

Guide d'utilisation WaterCycle AR

Version 1.0

05/02/2023

Introduction

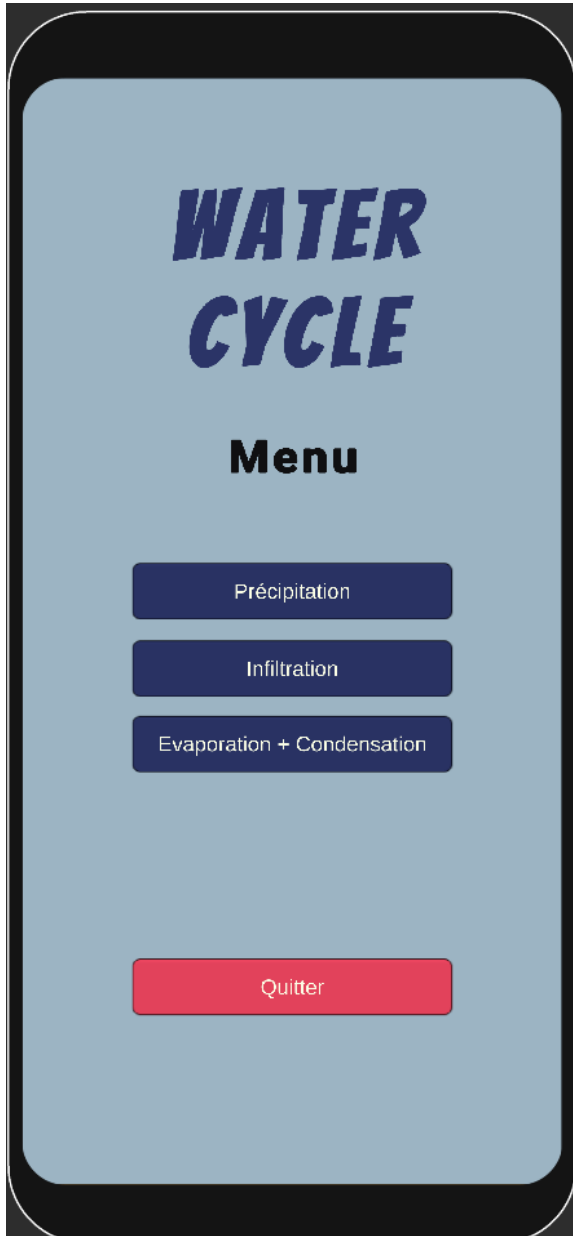
WaterCycle AR est une application mobile qui présente en réalité augmentée, les grandes étapes du cycle de l'eau:

- Les précipitations
- L'infiltration
- L'évaporation
- La condensation

Prérequis

Système d'exploitation	Version minimale
Android	Android 8.0

I. Menu Principal

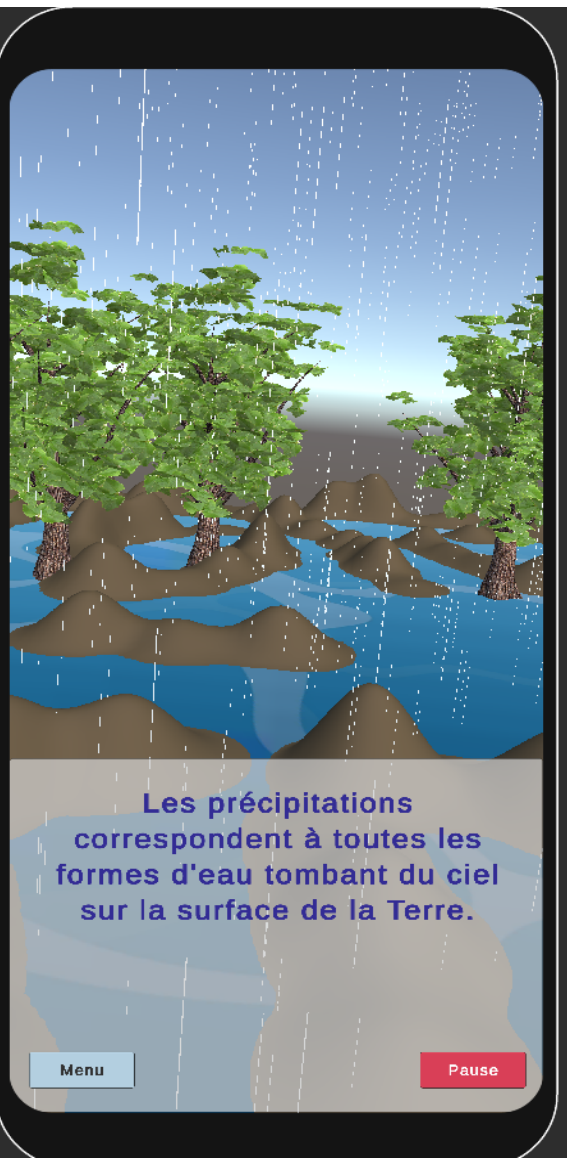


- Cette vue représente la page d'accueil de l'application
- **Les boutons bleus** représentent chaque étape du cycle de l'eau à explorer.
- **Le bouton rouge** permet de fermer l'application.



- Une action sur le bouton **précipitation** de la fenêtre précédente affiche une fenêtre qui permet de choisir une option **Markerless** ou **Markerbase**.
- **Le bouton retour** permet de fermer la fenêtre active et de revenir au menu principal
- Une action sur **Markerless** déclenche l'ouverture de la caméra associée à l'application. L'utilisateur doit positionner la caméra sur le sol et une fois le sol détecté, un carré blanc apparaîtra dans le flux. L'utilisateur peut donc tout simplement taper sur ce carré blanc pour voir apparaître la scène correspondante aux précipitations.
- Une action sur **Markerbased** déclenche l'ouverture de la caméra. L'utilisateur doit positionner la caméra sur le QR code fourni pour voir apparaître la scène correspondante aux précipitations.

II. Exemple de scène

 <p>Nous allons à présent explorer l'étape des précipitations</p> <p>Menu Play</p>	 <p>Les précipitations correspondent à toutes les formes d'eau tombant du ciel sur la surface de la Terre.</p> <p>Menu Pause</p>
<ul style="list-style-type: none">• Le bouton Play permet de lancer les animations de la scène.• Le bouton Menu permet de revenir au Menu Principal.	<ul style="list-style-type: none">• Le bouton Pause permet de figer la scène.• Le bouton Menu permet de revenir au Menu Principal.• Le texte en bleu va évoluer et présenter tout le mécanisme associé à chaque étape du cycle.