

Łukasz Zieliński
Łukasz Ruta

Projekt SPOP

Pliki projektu:

Main.hs	Rozpoczęcie programu, pętla główna, pobranie aktualnej daty i godziny, wczytuje dane ze stdin i przekazuje do dalszej obsługi.
Main2.hs	To samo co Main. Różnicą jest wczytywanie ze stdin za pomocą modułu System.Console.ReadLine, dzięki czemu możliwa jest poprawna obsługa specjalnych klawiszy w ghci, np. backspace.
Parser.hs	Parsuje dane pobrane ze stdin, tworzy tokeny.
Zadanie.hs	Definicja typu Zadanie, składającego się z nazwy, daty, godziny, cykliczności i flagi określającej, czy zadanie zostało zrealizowane. Zawiera funkcje wspierające filtrowanie oraz funkcje wyznaczające następną datę realizacji zadania cyklicznego.
Dziennik.hs	Definicja typu Dziennik. Umożliwia dodawanie/usuwanie zadań do/z dziennika. Oznacza zadanie w dzienniku jako zrealizowane, w przypadku zadań cyklicznych, zmienia datę realizacji zadania.
Interfejs.hs	Funkcja dispatch określa jaka akcja będzie wykonywana na podstawie sparsowanych tokenów. Sprawdzenie poprawności wpisywanych danych. Funkcje do wczytywania z zapisywania do pliku.

Niestandardowe rozwiązania

Interfejs.hs – Obsługiwany jest wyłącznie jeden plik dziennik.dat. Plik powinien być stworzony przed uruchomieniem. w katalogu programu.

Main.hs, Main2.hs – jeśli chcemy używać programy przez ghci, powinniśmy załadować moduł Main2.hs