

# JavaScript

# O que é JavaScript?

É uma linguagem de programação essencial para a criação de páginas web interativas. Enquanto o HTML e CSS são usados para estruturar e estilizar o conteúdo, respectivamente, o JavaScript adiciona funcionalidades dinâmicas e interativas às páginas.



Principais  
características do JS





# Principais Características do JS

**Interatividade:** Permite que elementos da página respondam a ações do usuário, como cliques, movimentos do mouse e entradas de dados.

**Manipulação de Conteúdo:** Facilita a alteração dinâmica do conteúdo e da estrutura da página sem a necessidade de recarregar a página inteira.

**Animações e Efeitos:** Possibilita a criação de animações e efeitos visuais que melhoram a experiência do usuário.

**Comunicação com Servidores:** Habilita a troca de dados com servidores web, permitindo atualizações de conteúdo em tempo real.

```
handleStartupEvent = func  
if (process.platform ===  
var squirrelCommand  
var fs = require('fs'  
var path = require(  
var exec = require(  
var target = path.  
updateDotExe :
```



# Tipos Primitivos

No JavaScript existe alguns tipos primitivos. Os principais tipo voltado para iniciantes são:

- **String**: representa uma sequência de caracteres. Ex: "Olá mundo!"
- **Number**: representa números inteiros e números com casas decimais. Ex: 30 ou 3.14
- **Boolean**: representa valores lógicos podendo ser apenas verdadeiro ou falso. Ex: true ou false

Também existe os tipos **undefined** e **null**. Undefined indica que uma variável foi declarada, **mas ainda não foi atribuída** enquanto o null representa a **ausência intencional de qualquer valor**.

# Variáveis

O que é e como  
utilizar ? \*

A variável é um espaço na memória do computador onde podemos armazenar dados que podem ser utilizados e manipulados posteriormente no código.

Podemos utilizar de três formas:

- **var** – Variável com escopo global;
- **let** – Variável com escopo de bloco, existe apenas dentro do bloco que foi definida;
- **const** – Utilizada para declarar constantes, ou seja, variáveis cujo o valor não pode ser reatribuído após a inicialização e assim como o let, possui escopo de bloco.

Exemplo: **const nome\_variavel = valor**



Condição é uma expressão na programação para verificar se a expressão é verdadeira (true) ou falsa (false). Com base no resultado o sistema pode seguir um fluxo diferente para cada condição especificada em código.

```
if(condicao) {  
    fluxo caso verdadeiro  
} else {  
    fluxo caso falso  
}
```

# Condição

Vamos para o código  
para exemplificar

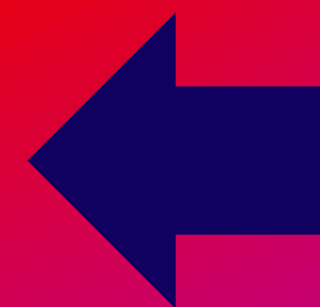


# DOM (Document Object Model)

```
const variavel = document.querySelector("seletorCSS")  
const variavel = document.getElementById("id")
```

A estrutura do DOM permite que linguagens de programação como o JS, acessem e manipulem o conteúdo, a estrutura e o estilo de uma página web de forma dinâmica.

Selecionando elementos do html.



**Vamos Praticar!**

# Obrigado!