- 1. Требуется определить, связаны ли две заданные вершины ребром. Какой способ представления графа позволяет сделать это быстрее?
 - А) Списки смежности
 - В) Матрица смежности
 - С) Скорость не зависит от способа представления
- 2. Какая структура данных занимает меньше памяти в случае хранения разреженных графов (графов, число ребер в которых много меньше квадрата числа вершин)?
 - А) Списки смежности
 - В) Матрица смежности
 - С) Объем памяти одинаков для обеих структур данных
- 3. Может ли данная матрица смежности быть матрицей смежности неориентированного графа? Почему?

$$M = \begin{matrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{matrix}$$

- А) Да
- В) Нет

Объяснение:

- 4. Какова скорость работы поиска в ширину, если V -- число вершин в графе, Е -- число ребер?
 - A) O(V + E)
 - B) O(VE)
 - C) $O(V^2)$
- 5. В данном невзвешенном графе из вершины А запускается алгоритм поиска в ширину. Чему будут равны расстояния от вершины А до всех остальных вершин, полученные в результате выполнения алгоритма? Расстояния между вершинами измеряются в числе ребер.

