

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

Bab ini berisi hal-hal yang melatarbelakangi pembuatan Digitalisasi Laporan Persembahan Mingguan Gereja Berea Anugerah. Selain itu, bab ini juga menjelaskan tentang rumusan masalah, tujuan, manfaat, ruang lingkup, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan dari perencanaan digitalisasi laporan keuangan Gereja Berea Anugerah.

### **1.1. LATAR BELAKANG**

Gereja Berea Anugerah (GBA) merupakan organisasi rohani yang berdiri pada 8 Februari 2015 di kota Tangerang, Banten. GBA sendiri merupakan turunan dari “Gerakan Berea” yang memiliki induk Gereja di negara Korea, yaitu *Seoul Sungrak Church*. GBA memiliki cabang yang tersebar di kota Tangerang sebagai gereja pusat, Surabaya, Lombok, Bali, Pontianak, dan Sekura yang terletak di Kalimantan Barat.

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi terbukti memberi dampak positif untuk organisasi, dari kecil sampai besar, terutama pada organisasi berorientasi profit. Dengan adanya sistem informasi, suatu organisasi dapat mengambil keputusan lebih tepat dan lebih mudah. Hal ini disebabkan sistem informasi mengolah data menjadi informasi dengan cepat, teratur, dan aman.

Tidak hanya pada organisasi berorientasi profit, organisasi non-profit pun dapat memanfaatkan sistem informasi untuk mengatur organisasi dengan lebih baik. Dalam kasus ini untuk mengatur laporan persembahan mingguan Gereja Berea Anugerah. Yang mana pencatatan persembahan hari minggu pada organisasi ini masih dikerjakan secara konvensional, yaitu menggunakan buku untuk mencatat persembahan mingguan dari cabang maupun pusat.

Karena pencatatan persembahan mingguan menggunakan cara konvensional, maka timbul masalah seperti, adanya kesalahan pencatatan data dan kesalahan perhitungan jumlah persembahan mingguan. Akibatnya sering terjadi kesalahan pengambilan keputusan karena data yang dicatat tidak semuanya benar, sehingga perkembangan Gereja Berea Anugerah terhambat. Berdasarkan masalah tersebut, kami menyimpulkan bahwa Gereja Berea Anugerah membutuhkan Sistem Informasi. Oleh karena itu, kami membuat sistem informasi laporan persembahan gereja dengan cara digitalisasi laporan persembahan mingguan.

Laporan persembahan mingguan akan dibuat dengan dasar web agar dapat diakses dengan perangkat. Sedangkan data persembahan akan disajikan dalam bentuk grafik sehingga lebih informatif. Hal ini dilakukan untuk memastikan pencatatan laporan keuangan lebih tertata dan dapat terbentuk rekap data yang lebih informatif, sehingga diharapkan dapat membantu Gereja Berea Anugerah mengambil keputusan lebih baik.

## **1.2. RUMUSAN MASALAH**

1. Bagaimana mengurangi kesalahan laporan persembahan mingguan Gereja Berea Anugerah?
2. Bagaimana menyajikan laporan persembahan mingguan Gereja Berea Anugerah secara informatif?

## **1.3. TUJUAN**

Tujuan proposal ini untuk membuat sistem informasi untuk laporan persembahan setiap minggu gereja Berea Anugerah baik gereja pusat maupun cabang – cabang untuk mengurangi terjadinya kesalahan pencatatan keuangan. Selain itu, tujuan dari pembuatan sistem informasi ini untuk memudahkan gembala gereja memantau pemasukan ataupun pengeluaran keuangan gereja setiap minggu.

## **1.4. MANFAAT**

Dengan penerapan sistem informasi pada organisasi ini, kami berharap adanya peningkatan efisiensi pekerja karena tidak ada kesalahan data keuangan. Tidak hanya itu kami juga berharap dengan adanya sistem informasi, organisasi dapat melakukan perencanaan keuangan dengan lebih baik, sehingga dapat mengambil keputusan lebih baik dan akhirnya melakukan tugas dan tanggungjawab dengan lebih baik.

### 1.5. RUANG LINGKUP

Ruang lingkup yang dibuat untuk pembuatan digitalisasi laporan persembahan mingguan Gereja Berea Anugerah ini antara lain, sebagai berikut:

1. Pelaporan Persembahan mingguan cabang kepada pusat
2. Penyajian data persembahan mingguan dari tiap cabang.

### 1.6. METODOLOGI PENELITIAN

Beberapa tahapan dalam membuat digitalisasi laporan persembahaan mingguan Gereja Berea Anugerah, yaitu:

#### 1. Persiapan

Dalam tahap persiapan, kami melakukan identifikasi masalah dari proses pencatatan laporan yang berlangsung, dan solusi terbaik terhadap masalah.

#### 2. Analisis Sistem

Dalam tahap desain sistem kami melakukan identifikasi bagaimana solusi diterapkan, bahasa apa yang digunakan, dan platform apa yang digunakan. Tidak hanya itu, kami menentukan fitur yang harus ada serta fitur penunjang proses bisnis.

#### 3. Desain Sistem

Dalam tahap ini, kami membuat bagan bagaimana program bekerja serta database yang digunakan. Alur program digambarkan dengan menggunakan *Business Process Model and Notation* dan desain *database* akan digambarkan dengan *Entity Relationship Diagram*. Tidak hanya itu pada tahap ini juga kami menentukan desain *user interface* yang akan dibuat menggunakan prototype.

#### 4. Implementasi

Dalam tahap ini, program dibuat berdasarkan hasil Analisa sistem dan desain sistem untuk menyelesaikan masalah yang telah diidentifikasi.

#### 5. Sistem Testing

Pada tahap ini, kami menguji sistem apakah sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan. Tidak hanya itu, pada tahap ini sistem diuji apakah dapat menyelesaikan masalah.

#### 6. Dokumentasi

Sistem yang telah dibuat dan diuji didokumentasikan dan disimpulkan untuk pelajaran dimasa depan.

### 1.7. SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan dari laporan kerja praktek akan terdiri dari 6 bab.

Sistematika penulisan yang digunakan, yaitu:

#### **BAB 1 : PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan rumusan masalah, tujuan, manfaat, ruang lingkup, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan dalam pembuatan digitalisasi laporan persembahan mingguan Gereja Berea Anugerah.

#### **BAB 2 : LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang dasar-dasar teori yang mendukung pembuatan sistem yang hendak dibuat.

### **BAB 3 : ANALISIS SISTEM**

Bab ini menjelaskan permasalahan yang sedang terjadi di Gereja Berea Anugerah, usulan solusi dari masalah yang ada, dan data-data yang mendukung usulan solusi tersebut.

### **BAB 4 : DESAIN SISTEM**

Bab ini menjelaskan mengenai hal-hal teknis dari desain solusi yang akan dibuat seperti, *Entity Relationship Diagram* (ERD), dan *Use Case Diagram*, serta desain *User Interface*.

### **BAB 5 : IMPLEMENTASI SISTEM**

Bab ini mengimplementasikan desain solusi yang dirancang seperti bagaimana implementasi solusi dalam bentuk bahasa pemrograman *PHP* dan *HTML*.

### **BAB 6 : UJI COBA DAN EVALUASI**

Bab ini melaporkan hasil uji coba dari dan evaluasi dari sistem yang sudah dibuat untuk memastikan bahwa hasil yang diterima sesuai dengan yang dirancang.

### **BAB 7 : KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dari proses desain solusi hingga uji coba dan evaluasi sistem, serta berisi saran-saran pengembangan sistem.