALJO". On the right side, there are several checkboxes for cipher settings: "Freestyle" (unchecked), "Uppercase" (checked), "Lowercase" (unchecked), "Digits" (unchecked), "Punctuation marks" (unchecked), "Umlauts" (unchecked), and "Blanks" (unchecked).



# Kesimpulan dan Takeaway

Cipher Klasik menunjukkan evolusi awal kriptografi, dari substitusi sederhana hingga penggunaan aljabar.

5

## Cipher Dibahas

Caesar, Affine,  
Vigenere, Playfair,  
Hill.

26

## Modulo Alfabet

Dasar operasi untuk  
semua cipher  
substitusi berbasis  
huruf Latin.

2

## Kunci Affine

Membutuhkan dua  
kunci (a dan b) untuk  
enkripsi.

Meskipun lemah terhadap komputer modern, pemahaman tentang Cipher Klasik adalah fondasi penting dalam studi Kriptografi.