

**Министр науки и высшего образования Российской  
Федерации**

**Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение высшего образования**

**«Национальный исследовательский университет  
ИТМО»**

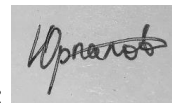
**Факультет информационных технологий и  
программирования**

Лабораторная работа №1

*Название работы: Разработка консольного приложения*

**Выполнил студент группы № М3105  
Юрпалов Сергей Николаевич**

**Подпись:**



**Проверил:**  
Повышев Владислав Вячеславович

Санкт-Петербург  
2020

Текст задания:

Разработайте консольное приложение, обеспечивающее ввод с консоли и вывод на консоль строки, целого числа, вещественного числа или символа в соответствии с номером варианта.

№ варианта	Строка	Целое число	Вещественное число	Символ
1	×	×		
2		×	×	
3	×		×	
4			×	×
5	×	×		
6		×		×
7	×			×
8		×		×
9	×	×		
10		×		×
11	×		×	
12	×		×	
13	×	×		
14	×	×		
15			×	×
16			×	×
17			×	×
18	×	×		
19			×	×
20		×		×
21		×		×
22	×	×		

Решение с комментариями:

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int num; // Объявляю целочисленную переменную num
```

```
    char ch; // Объявляю символьную переменную ch
```

```
    scanf_s("%i",&num); // Считываю с консоли целочисленную переменную num
```

```
    scanf_s("%c",&ch); // Считываю с консоли символьную переменную ch
```

```
    printf("%i\n%c", num, ch); // Вывожу в консоль обе введенных переменных в 2 строки
```

```
    return 0;
```

```
}
```