

Quebra de linha pendente

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);

int w;
String x, y, z;

w = sc.nextInt();

x = sc.nextLine(); // Consome a quebra de linha pendente
y = sc.nextLine();
z = sc.nextLine();

System.out.println();
System.out.println("Number: " + w);
System.out.println("-");
System.out.printf("Strings: %s, %s, %s\n", x, y, z);
```

Quando **nextInt()** é chamado, ele lê apenas o número digitado, mas deixa a quebra de linha (Enter) na entrada, o que faz com que o primeiro **nextLine()** seguinte leia apenas essa quebra de linha, sem capturar a string desejada.

Para resolver esse problema, você pode adicionar uma linha extra de **sc.nextLine()**; logo após **w = sc.nextInt()**; para consumir essa quebra de linha residual antes de começar a ler as strings.

Aqui está o código corrigido:

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);

int w;
String x, y, z;

w = sc.nextInt(); // Lê o número
sc.nextLine(); // Consome a quebra de linha pendente

x = sc.nextLine(); // Lê a primeira string
y = sc.nextLine(); // Lê a segunda string
z = sc.nextLine(); // Lê a terceira string
```

```
System.out.println();  
System.out.println("Number: " + w);  
System.out.println("-");  
System.out.printf("Strings: %s, %s, %s%n", x, y, z);
```