

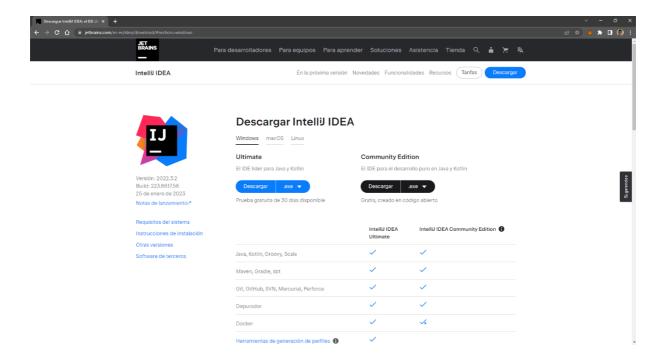
## Instalando IntelliJ IDEA

IntelliJ IDEA es un IDE (Integrated Development Environment). Cuando hablamos de IDE hablamos de un entorno de desarrollo integrado, este, combina herramientas comunes para desarrolladores en una sola interfaz de usuario, simplificando el trabajo para los mismos. Existen muchos IDEs para JAVA, pero el que utilizaremos para el curso es IntelliJ.

# ¿Qué versión de IntelliJ descargar?

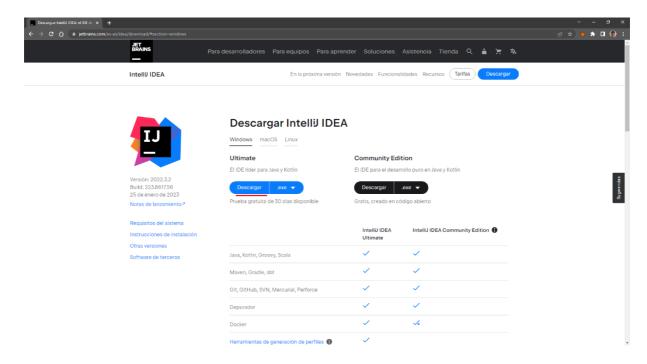
Siempre es recomendado descargar la última versión del IDE.

Para esto nos debemos dirigir a:

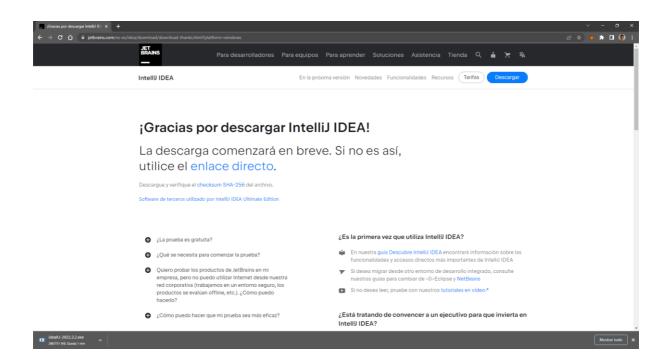


Hacemos click en el botón Descargar de la versión <u>Ultimate</u>.





Se procede a la descarga del instalador, y luego se ejecuta el asistente de instalación.





# Pasos de instalación para Windows

#### 1 - Asistente de instalación

Se ejecuta el asistente de instalación, donde podrán cambiar la ruta de instalación. Se deben seguir los pasos hasta terminar la instalación por defecto. Puede demorar varios minutos el proceso.

## 2 - Definir el workspace

El workspace es, como la palabra lo dice, nuestro espacio de trabajo, donde almacenaremos todos nuestros proyectos de Java.

Una vez finalizada la instalación, haciendo clic en IntelliJ se abrirá un cuadro de diálogo para definir la ubicación del workspace. Esa será la ruta a la carpeta utilizada por los proyectos creados en IntelliJ.

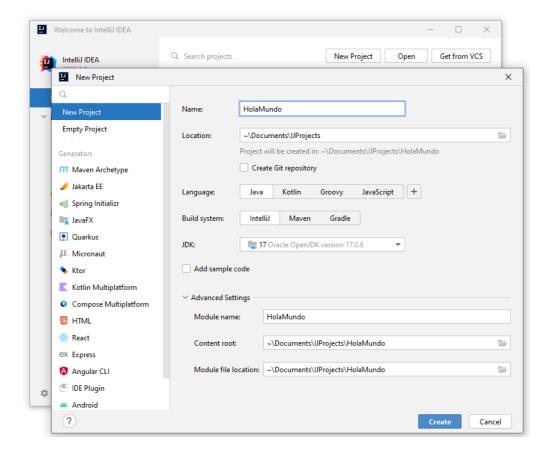
### iHola Mundo!

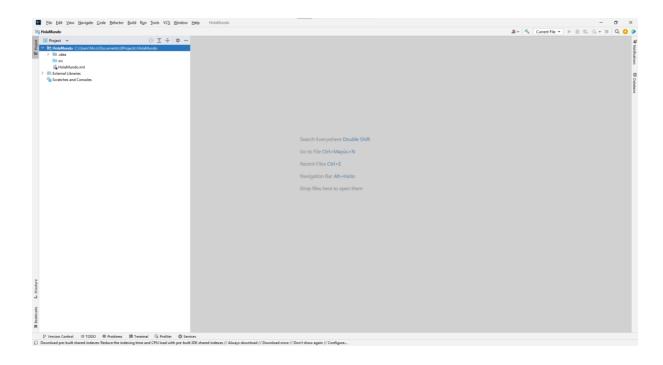
Ahora vamos a crear un programa de prueba para verificar que todo quedó correctamente instalado.

Para esto vamos a crear un nuevo proyecto:

La primera manera desde la interfaz de IntelliJ: Botón New Project -> En la casilla Name, escribimos HolaMundo -> Botón Create.



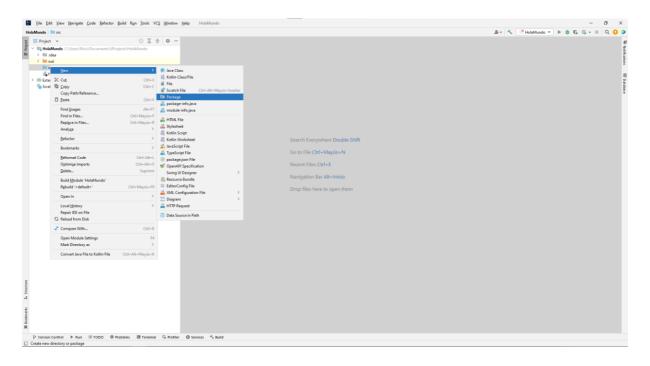


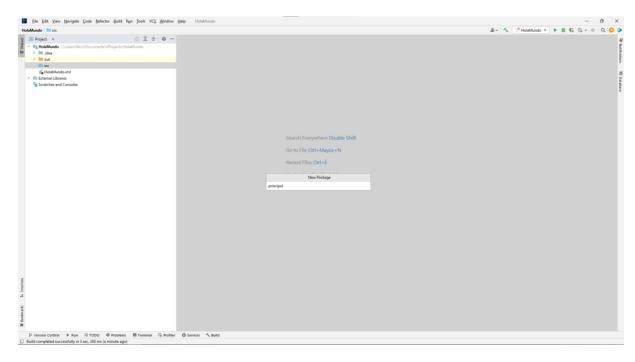




Ahora vamos a crear una nueva clase llamada HolaMundo donde vamos a realizar una prueba de imprimir en consola "Hola Mundo".

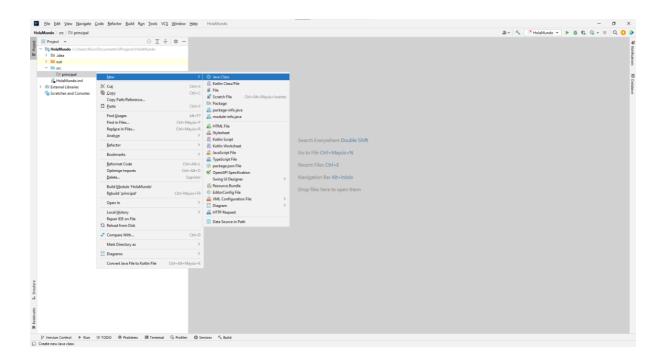
Parados en "src" hacemos click botón derecho -> New -> Package -> Escribimos el nombre principal. -> ENTER

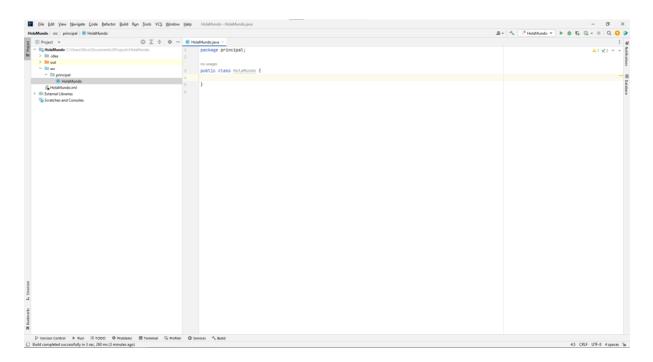






# Parados en "principal" hacemos click botón derecho -> New -> Java Class -> Escribimos el nombre HolaMundo -> ENTER

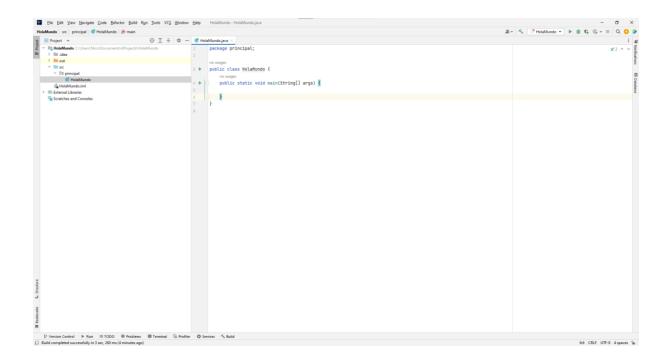






Dentro del editor de código y dentro de los corchetes delimitantes de public class HolaMundo, escribimos:

```
public static void main(String[] args) {
}
```



Los packages o paquetes son las carpetas donde se guardan las clases. Siempre es conveniente tener un package y por convención se nombran con <u>minúsculas</u>.

Los nombres de las clases por convención siempre comienzan en <u>mayúsculas</u>. Java utiliza la convención de nombrado llama camel. Esto quiere decir que si tenemos una clase estudiante, se escribe Estudiante, si tenemos estudiante extranjero, se escribe EstudianteDelInterior.

El texto que escribimos que dice "public static void main (String[] args). Nos permitirá que la clase se pueda ejecutar.



Ahora vamos a darle un contenido al método de ejecución, donde pondremos como contenido: System.out.println("Hola mundo"); System.out.println nos permite imprimir por consola el texto que le pasemos. En este caso imprimirá en la consola "Hola mundo".

```
| Entry | Septiment | Septimen
```

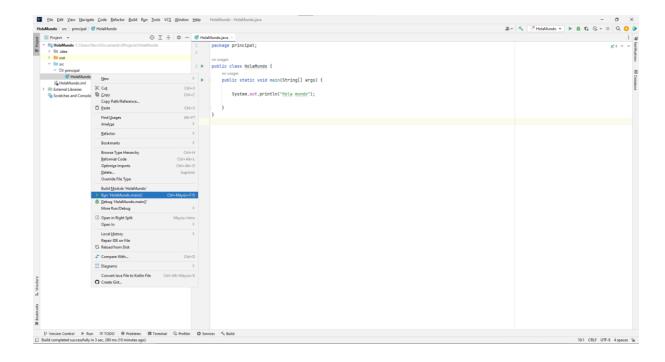
Quedando nuestro código con el siguiente contenido:

```
package principal;

public class HolaMundo {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hola mundo");
    }
}
```

Para ejecutar la clase iremos sobre la clase, click derecho-> Run HolaMundo.main()





Se abrirá en la parte inferior de nuestro IDE, una consola y veremos escrita la palabra "Hola Mundo".