

## M2103 - Chapitre 5 Protocoles de contrôle

ARP, ICMP

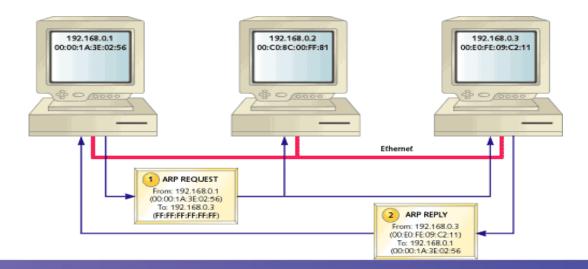
Licence professionnelle Métiers de l'Electronique : Communication, Systèmes Embarqués (CSE)

\*En base aux slides « M2103 – Technologies Internet », Dana MARINCA, 2017

### ARP - Address Resolution Protocol



- Problème : les équipements de liaisons (cartes réseau, ...) ne comprennent pas les adresses IP mais utilisent des adresses physiques (MAC)
- Besoin d'associer @MAC ←→ @IP

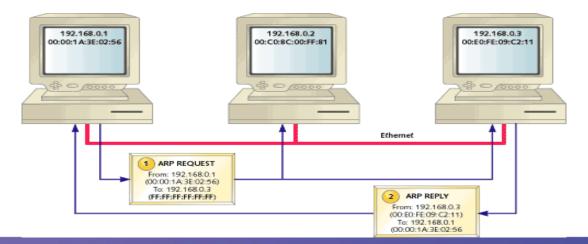


### ARP



192.168.0.1 veut envoyer des données à 192.168.0.3

- Il a besoin de l'adresse MAC associée à 192.168.0.3
- 192.168.0.1 envoie en broadcast une « request ARP » pour retrouver l'adresse MAC associée à 192.168.0.3
- 192.168.0.3 répond par un « replay ARP » en donnant son adresse MAC

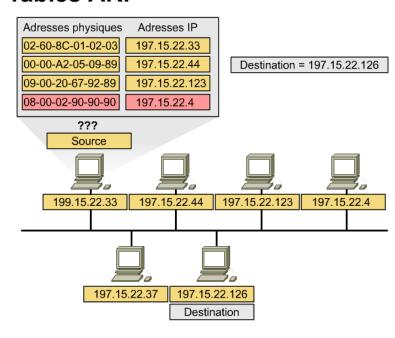


### Cache ARP



- →Les caches ARP sont des sections de mémoire RAM dans lesquelles on garde la correspondance @MAC ←→ @IP
- → Le cache ARP est volatile
- →Chaque ordinateur du réseau gère son propre cache ARP
- → Cette mémoire cache est mise à jour automatiquement dans chaque équipement.
- → Chaque fois qu'un équipement souhaite envoyer des données sur le réseau, il interroge d'abord son cache ARP, pour trouver les informations nécessaires

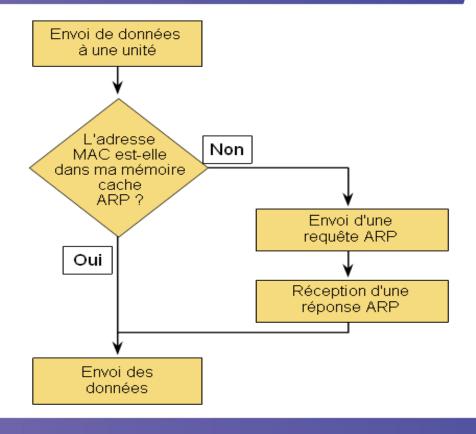
#### **Tables ARP**



### Le processus ARP



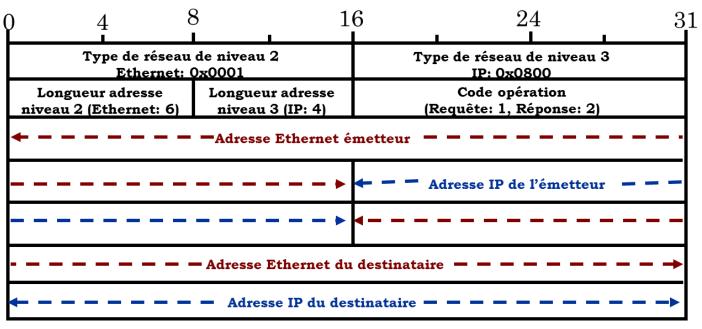
UNIVERSITE PARIS-SACLAY



## Format d'un paquet ARP



Une requête/réponse ARP est véhiculée par une trame Ethernet de type 0x0806



## Format d'un paquet ARP



INIVERSITE PARIS-SACLAY

```
Time
                                        Protocol Length Info
             Source
                            Destination
  4338 158.72 IntelCor_8b:f9:Broadcast
                                        ARP
            scoSpv_f4:49 2 elcor_8b ARP
                                                        168.0.1 is at 18: 3:f4:49:1f
  4339 158.7
⊕ Frame 4338: 42 bytes on wire (336 bits), 42 bytes captured (336 bits) on interface 0
Ethernet II, Src: IntelCor_8b:f9:de (68:5d:43:8b:f9:de), Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)

■ Destination: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)

■ Source: IntelCor_8b:f9:de (68:5d:43:8b:f9:de)

    Type: ARP (0x0806)
Address Resolution Protocol (request)
    Hardware type: Ethernet (1)
    Protocol type: IP (0x0800)
    Hardware size: 6
    Protocol size: 4
    Opcode: request (1)
                                                                     b
    Sender MAC address: IntelCor_8b:f9:de (68:5d:43:8b:f9:de)
    Sender IP address: 192.168.0.13 (192.168.0.13)
    Target MAC address: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
    Target IP address: 192.168.0.1 (192.168.0.1)
                                                                     d
```

## Format d'un paquet ARP



UNIVERSITE PARIS-SACLAY

#### ARP Request

Ethernet II frame

Src: 90:61:ae:fd:41:43

Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)

Address Resolution Protocol (request)

Sender MAC: 90:61:ae:fd:41:43

**Sender IP:** 192.168.0.80

Target MAC: 00:00:00:00:00:00

Target IP: 192.168.0.1

#### ARP Reply

Ethernet II frame

Src: 90:5c:44:cc:03:a6
Dst: 90:61:ae:fd:41:43

Address Resolution Protocol (reply)

**Sender MAC:** 90:5c:44:cc:03:a6

Sender IP: 192.168.0.1

Target MAC: 90:61:ae:fd:41:43

Target IP: 192.168.0.80

#### ARP probe (collision detection)

Ethernet II frame

Src: 90:61:ae:fd:41:43

Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)

Address Resolution Protocol (request)

Sender MAC: 90:61:ae:fd:41:43

Sender IP: 0.0.0.0

Target MAC: 00:00:00:00:00:00

Target IP: 192.168.0.80

#### ARP announce / Gratuitous ARP

Ethernet II frame

Src: 90:61:ae:fd:41:43

Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)

Address Resolution Protocol (request/reply)

Sender MAC: 90:61:ae:fd:41:43

Sender IP: 192.168.0.80

Target MAC: 00:00:00:00:00:00

Target IP: 192.168.0.80



- Protocole des messages de contrôle de l'Internet
  - Échange de message entre routeurs : signaler une erreur réseau, demande d'état, tests
  - Utilisé par des utilitaires (ping, traceroute, ...)
  - Permet de pallier le manque de service d'IP
- Chaque message ICMP traverse le réseau dans la partie DATA d'un datagramme IP
- ICMP est considéré comme un protocole de niveau 3,5 (entre 3 et 4)



- Un datagramme ICMP est composé de:
  - > une en-tête IP (en bleu), avec *Protocole* =1 et *TOS=*0.
  - > une en-tête ICMP :
    - ✓ le type de message ICMP (1 octet)
    - ✓ le code de l'erreur (1 octet)
    - ✓ la somme de contrôle (2 octets), calculée sur la partie spécifique à ICMP (sans l'en-tête IP)
    - ✓ la partie aménagée pour des données relatives aux différents types de réponses (4 octets),
      - □ si elle n'est pas utilisée, on procède à un bourrage (cette partie peut correspondre aux Identifiant et Numéro de séquence pour un paquet de type Ping par exemple)
    - ✓ la partie supplémentaire aménagée pour des données relatives aux différents types du message



| Bit 0 - 7                                   | Bit 8 - 15      | Bit 16 - 23                     | Bit 24 - 31 |
|---|-----------------|---------------------------------|-------------|
| Version/IHL                                 | Type de service | Longueur totale                 |             |
| Identification (fragmentation)              |                 | flags et offset (fragmentation) |             |
| Durée de vie(TTL)                           | Protocole       | Somme de contrôle de l'en-tête  |             |
| Adresse IP source                           |                 |                                 |             |
| Adresse IP destination                      |                 |                                 |             |
| Type de message                             | Code            | Somme de contrôle               |             |
| Bourrage ou données                         |                 |                                 |             |
| Données (optionnel et de longueur variable) |                 |                                 |             |



- Le champ « Type de message »
- Time Exceed (Type=11) : ce message indique que le compteur de durée de vie (champ TTL de IPv4) d'un paquet est arrivé à 0 et donc ce paquet sera écarté/jeté.
- Destination Unreachable (Type=3): ce message indique qu'un paquet ne peut pas être transmis jusqu'à sa destination à cause d'un problème de transmission.
  - Codes d'erreur:
    - > 0 : Network unreachable ; 1 : Host unreachable
    - ➤ 2 : Protocol unreachable ; 3 : Port unreachable
    - > Etc.
- Source Quench (Type=4): ce message ordonne à l'émetteur de diminuer son débit d'émission parce que le destinataire ne peut suivre le debit de reception.



- Le champ « Type de message »
- Redirect (Type=5):
  - ce message est envoyé à la source pour l'informer d'un meilleur chemin vers la destination.
- Echo Request (Type=8) and Echo Reply (Type=0):
  - Utilisés par la commande ping
  - ce message de demande (Request) est envoyé pour déterminer si un nœud réseau peut communiquer avec un autre. Si le destinataire reçoit le message Echo Request, il envoie un message Echo Reply.

## L'utilitaire Ping



- Ping
  - ☐ Teste l'accessibilité d'une destination de bout en bout
  - ☐ Évaluation de performances : mesure du temps aller-retour
  - Fonctionnement :
    - envoie d'un echo request (ICMP)
    - attente d'un echo response (ICMP)

#### Exemples:

ping 127.0.0.1 : permet de tester la pile TCP/IP locale (en loopback) ping « @IP locale » : permet de vérifier la configuration réseau locale de la station ping « @gateway » : permet de tester la configuration du sous-réseau et de la passerelle ping « @dest » : permet de tester un chemin de bout en bout.

### L'utilitaire Traceroute



- Permet de trouver pas à pas le chemin pour atteindre une destination
  - Envoi d'un paquet IP avec TTL=1 (champ IP)
  - > Attend ICMP délai expiré
  - Envoi d'un paquet IP avec TTL=2,

••

