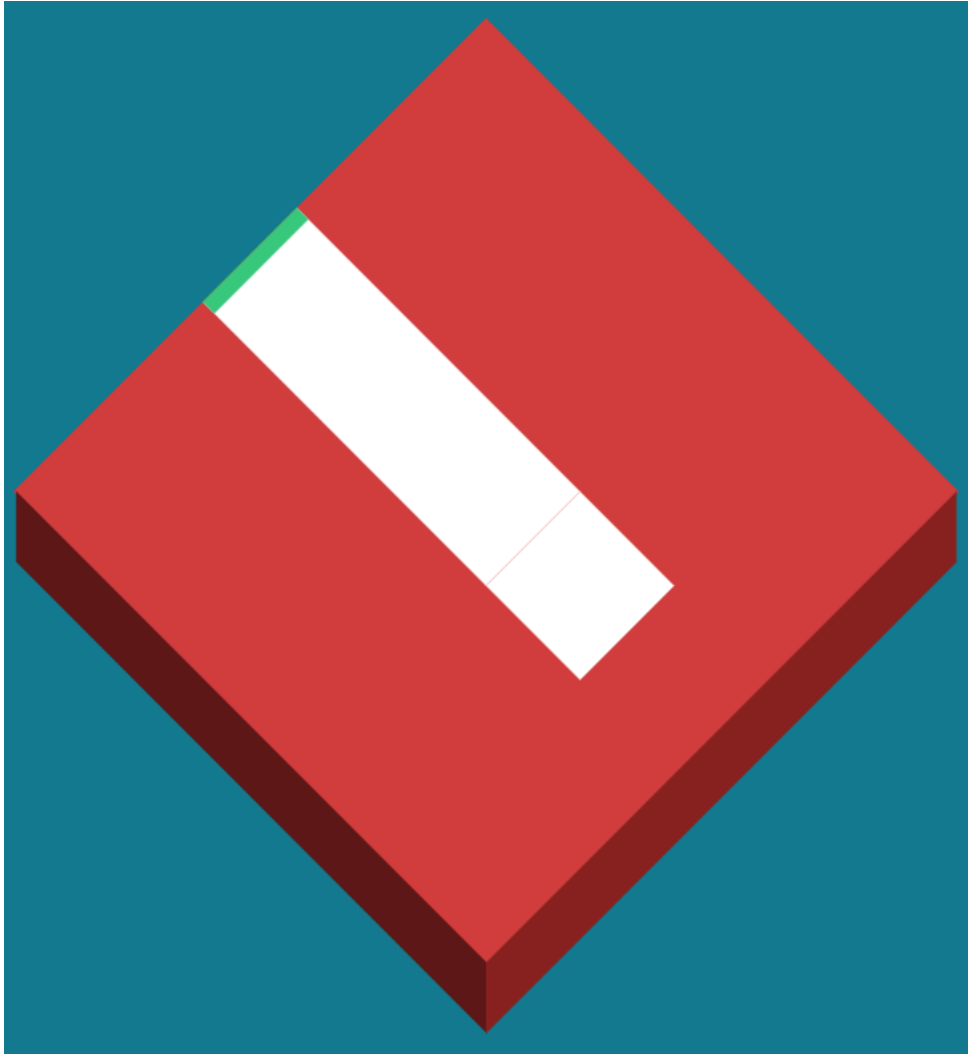


HTML/CSS : Le labyrinthe



PRÉSENTATION

Nous allons apprendre à réaliser un mini jeu, uniquement en HTML/CSS. Nous y ajouterons un peu de JavaScript uniquement pour afficher un chronomètre.

OBJECTIF

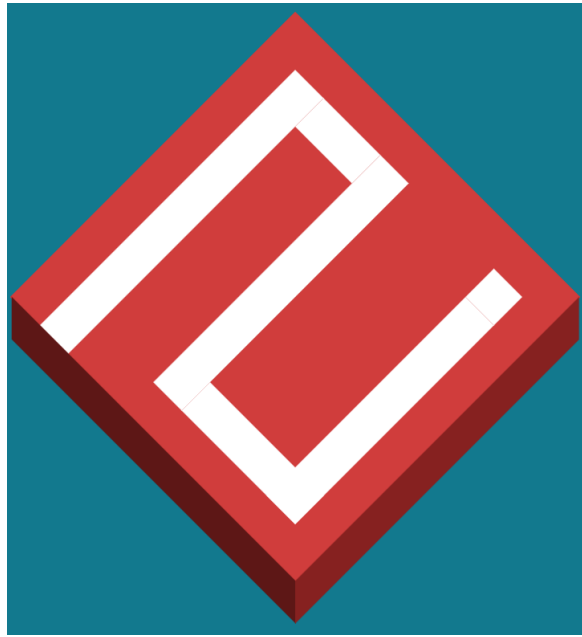
Le but de ce jeu est d'utiliser le curseur comme "vaisseau" et parcourir un chemin, sans toucher les murs. Lorsque l'un des murs est touché nous revenons au point de départ. À la fin du parcours, on valide le niveau pour passer au niveau supérieur avec un labyrinthe plus complexe à parcourir.

Astuce : Le labyrinthe est construit avec la méthode HTML des GRID.

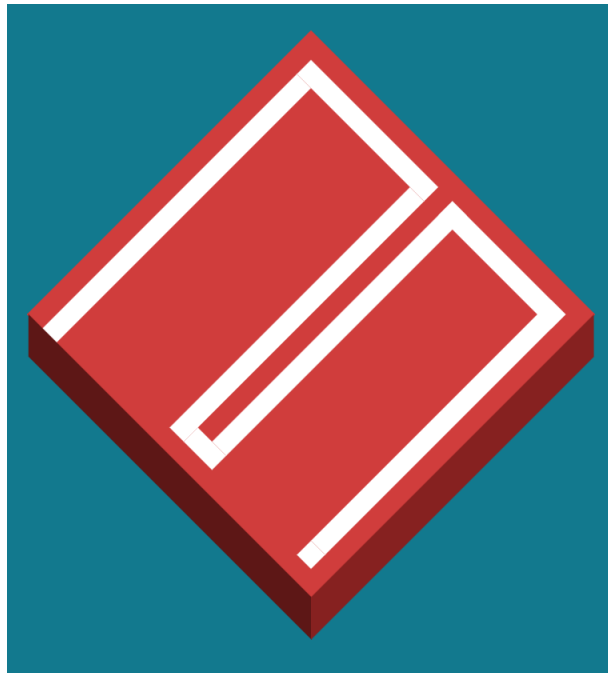
Précisions :

- Le passage des niveau n'est pas fait en JavaScript mais bien en HTML/CSS.
- Ajouter un chronomètre, une fois que tous les niveaux sont réussit on le stop.
- Seul le chronomètre doit être fait en JavaScript.

Chemin du niveau 2 :



Chemin du niveau 3 :



Vous pouvez ajouter plus de chemins si vous le souhaitez.