# **PROJET TA72**

# GESTION DE LA FACTURATION



# Table des matières

IN	ITRODUCTION	3
	BUTS ET DESTINATAIRES DU PROJET	
D	ESCRIPTION GÉNÉRALE	3
_	DIAGRAMME DE CONTEXTE	
	PLANNING PREVISIONNEL	
LE	S FONCTIONNALITÉS	
	CONSULTATION DES FACTURES	
	ÉDITION D'UNE FACTURE	
	ANNULATION D'UNE FACTURE	
	AJOUT D'UNE ACTIVITÉ	
	GENERATION DES FACTURES	
	ENVOI DE TOUTES LES FACTURES PAR MAIL	
	ARCHIVAGE DES FACTURES	
	ENVOI D'UNE FACTURE PAR MAIL	
	MARQUER UNE FACTURE COMME PAYÉE	
	CONSULTATION DU DASHBOARD	7
Α	RCHITECTURE DE L'APPLICATION	8
	ARCHITECTURE	
	BACKEND	9
	FRONTEND	9
	MISE EN PRODUCTION	9
	LIBRAIRIES UTILISÉS	9
D	IAGRAMME DE CAS D'UTILISATION	10
PΙ	REPARATION DU PRODUIT POUR LES UTILISATEURS	
	CONSULTATION DES FACTURES	
	EDITION D'UNE FACTURE	
	ANNULATION D'UNE FACTURE	
	AJOUT D'UNE ACTIVITE	14
	GENERATION DES FACTURES	
	ENVOI DE TOUTES LES FACTURES PAR MAIL	
	ARCHIVAGE DES FACTURES	17
	ENVOI D'UNE FACTURE PAR MAIL	
	MARQUER UNE FACTURE COMME PAYEE	19
	CONSULTATION DU DASHBOARD	20

#### INTRODUCTION

#### BUTS ET DESTINATAIRES DU PROJET

Dans le cadre de l'UV TA72, notre objectif est de mettre en place une application générique de suivi et de gestion de la facturation. La génération des factures se fera de manière automatique, en prenant en compte toute évolution de la situation du client, ainsi que l'envoi, le suivi et l'archivage.

Cette application est destinée à être intégré au système d'une ONG s'occupant de l'éducation. Cette Association met en place des écoles essentiellement en Afrique et en Amérique du Sud. La plupart des bénévoles sont de nationalité Française, Hollandaise ou Suisse. L'ONG applique la pédagogie Montessori en répartissant les élèves selon 3 niveaux de classe : de 3 à 6 ans, de 6 à 12 ans et de 12 à 18 ans.

Pour fonctionner, cette association se base sur des financements externes qui permettent de construire de nouvelles écoles, de rechercher et payer des enseignants et de gérer toute l'infrastructure.

L'objectif est donc d'apporter à cette ONG un certain nombre d'outils numériques leur facilitant la gestion des écoles. Nous retrouverons donc par exemple un outil de gestion des inscriptions, un outil permettant le suivi pédagogique et le suivi des enseignants... Notre projet se concentre sur la conception et le développement d'un outil de gestion de la facturation.

Cet outil doit permettre la gestion de la facturation aux parents d'élèves pour les structures privées qui comprendrons les frais d'inscription, les mensualités, les frais de repas, de périscolaire et d'activités extrascolaires.

# DESCRIPTION GÉNÉRALE

#### DIAGRAMME DE CONTEXTE



Figure 1 - Diagramme de contexte

La figure 1 décrit le contexte de l'application en spécifiant les différents acteurs ainsi que leurs rôles. Ainsi, le gestionnaire de facturation dispose d'un accès à la gestion des factures.

#### PLANNING PREVISIONNEL

Méthodologie : Agile Scrum Nombre d'heures : 146 heures Durée d'un sprint : 2 ou 3 semaines

# Planning prévisionnel

- O Sprint 1 (3 semaines, jusqu'au 08/10): Analyse
  - Choix du projet TA72 (20/09)
  - Analyse du projet
  - Étude et schématisation des spécifications fonctionnelles
- o Sprint 2 (2 semaines, jusqu'au 22/10) : Planning
  - Établissement du cahier des charges (8/10)
  - Réalisation d'une maquette (14/10)
  - Réunion avec le responsable projet
  - Choix des technologies
  - Mise en place du planning
  - Répartition des tâches
- o Sprint 2 (3 semaines, jusqu'au 12/11): Initialisation des technologies
  - Mise en place d'un dépôt de gestion du code source (Git)
  - Apprentissage des technologies (CSS, html, Node.js, MongoDB)
  - Création du serveur
  - Mise en place du routage
  - Lancement programmation
- o Sprint 3 (2 semaines, jusqu'au 26/11): Factures, Dashboard
  - Connection et récupération des données de la BDD
  - Programmation de l'envoi des factures par mail
  - Réalisation fiche de mi-parcours
- O Sprint 4 (3 semaines, jusqu'au 17/12): Préparation livrables
  - Achèvement Programmation
  - Préparation Rapport
  - Préparation Démonstration

#### Livrables

Code Source Rapport Démonstration

# LES FONCTIONNALITÉS

#### CONSULTATION DES FACTURES

Cas d'utilisation : Consultation factures

Acteur déclencheur : Utilisateur

Pré conditions : Aucune

Post condition:

- o L'utilisateur demande à consulter les factures dans le menu principal
- o L'utilisateur sélectionne le mois et l'année des factures à afficher
- Le système affiche la liste des factures avec pour chacune son numéro, les parents, la date ainsi que le montant

# ÉDITION D'UNE FACTURE

# Cas d'utilisation : Éditer Facture

Acteur déclencheur : Utilisateur

Pré conditions : La facture ne doit pas être annulée ou payée

#### Post condition:

- L'utilisateur demande à éditer une facture
- o L'utilisateur modifie les informations nécessaires
- o Le système procède à la mise à jour de la facture

#### ANNULATION D'UNE FACTURE

#### **Cas d'utilisation : Annuler Facture**

Acteur déclencheur : Utilisateur

Pré conditions : Aucune

#### Post condition:

- o L'utilisateur demande à annuler une facture
- o Le système lui demande confirmation et procède à l'annulation

# AJOUT D'UNE ACTIVITÉ

# Cas d'utilisation : Ajout Activité

Acteur déclencheur : Utilisateur

Pré conditions : Aucune

# Post condition:

- o L'utilisateur demande à ajouter une activité
- Le système lui demande de sélectionner la classe et l'activité et procède à l'ajout si la facture n'a pas encore été payée

# **GENERATION DES FACTURES**

# Cas d'utilisation : Génération Factures

Acteur déclencheur : Utilisateur

Pré conditions : Aucune

#### Post condition:

- L'utilisateur demande à générer les factures
- Le système crée les factures au format PDF et marque automatiquement comme payées les factures dont les clients ont choisi la méthode de paiement par prélèvement automatique

#### ENVOI DE TOUTES LES FACTURES PAR MAIL

# Cas d'utilisation : Envoi Factures

Acteur déclencheur : Utilisateur

Pré conditions : Factures générés

# Post condition:

- o L'utilisateur demande d'envoyer toutes les factures du mois par mail
- Le système envoi toutes les factures par mail si l'adresse du client est enregistrée dans la base de données

#### ARCHIVAGE DES FACTURES

# **Cas d'utilisation : Archivage Factures**

Acteur déclencheur : Utilisateur

Pré conditions : Factures générés

#### Post condition:

- o L'utilisateur demande à archiver les factures
- Le système archive les factures en créant un fichier .zip et les télécharge

# ENVOI D'UNE FACTURE PAR MAIL

# Cas d'utilisation : Envoi Facture

Acteur déclencheur : Utilisateur

Pré conditions : Facture générée

# Post condition:

- o L'utilisateur demande à envoyer une facture par mail
- o Le système récupère la facture au format PDF, demande le mail et procède à l'envoi

# MARQUER UNE FACTURE COMME PAYÉE

# Cas d'utilisation : Paiement Facture

Acteur déclencheur : Utilisateur

Pré conditions : Facture générée

# Post condition:

- L'utilisateur demande à marquer comme payée une facture
- o Le système la marque comme payée

#### CONSULTATION DU DASHBOARD

# Cas d'utilisation: Consultation Dashboard

Acteur déclencheur : Utilisateur

Pré conditions : Aucune

# Post condition:

- o L'utilisateur demande à consulter le Dashboard
- Le système affiche les montants facturés selon la période sélectionnée par l'utilisateur

# ARCHITECTURE DE L'APPLICATION

#### **ARCHITECTURE**

Nous avons utilisé une architecture MVC : **Modèle - Vue - Contrôleur.** Cette architecture nous a permis de bien organiser notre code source en nous aidant à savoir quels fichiers créer et surtout à définir leurs rôles.

Modèle : Cette partie gère les données de notre site. Son rôle est d'aller récupérer les informations dans notre base de données Mongo DB, de les organiser et de les assembler pour qu'elles puissent ensuite être traitées par le contrôleur.

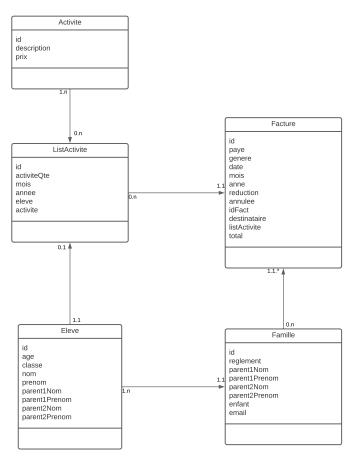


Figure 2 - Structure de données

- Vue : Cette partie se concentre sur l'affichage. Elle se contente de récupérer des variables pour savoir ce qu'elle doit afficher. On y trouve essentiellement du code HTML. Grâce à EJS nous avons pu faire un affichage plus dynamique. Concernant le style et les animations nous avons utilisé MATERIALIZE, un Framework CSS.
- Contrôleur : Cette partie, codé en Node.js gère la logique du code qui prend des décisions. C'est l'intermédiaire entre le modèle et la vue : le contrôleur va demander au modèle les données, les analyser, prendre des décisions et renvoyer le texte à afficher à la vue.

#### **BACKEND**

Pour la partie back-end de l'application, nous avons choisi de la développer avec Node.js, Express.



#### **FRONTEND**

Pour la partie front-end de l'application, nous avons choisi de la développer en html avec Materialize, EJS ainsi que ChartJS pour le Dashboard.



#### MISE EN PRODUCTION

- O Hébergement gratuit de la base de données avec Mongodb Atlas
- o Hébergement gratuit de l'application avec Heroku

Du fait de l'hébergement gratuit la fonctionnalité de création et téléchargement des factures en pdf est impacté car certains droits ne sont pas accordés sur le serveur gratuit et l'espace de stockage est limité.

# LIBRAIRIES UTILIS**É**S

- Génération des PDF : pdf-creator-node
- Création du .zip : adm-zip
- L'envoi des mails :
  - o node mailer
  - o Une adresse électronique Gmail
  - o multer : permet d'uploader les fichiers mis en pièce jointe sur le server

# DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION

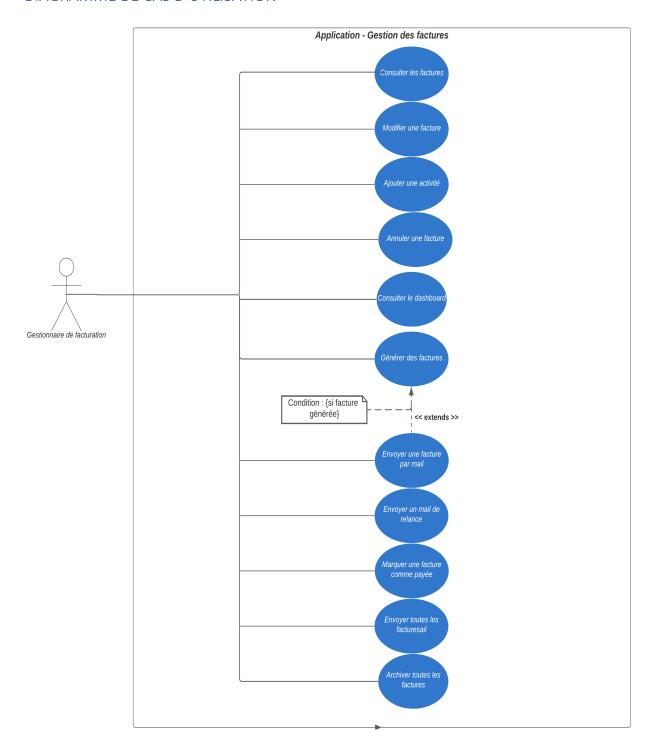
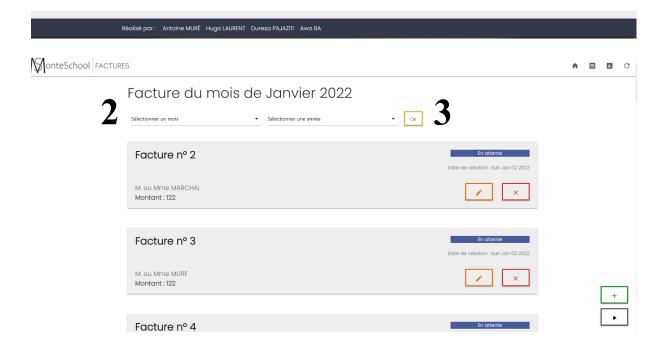


Figure 3 - Diagramme de cas d'utilisation

# PREPARATION DU PRODUIT POUR LES UTILISATEURS

# **CONSULTATION DES FACTURES**





- 2 Sélection du mois et de l'année
- 3 Cliquez sur le bouton « OK »

# EDITION D'UNE FACTURE



Eleve: Maël Total (€) 72 4.5 Cantine 16 10 3 30 Periscolaire Prix (€) Total (€) 0% 20 20 Mensualite

 $\begin{array}{c} & \text{Total}\left(\varepsilon\right) \\ \text{Total} & \text{122} \end{array}$ 

3 MODIFIER >

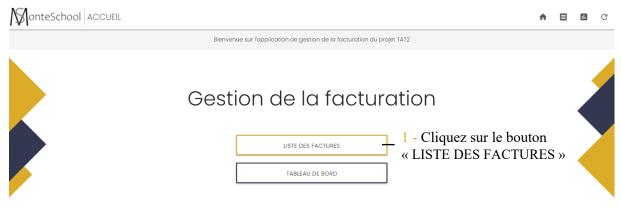
- 1 Cliquez sur le bouton « Éditer »
- 2 Éditez les informations nécessaires
- 3 Cliquez sur le bouton « Modifier »

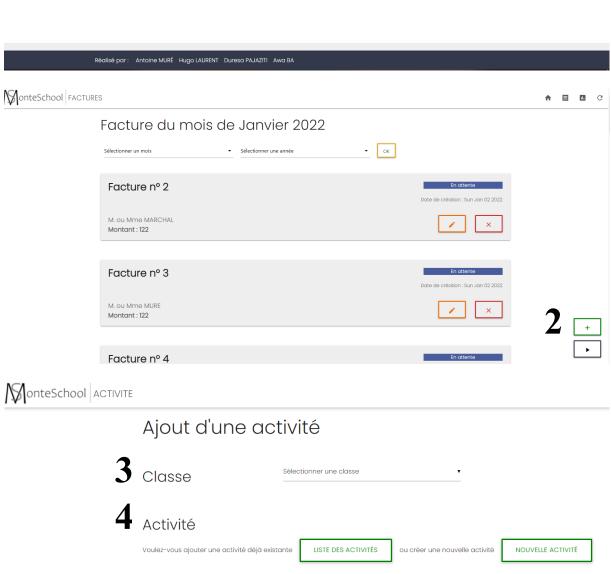
# ANNULATION D'UNE FACTURE



- 1 Cliquez sur le bouton « X »
- 2 Cliquez sur le bouton « OK »

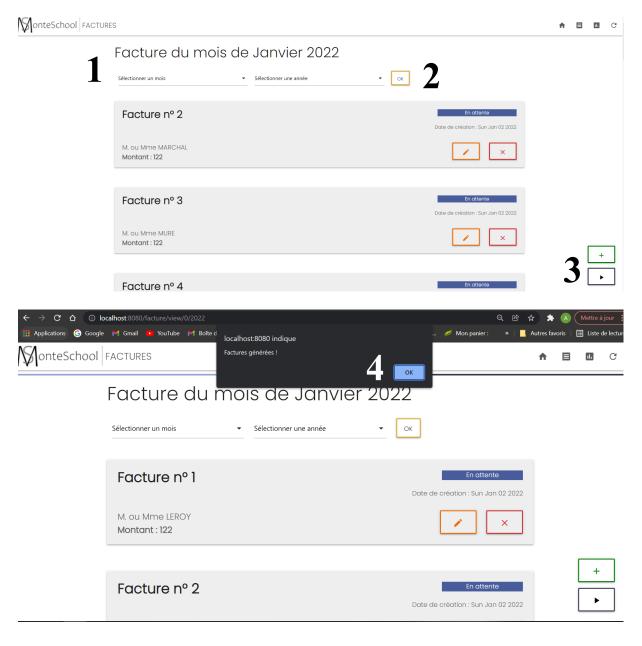
# AJOUT D'UNE ACTIVITE





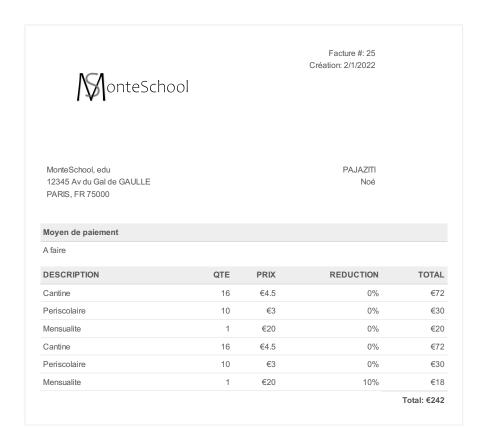
- 2 Cliquez sur le bouton « + »
- 3 Sélectionnez une classe
- 4 Sélection de l'activité dans la liste des activités ou création d'une nouvelle activité

# **GENERATION DES FACTURES**



- 1 Sélection du mois et de l'année
- 2 Cliquez sur le bouton « OK »
- 3 Cliquez sur le bouton « Générer »
- 4 Cliquez sur le bouton « OK »

# Exemple d'une des factures générées :



Après la génération des factures, l'affichage de la liste des factures se transforme :

# Facture du mois de Janvier 2021



# ENVOI DE TOUTES LES FACTURES PAR MAIL

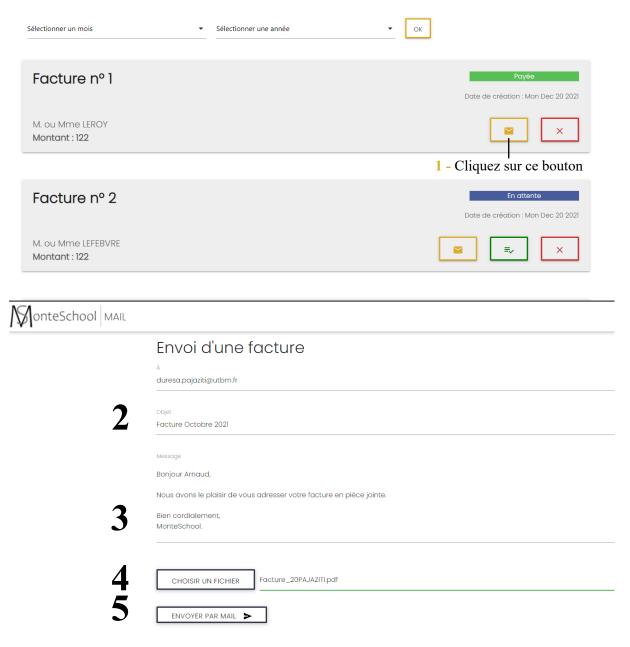


# ARCHIVAGE DES FACTURES



# ENVOI D'UNE FACTURE PAR MAIL

# Facture du mois de Janvier 2021



- 2 Entrez l'objet
- 3 Entrez le message
- 4 Choisissez le fichier
- 5 Cliquez sur le bouton « ENVOYER PAR MAIL »

# MARQUER UNE FACTURE COMME PAYEE

# Facture du mois de Janvier 2021



# CONSULTATION DU DASHBOARD



