

# Упутство и спецификација

- У LPRS1\_Homework4\_PR\_083\_2020\_Solution/main.asm.txt фајлу, искодовати асемблерски код према C коду датом у истом фајлу.
- Свака оптимизација кода је дозвољена, укључујући и оптимизацију C кода. Приметићете да се неке променљиве не користе, оне се могу обрисати.
- Погодно је проширити C код, да га било лакше имплементирати у асемблеру. Примера ради:

```
1
2      *pc = *pa - *pb;
3
```

Се може проширити у:

```
1
2      short tmp1 = *pa;
3      short tmp2 = *pb;
4      short tmp3 = tmp1 - tmp2;
5      short *pc = tmp3;
6
```

Са стварањем tmp3 престаје да постоји tmp1 и tmp2. па је могуће уштедити 1 регистар оптимизовавши код на следећи начин.

```
1
2      short tmp1 = *pa;
3      short tmp2 = *pb;
4      short tmp1 += tmp2;
5      short *pc = tmp1;
6
```

- На крају, зиповати фолдер LPRS1\_Homework4\_PR\_083\_2020\_Solution у зип фајл LPRS1\_Homework4\_PR\_083\_2020\_Solution.zip. Не треба зиповати фајлове из LPRS1\_Homework4\_PR\_083\_2020\_Solution, већ баш фолдер са фајловима. Не треба зиповати фолдер целог пројеката, него само LPRS1\_Homework4\_PR\_083\_2020\_Solution фолдер. Ако се пошаље нешто друго, рецимо цео пројекат, поготово са са lprs1\_assembler/ фолдерчином од 70 MiB, рад неће бити гледан и резултоваће са оценом **D** односно **0** бодова.
- У договору са својим асистентном преко чета у MS Teams-у или мејлом, послати као решење горепоменути зип фајл.