

Ejercicio de repaso de orientación a objetos y uso de excepciones.

Escribe una clase Cuenta para representar una cuenta bancaria. Los datos de la cuenta son: nombre del cliente (String), número de cuenta (String), tipo de interés (double) y saldo (double), no deben de ser accesibles desde otras clases, todos los métodos deben hacer uso de excepciones para manejar posibles condiciones de error a la hora de manejar importes, se pide el uso de al menos la creación de una clase de excepción personalizada, las excepciones controlarán que los importes sean correctos y una cuenta no pueda quedar en números rojos.

La clase contendrá los siguientes métodos:

- Constructor por defecto
- Constructor con todos los parámetros
- Métodos setters/getters para asignar y obtener los datos de la cuenta.
- Métodos ingreso y reintegro. Un ingreso consiste en aumentar el saldo en la cantidad que se indique. Esa cantidad no puede ser negativa. Un reintegro consiste en disminuir el saldo en una cantidad, pero antes se debe comprobar que hay saldo suficiente. La cantidad no puede ser negativa. Los métodos ingreso y reintegro devuelven true si la operación se ha podido realizar o false en caso contrario.
- Método transferencia que permita pasar dinero de una cuenta a otra siempre que en la cuenta de origen haya dinero suficiente para poder hacerla. Ejemplo de uso del método transferencia:
cuentaOrigen.transferencia(cuentaDestino, importe);
que indica que queremos hacer una transferencia desde cuentaOrigen
cuentaDestino del importe indicado.

Desde un método main solicitar al usuario los datos para crear al menos dos cuentas y probar todas las funcionalidades solicitadas, comprobando el manejo de las excepciones.