**Taller Conceptos básicos JavaScript**

1. Haz un programa de nombre main.js y otro llamado index.html incluir el archivo JavaScript en el **<head></ head>**, que has de grabar en una carpeta llamada **forma\_Incluir\_Javascript\_01\_FechaActual**, mostrar un mensaje por medio de la consola o de la ventana emergente un mensaje ***“Conexión con el archivo* JavaScript *Exitoso”*** *.*
2. Haz un programa de nombre main.js y otro llamado index.html incluir el archivo JavaScript en el **<body></body>,** que has de grabar en una carpeta llamada **forma\_Incluir\_Javascript\_02\_FechaActual**, mostrar un mensaje por medio de la consola o de la ventana emergente un mensaje ***“Conexión con el archivo* JavaScript *Exitoso” .***
3. Haz un programa de nombre index.html y por medio de las etiquetas **<script></script>** dentro de de la etiqueta **<body></body>,** que has de grabar en una carpeta llamada **forma\_Incluir\_Javascript\_03\_FechaActual,** mostrar un mensaje por medio de la consola o de la ventana emergente un mensaje ***“Hola Mundo” .***
4. Haz un programa de nombre main.js y otro llamado index.html incluir el archivo JavaScript en el **<head></ head>**, que has de grabar en una carpeta llamada **todo\_Sobre\_Variables\_FechaActual**, y declarar variable y asignar a cada una de ellas un valor de tipo **String,Number,Booleano** y mostrar los valores por medio de la consola o de la ventana emergente, Nota la variable de tipo constante **const** el tipo de valor es opcional.
5. Haz un programa de nombre main.js y otro llamado index.html incluir el archivo JavaScript en el **<head></ head>**, que has de grabar en una carpeta llamada **pedir\_Datos\_Por\_Prompt\_FechaActual,** En la ventana saldrá un texto que diga “*Ingresar un numero*” capturar el valor en un variable y mostrar el valor por medio de la consola o de la ventana emergente.

**Nota:** En los archivos index.html mostrar en la pantalla un mensaje que diga ***“****Ver la consola del navegador o oprima la tecla F12 para ver los resultados****”.*** Si utiliza la función **console.log();** de lo contrario si utiliza **alert();** No mostrar nada en el index.html