

K4

C#

Napisati klasu **Zaposleni** koja sadrži: polja **id** (celobrojni tip), **ime** (tipa string), **prezime** (tipa string), **dnevnica** (tipa string), **brRadnihDana** (celobrojni tip), **bolovanje** (celobrojni tip, broj dana koliko je zaposleni bio na bolovanju), **konstruktor sa parametrima**, redefiniše **ToString** metodu, **get i set property** za sva polja.

Napisati interfejs **Izvestaj** koji sadrži: metodu **Plata(int)**. Ova metoda računa platu zaposlenog za prosleđeni id i prikazuje je na konzoli. Plata se računa po formuli - od broja radnih dana oduzeti broj dana koliko je zaposleni bio na polovanju i to pomnožiti sa iznosom dnevnice.

Napisati klasu **EvidencijaZaposlenih** koja implementira sadržaj interfejsa **Izvestaj** i koja ima: polja **zaposleni** (tipa generičke klase Dictionary<Int32, Zaposleni> gde ključ predstavlja id zaposlenog, a vrednost Zaposlenog), **nazivFirme** (tipa string), **adresa** (tipa string), **konstruktor sa parametrima** (za naziv firme i adresu), metodu **void UcitajZaposlene(string)** koja čita zaposlene iz fajla na prosleđenoj putanji, metodu **Zaposleni NajboljiRadnik** koja pronalazi radnika sa najvećom platom (pretpostaviti da ne postoje 2 ili više radnika sa istom platom), redefiniše **ToString** metodu koja pravi string reprezentaciju objekta ove klase u formatu (za svakog zaposlenog prikazati njegovu šifru, ime i prezime, i platu) koji je prikazan ispod.

String reprezentacija:

```
=====
      FTN
      Trg Dositeja Obradovica 6
=====
1. Čolić Marko 45.000 rsd
2. Perić Petar 23.000 rsd
```

Format podataka u fajlu je:

```
id|ime|prezime|dnevnica|brRadnihDana|bolovanje
```

Test scenario koji podrazumeva pravljenje po jedne instance uz upotrebu konstruktora, po jednim pozivom svih implementiranih metoda nad nekom od instanci je obavezan. Pregleda se samo ono što je pozvano u slobodnoj metodi Main(). Redove koda koji prave problem obrisati ili pretvoriti u komentare (ne pregledaju se), možete dobiti najviše 1 poen ako program ne može da se kompajlira.