

Projekt Schach - Gruppe E

Technologien: Programmiersprache Java, für das User-Interface JavaFX und die Verbindung soll über Sockets, also Client-Server erfolgen.

Liste Aller Arbeitspakete:

- GitHub Repository einrichten
- Schach spielen üben
- JavaFX Schachbrett realisieren
- JavaFX Menü realisieren
- JavaFX Figuren erstellen
- Server einrichten
- Client einrichten und Port festlegen
- Schach Klassen für Spielbrett
- Schach Klassen für Figuren
- Schach Algorithmus für einen Spielzug
- Server Client Anpassungen laut aktuellen Klassen
- Feature / Überprüfungsphase

Fälligkeitsdatum	Arbeitspakete
10.01.2022	Gruppeneinteilung GitHub Tutorial durcharbeiten
14.01.2022	GitHub Repository einrichten
17.01.2022	Projektplan fertig JavaFX Schachbrett realisieren
24.01.2022	Server einrichten Client einrichten und Port festlegen JavaFX Menü realisieren JavaFX Figuren erstellen Schach Klassen für Spielbrett

	Schach Klassen für Figuren
31.01.2022	Schach Algorithmus für einen Spielzug Server Client Anpassungen laut aktuellen Klassen
07.02.2022	Feature / Überprüfungsphase