|  |  |
| --- | --- |
| **Proyecto** | Tienda de don Ignacio |
| **Documento** | Lanzamiento Ciclo2 |
| **Grupo** | NorthSoft |
| **Fecha** | 13/03/2015 |

Nombre del Grupo: NorthSoft

**Integrantes:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Rol** | **Nombre** | **E-mail** | **Teléfono** |
| Líder | Emiraldo Lozano Sanchez | [emiraldounillanos@gmail.com](mailto:emiraldounillanos@gmail.com) | 3124430962 |
| Planeación | Wildimar nieto Bonilla | [wildimar7@gmail.com](mailto:wildimar7@gmail.com) | 3213728602 |
| Desarrollo | Carlos Vacca | [cabeto.18@hotmail.com](mailto:cabeto.18@hotmail.com) | 3214659314 |
| Calidad | Carlos González | [carlos.gonzalez.torres@unillanos.edu.co](mailto:carlos.gonzalez.torres@unillanos.edu.co) | 3168209125 |
| Soporte | Jhon Álvarez | [Alvarez.ejhon@gmail.com](mailto:Alvarez.ejhon@gmail.com) | 3112176650 |
|  |  |  |  |

**Objetivos del Grupo**

**Objetivo 1: Cumplir con todos los requerimientos pedidos por el cliente.**

**Métricas: 1. Se tomara como base un mínimo de 95% del total de los requerimientos como meta.**

**Objetivo 2: Generar un producto de calidad y en el menor tiempo posible.**

**Métricas: 1. El número de defectos en la aplicación no deben ser mayores a 15% en todas las funcionalidades.**

**2. El número de horas en las fases del proyecto no deben ser mayores al 85% de las estimaciones.**

**Objetivo 3: Realizar la fase de codificación en el menor tiempo posible.**

**Métricas: 1. Cumplir con los objetivos de los requerimientos en un tiempo menor al 85% del estimado.**

**Objetivos de los miembros del grupo**

**Objetivo 1:** Ser un miembro efectivo y cooperativo

M1.1: Promedio de evaluación del rol por ayuda y soporte superior a 4

M1.2: Promedio de evaluación del rol contribución global superior a 4

**Objetivo 2:** Ser un miembro responsable.

M2.1: La entrega de cada una de las tareas establecidas serán entregadas con puntualidad.

**Objetivo 3:** Tener muy presentes los objetivos y las metas del grupo de trabajo y ayudar al grupo en lo máximo a lograrlos.

**Objetivos del Proyecto**

**Objetivo 1.** Cumplir con los requerimientos definidos en el documento de análisis de requerimientos, establecidos en el alcance de cada ciclo.

**M1.1.** Implementar en un mínimo de 95% de los requerimientos establecidos en el documento de requerimientos.

**Objetivo 2.** Cumplir con los tiempos de cada ciclo establecidos en el documento de planeación del proyecto.

**M2.1.** Terminar cada ciclo con anticipación del 10% al tiempo establecido.

**Objetivos de los Roles**

**Objetivo LIDER:**

1. Tomar las decisiones acertadas para llevar a cada uno de los integrantes del grupo de trabajo a cumplir sus objetivos y metas.

**M1.1.** Apoyo al 100% en cada uno de los problemas que intervengan en rendimiento de los integrantes del grupo.

1. Tener en cuenta todas las opiniones e ideas de cada uno de los integrantes del grupo y fomentar el dialogo de las mismas para la toma de decisiones equitativa.

**M2.**1.Hacer que cada uno de los integrantes del grupo tengan el mismo poder te la toma de decisiones.

**Objetivo CALIDAD:**

**1.**Garantizar la calidad del producto manteniendo los estándares de desarrollo del proyecto con un enfoque de calidad Alertando a los integrantes sobre cualquier problema de calidad

**M1.**1 probar de manera critica cada cambio en el producto con el fin de que este cuente con la calidad y los estándares establecidos

**2.** Estar al tanto de cada cambio que ocurra en cualquier aspecto del proyecto

**M2.**2 mantener contacto constante con los integrantes y con el trabajo de cada uno de estos con el fin de apoyar y contribuir a la calidad de este

**Objetivo SOPORTE:**

**1.**Dar calidad para utilizar el software adecuado a trabajar en la nube para un optimo desarrollo de trabajo en un lapso de tiempo determinado.

**2.**Comprobar el uso de la herramienta git para un buen fluido de información

**Disponibilidad de los participantes**

|  |  |
| --- | --- |
| **Rol** | **Horario** |
| Líder | Lunes 2pm-6pm/Martes 8am-11am/Miercoles 2pm-6pm |
| Desarrollo |  |
| Calidad | Lunes 8 am-10 am martes 10 am-12 m jueves 6pm |
| Soporte | Martes 2pm-4pm/Miercoles 8am-10am/Viernes 2pm-4m |
| Planeación |  |

**Reglas de Funcionamiento del Grupo y Compromisos Globales**

1. Ser puntual a las reuniones.
2. Respetar a los compañeros de trabajo.
3. Ser puntual en la entrega de sus tareas.
4. Tener un buen desempeño en del desarrollo de la aplicación.

**Reuniones Semanales de Seguimiento del Proyecto**

**Lugar:** Hangout.

**Reunión de seguimiento: Revisión de planeacion y toma de tareas a realizar por cada uno de los integrantes del equipo de trabajo.**

**Preparación de la reunión:**

**Líder:Se asigna tarea de CRUD CATEGORIAS.**

**Desarrollo:Avances de las tareas ya asignadas.**

**Calidad:Se asigna tarea de CRUD VIDEOJUEGOS.**

**Soporte:Presentación y explicación de las tecnologías que se usaran en el proyecto.**

**Planeación:Presentación de la propuesta de trabajo y asignación de la tarea USUARIOS QUE SE HAN REGISTRADO.**