



## Treinamento Agile Kickstart - Scrum!

### Objetivos:

Ajudar empresas iniciando no mundo das metodologias ágeis a ganharem mais cultura a respeito de metodologias como Scrum, eXtreme Programming e Lean. Através do trabalho de foco em 4 blocos de conhecimento, a equipe ganha mais visibilidade sobre o que vai enfrentar ao transicionar para o uso de metodologias ágeis. Os blocos são listados e detalhados a seguir:

Bloco 1 - Cultura

Bloco 2 - Escrevendo User Stories

Bloco 3 - Planejamento e o Dia a Dia de Projeto

Bloco 4 - Revisão e Melhoria contínua

### Carga horária:

Este treinamento pode ser trabalhado em carga horárias de 8 e 16 horas.

### Instrutor:

Daniel Wildt - <http://www.linkedin.com/in/danielwildt>

### Material didático e certificados:

O material de apoio é todo eletrônico, repassado ao cliente durante o treinamento.

Certificados de participação no final do treinamento.

## Tópicos a serem trabalhados (base)

Estes tópicos serão alinhados com o cliente antes do treinamento. O treinamento é montado conforme o interesse do cliente no mesmo, conforme o foco e a aplicação a ser feita no dia a dia de trabalho.

<b>Bloco 1 - Cultura</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- O que é ser ágil?</li><li>- A Cultura Ágil</li><li>- O cliente é nosso amigo!</li><li>- Princípios e regras do time</li><li>- Entendo os comportamentos do time</li><li>- Comunicar, Comunicar, e Comunicar!</li><li>- As cerimônias do Scrum</li><li>- Que time queremos ser?</li><li>- Eu tenho que motivar meu time?</li><li>- Como mudar? Quando mudar?</li></ul>	<b>Bloco 2 - Escrevendo User Stories</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Existe um formato?</li><li>- O padrão 3C (Card, Conversation, Confirmation)</li><li>- Tamanhos: classificar ou estimar?</li><li>- Critérios de Aceitação, quem aceita?</li><li>- Os épicos!</li><li>- A história de uma história!</li><li>- Workshop de User Stories</li></ul>
<b>Bloco 3 - Planejamento e o Dia a Dia de Projeto</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Como planejar a iteração?</li><li>- E a prioridade, quem define?</li><li>- E o roadmap?</li><li>- E qual o tamanho da iteração?</li><li>- Quando uma funcionalidade vai estar pronta?</li><li>- Posso ser interrompido a qualquer hora?</li><li>- Dá para recomeçar a iteração?</li><li>- Tem teste junto?</li><li>- E a diária?</li><li>- Como medir?</li><li>- E quando se entrega para o cliente testar?</li><li>- Quem é responsável pela produtividade?</li><li>- E a culpa? É de quem?</li></ul>	<b>Bloco 4 - Revisão e Melhoria contínua</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- O momento da demonstração! Só pode mostrar no final da iteração?</li><li>- A importância do feedback do cliente</li><li>- Como facilitar uma retrospectiva</li><li>- A importância dos momentos de reflexão</li><li>- Melhoria Contínua tem hora marcada?</li></ul>