

FSEGUNDA EVALUACIÓN CALIFICADA
ARQUITECTURA DE SISTEMA DE INFORMACIÓN



Alumno(a): William Gastelu Inga

Ciclo: 4 ciclo

Prof. |

Preguntas:

1.- Que entiende por Patrón de Diseño de Software, Ejm 4ptos

Un patrón de diseño de software es como un mapa que los desarrolladores utilizan para navegar por los desafíos comunes que enfrentan al programar. Imagina que estás en la cocina: en lugar de tener que inventar cada vez cómo preparar un plato, sigues una receta que te dice exactamente qué ingredientes necesitas y cómo combinarlos para que todo salga delicioso. Así, los patrones de diseño ofrecen soluciones que han sido probadas y que ayudan a los programadores a crear software que sea más fácil de entender, mantener y escalar.

2.- De los Patrones de Diseño , explique 2 patrones 4ptos

- Patrón Singleton

Por ejemplo, si estás trabajando en una aplicación que necesita conectarse a una base de datos, el patrón Singleton garantiza que solo haya una conexión activa en todo momento. Esto evita problemas de acceso y asegura que todos los componentes de la aplicación estén en sintonía. Pero esto es usualmente usada para las pagina web yo normalmente todo la conexión de servidores lo subo a la nube con AWS.

- Patrón de Observador

Imagina que estás en una sala de cine con amigos, esperando el inicio de una película. Uno de tus amigos tiene un reloj y, cuando ve que es hora de empezar, le avisa a todos los demás. El patrón de Observador funciona de manera similar: establece una relación entre un objeto y otros. Cuando el objeto principal cambia, como cuando el reloj marca la hora, todos los que están "observando" son notificados automáticamente. Este patrón es muy útil en aplicaciones donde varios componentes necesitan reaccionar a cambios, como en una aplicación de mensajería donde, al recibir un nuevo mensaje, todos los usuarios conectados son notificados al instante. Así, todos lo que se realice al instante se vea reflejado. Hoy en dia hay framework que te ayuda a realizarlo de manera fácil con controladores "REACT" es buen lenguaje de programación.

3.- Que entiende por Patrón de Diseño Web 4ptos

Un patrón de diseño web es una solución que los desarrolladores utilizan para abordar problemas comunes al crear aplicaciones en línea. Es similar a seguir métodos probados al construir una casa, como tener buenos cimientos. Estos patrones ayudan a organizar el código, mejorar la experiencia del usuario y facilitar el mantenimiento. Por ejemplo, separar la lógica de negocio de la parte visual permite actualizar el diseño sin afectar la funcionalidad, haciendo el trabajo más eficiente y menos errores a cometer.

4.- Que entiende por tipo de Patrón Cliente Web Delgado 4ptos

Un cliente web delgado es como tener un asistente que no necesita hacer mucho trabajo por su cuenta. En este modelo, la mayor parte del procesamiento se realiza en el servidor, que actúa como el "cerebro" de la operación. El navegador, por otro lado, se encarga principalmente de mostrar la información y la interfaz de usuario. Esto significa que si hay actualizaciones o cambios, se hacen en el servidor, lo que facilita la gestión y el mantenimiento del sistema. Conforme van pasando los años la tecnología se desarrolla más y hay IA que ayuda a tener de manera automática la información fácil del sistema.

5.- Que entiende por tipo de Patrón Cliente Web Grueso **4ptos**

Un cliente web grueso es como un asistente que tiene más responsabilidades y hace más trabajo por su cuenta. En este caso, el cliente se encarga de tareas importantes, como validar datos y gestionar la interacción del usuario. Esto puede hacer que la experiencia sea más rápida y fluida, ya que el cliente puede manejar muchas cosas sin tener que estar consultando al servidor todo el tiempo. Todo lo que vea el cliente tiene que ser fácil de usar para así no tener problema. mejor dicho adaptable para todos.