## PROYECTO

## Votación Electrónica

JEFFERSON ENRIQUE GUIZADO MAMANI (100%)

KERVYN WILLY ROJAS POMA (100%)

Percy Aron Benavides Araujo (100%)

PROFESOR: Ing. Jose Carlos Anicama Silva

LIMA-PERU

2025

## ¿Cuál es el problema que resolvemo

#### 01 - Conteo Manual de Votos

- **Problema:** Los votos se cuentan manualmente, propenso a errores humanos
- Solución: Conteo automático y preciso en tiempo real

#### 02. Lentitud en Resultados

- Problema: Los resultados tardan horas o días en conocerse
- Solución: Resultados instantáneos y actualización en vivo

#### 03 - Errores de Cálculo

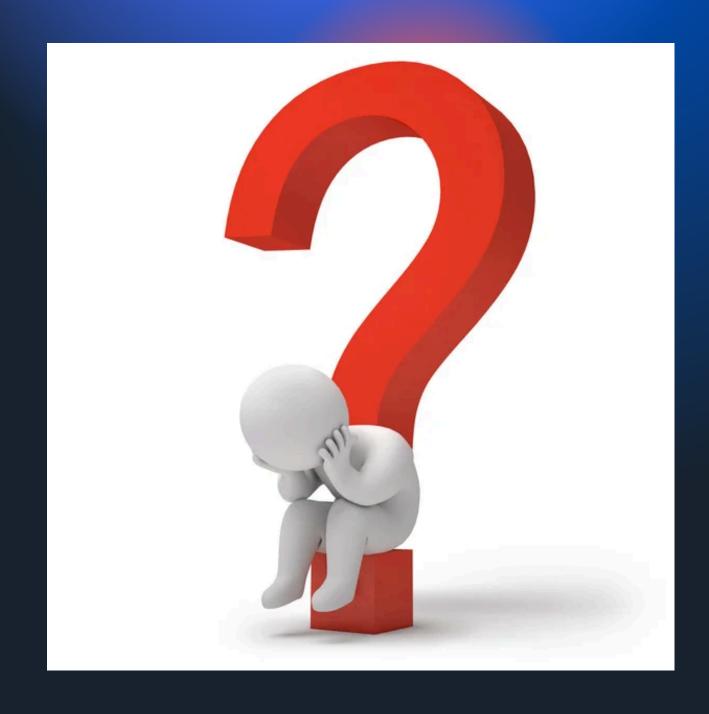
- **Problema:** Errores matemáticos en porcentajes y totales
- Solución: Cálculos automáticos y precisos

#### 05 - Detección de Empates

- Problema: Difícil identificar empates manualmente
- Solución: Detección automática de empates

#### 05 - Gestión de Candidatos

- **Problema:** Registro desorganizado de candidatos
- Solución: Sistema estructurado con validación



## ¿Por qué es importante?

#### Democratización del Proceso Electoral

- Permite a organizaciones pequeñas realizar elecciones formales
- Reduce barreras económicas para procesos electorales
- Facilita la participación ciudadana en decisiones colectivas

#### Transparencia y Confianza

- Resultados visibles en tiempo real eliminan sospechas de fraude
- Construye confianza en sistemas democráticos

#### Herramienta de Aprendizaje

- Enseña procesos democráticos a estudiantes
- Demuestra cómo funcionan las elecciones de forma práctica
- Prepara ciudadanos informados para la participación política

#### Participación Ciudadana

- Incentiva la participación en decisiones colectivas
- Empodera a comunidades para autogestionarse

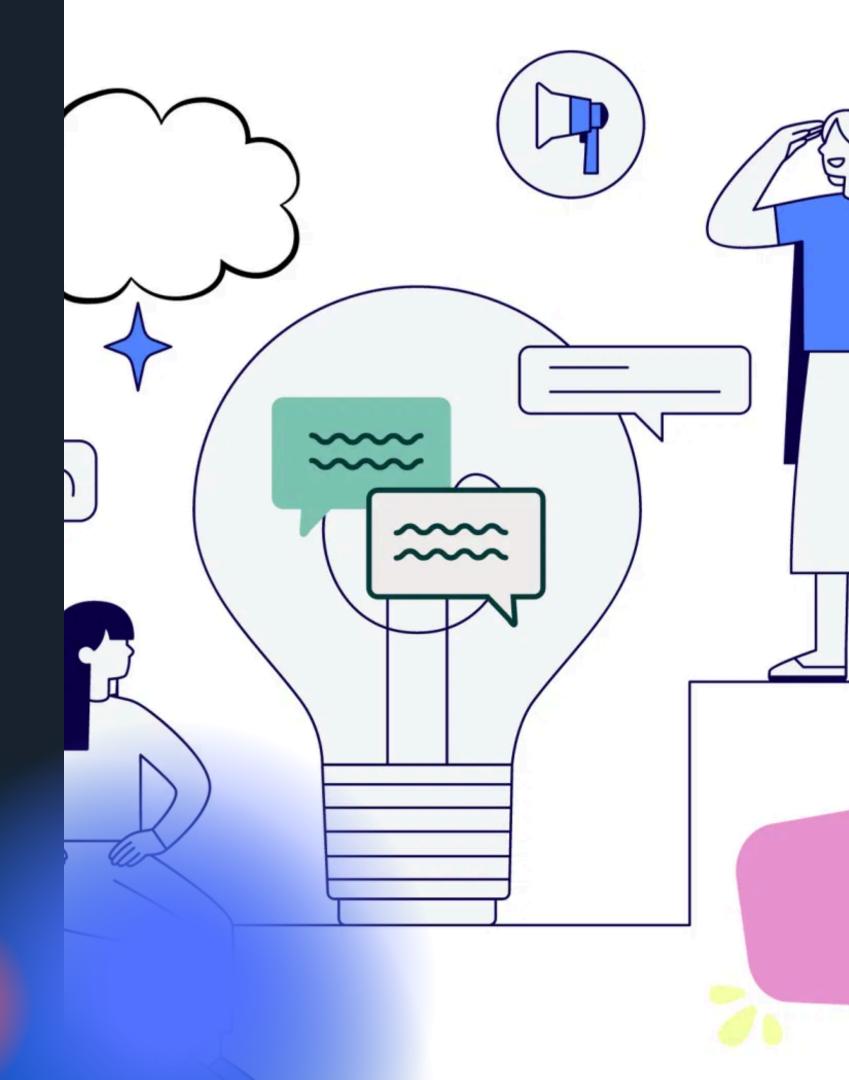


## Contexto del Sistema

#### Nuestro sistema responde a la necesidad de:

- Democratizar la tecnología electoral
- Facilitar procesos democráticos
- Educar sobre participación ciudadana
- Modernizar sistemas electorales

Haciendo que la democracia sea más accesible, transparente y eficiente.



## OBJETIVO DEL PROYECTO

#### **OBJETIVO GENERAL:**

Desarrollar un sistema de votación electrónica integral que democratice el acceso a herramientas electorales, facilitando procesos democráticos transparentes y eficientes para organizaciones pequeñas y medianas, contribuyendo así a la modernización de sistemas electorales y la promoción de valores democráticos.

#### **OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

#### 1. TÉCNICO

Desarrollar aplicación Java robusta con interfaz moderna y funcionalidad multiplataforma

#### 2. FUNCIONAL

Implementar sistema completo de gestión electoral con registro, votación y resultados automáticos

#### 3. EDUCATIVO

Crear herramienta pedagógica para enseñar procesos democráticos y competencias cívicas

#### 4. DEMOCRÁTICO

Promover participación ciudadana mediante transparencia y democratización de herramientas

#### 5. ACCESIBILIDAD

Garantizar acceso para organizaciones pequeñas, instituciones educativas y comunidades

#### REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

ID	Requerimiento Funcional	Criterio de Validación	Evidencia de Cumplimiento
RF-01	El sistema debe permitir el registro de nuevos usuarios	Todos los campos obligatorios deben estar completos	✓ Implementado
RF-02	El sistema debe permitir la autenticación de usuarios	• Validación de email y contraseña • Verificación de rol "USUARIO" • Mensajes de error claros	✓ Implementado
RF-03	El sistema debe validar DNI único (8 dígitos)	• Exactamente 8 caracteres numéricos • No debe existir en la base de datos	✓ Implementado
RF-04	El sistema debe validar email único	• Formato de email válido • No debe existir en la base de datos	✓ Implementado
RF-05	El sistema debe verificar coincidencia de contraseñas	Ambos campos de contraseña deben ser idénticos	✓ Implementado
RF-06	El sistema debe controlar roles (ADMIN/USUARIO)	• Verificación de rol en autenticación • Acceso diferenciado por rol	✓ Implementado
RF-07	El sistema debe permitir login de administrador	• Credenciales específicas de admin • Verificación de rol "ADMIN"	✓ Implementado
RF-08	El sistema debe validar credenciales de administrador	• Email y contraseña obligatorios • Verificación de rol correcto	✓ Implementado
RF-09	El sistema debe permitir acceso exclusivo al panel de administración	• Solo usuarios con rol "ADMIN" • Interfaz específica para administradores	✓ Implementado
RF-10	El sistema debe permitir registro de candidatos	• Número, nombre y partido obligatorios • Validación de duplicados	✓ Implementado
RF-11	El sistema debe validar número de candidato único	Número no debe existir • Número debe ser positivo	✓ Implementado
RF-12	El sistema debe validar nombre de candidato único	• Nombre no debe existir (case-insensitive) • Nombre no puede estar vacío	✓ Implementado
RF-13	El sistema debe almacenar candidatos en base de datos	• Persistencia en tabla candidatos • Campos: id, numero, nombre, partido, votos	✓ Implementado
RF-14	El sistema debe permitir iniciar votación	• Al menos un candidato registrado • Estado de votación activo	✓ Implementado
RF-15	El sistema debe permitir finalizar votación	Cambio de estado a inactivo    Bloqueo de nuevos votos	✓ Implementado

ID	Requerimiento Funcional	Criterio de Validación	Evidencia de Cumplimiento
RF-16	El sistema debe permitir registro de votos únicos por usuario	• Un voto por usuario por elección • Validación de candidato existente	✓ Implementado
RF-17	El sistema debe validar candidato existente al votar	• Número de candidato debe existir • Votación debe estar activa	✓ Implementado
RF-18	El sistema debe controlar estado de votación	• Boolean votacionActiva • Bloqueo/desbloqueo de votos	✓ Implementado
RF-19	El sistema debe permitir reiniciar votación	• Limpieza de todos los votos • Reset de contadores	✓ Implementado
RF-20	El sistema debe calcular total de votos emitidos	• Suma de todos los votos • Actualización en tiempo real	✓ Implementado
RF-21	El sistema debe determinar ganador de la elección	• Candidato con más votos • Manejo de empates	✓ Implementado
RF-22	El sistema debe detectar empates entre candidatos	• Múltiples candidatos con igual votos • Retorno de null en caso de empate	✓ Implementado
RF-23	El sistema debe calcular porcentajes por candidato	• (Votos candidato / Total votos) * 100 • Formato con 2 decimales	✓ Implementado
RF-24	El sistema debe generar estadísticas completas	• Formato legible con todos los datos • Inclusión de porcentajes	✓ Implementado
RF-25	El sistema debe permitir exportar resultados	• Exportación a archivos TXT/CSV • Manejo de errores de escritura	✓ Implementado

## Diagrama de Actividad

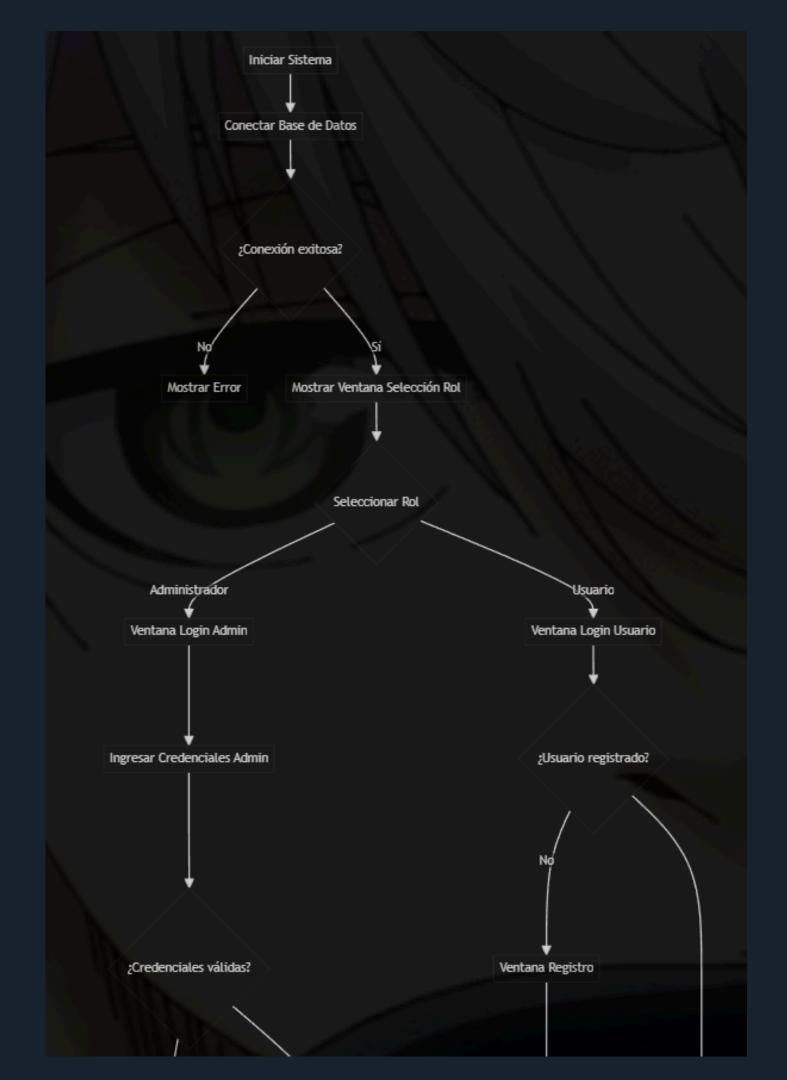
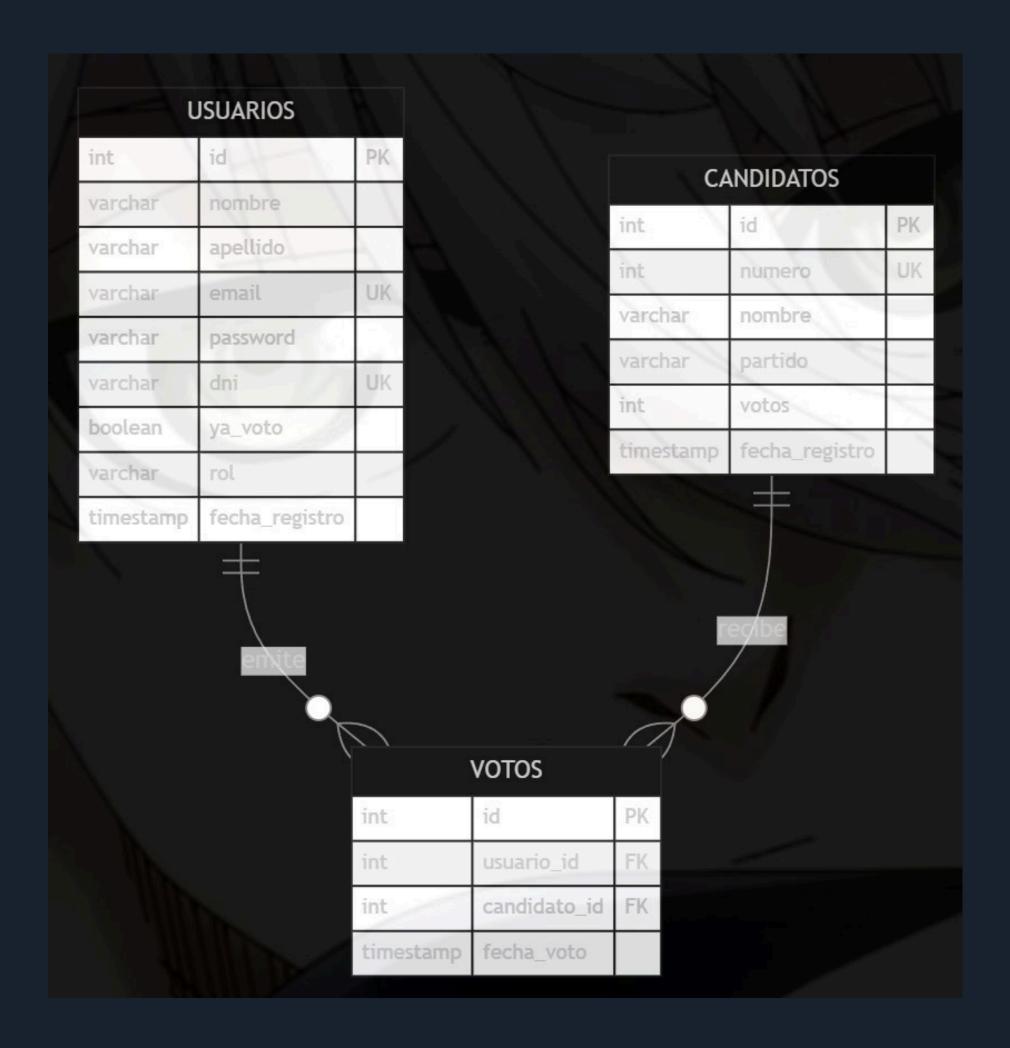
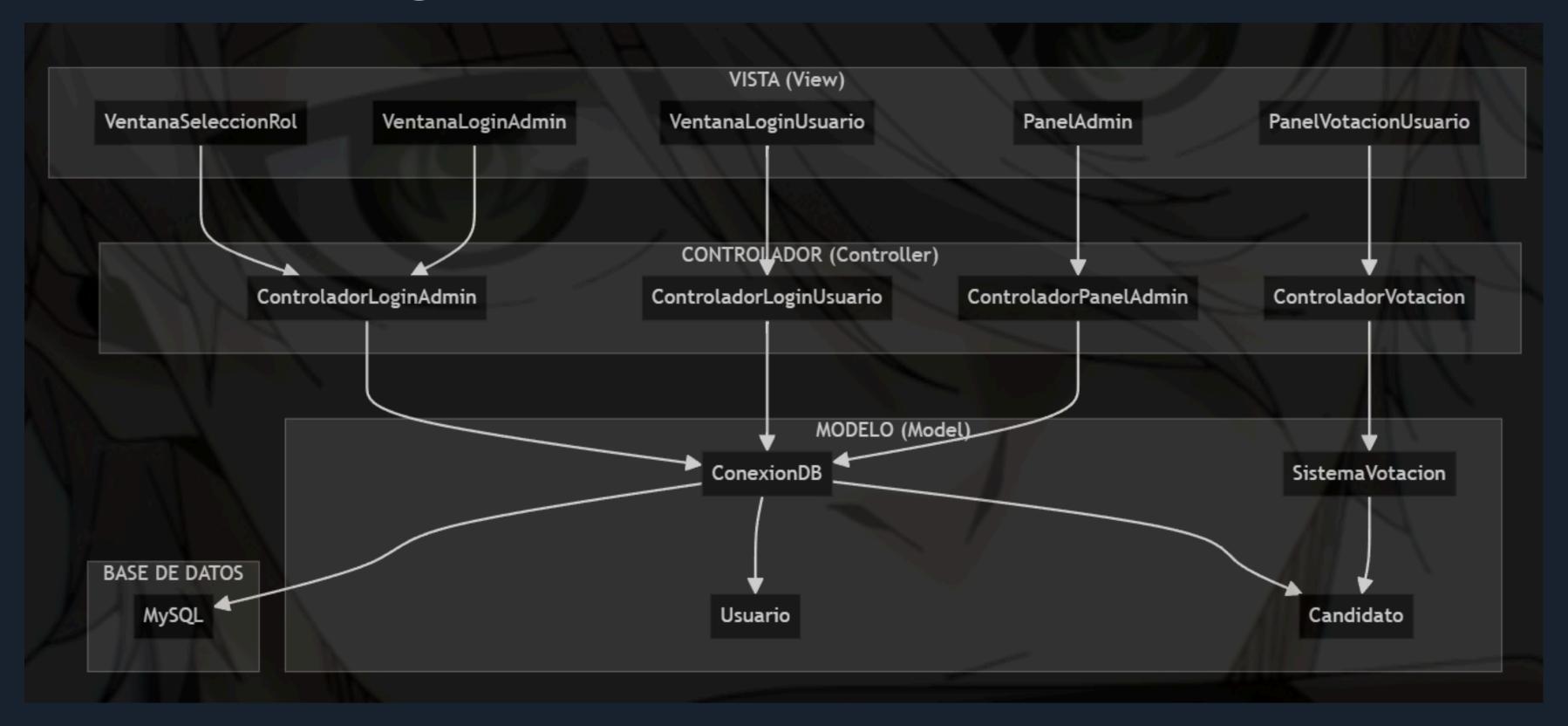




Diagrama de Base de Datos (ERD)



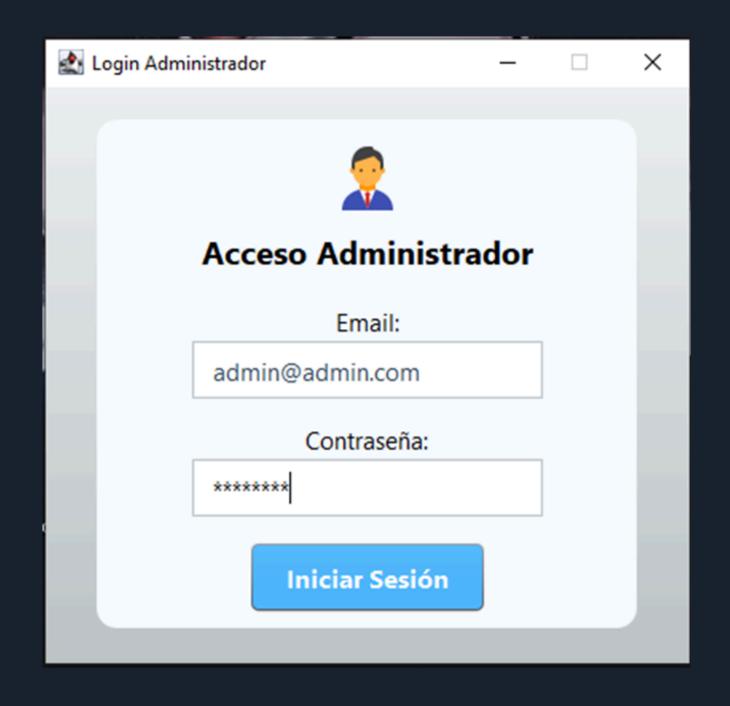
## Diagrama de Arquitectura MVC

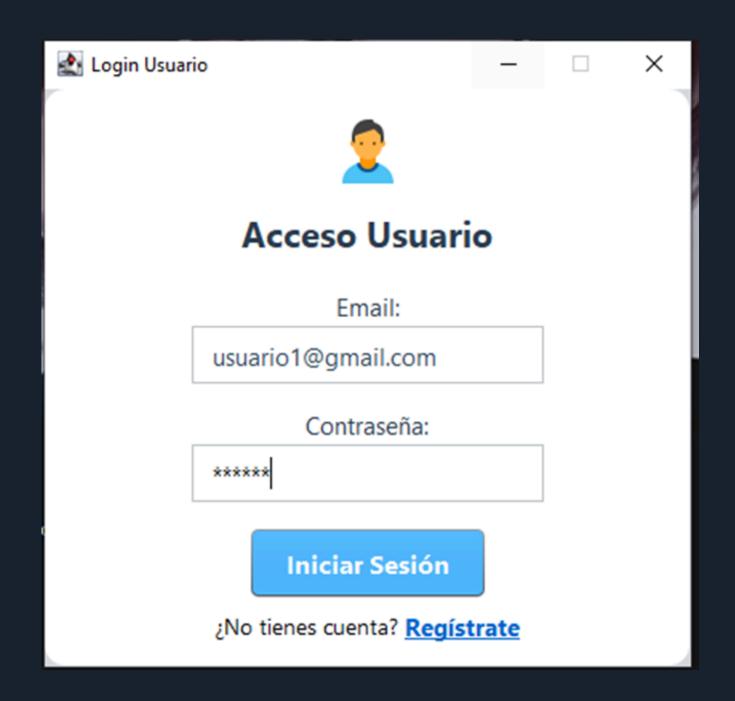


### Selección de administrador o usuario

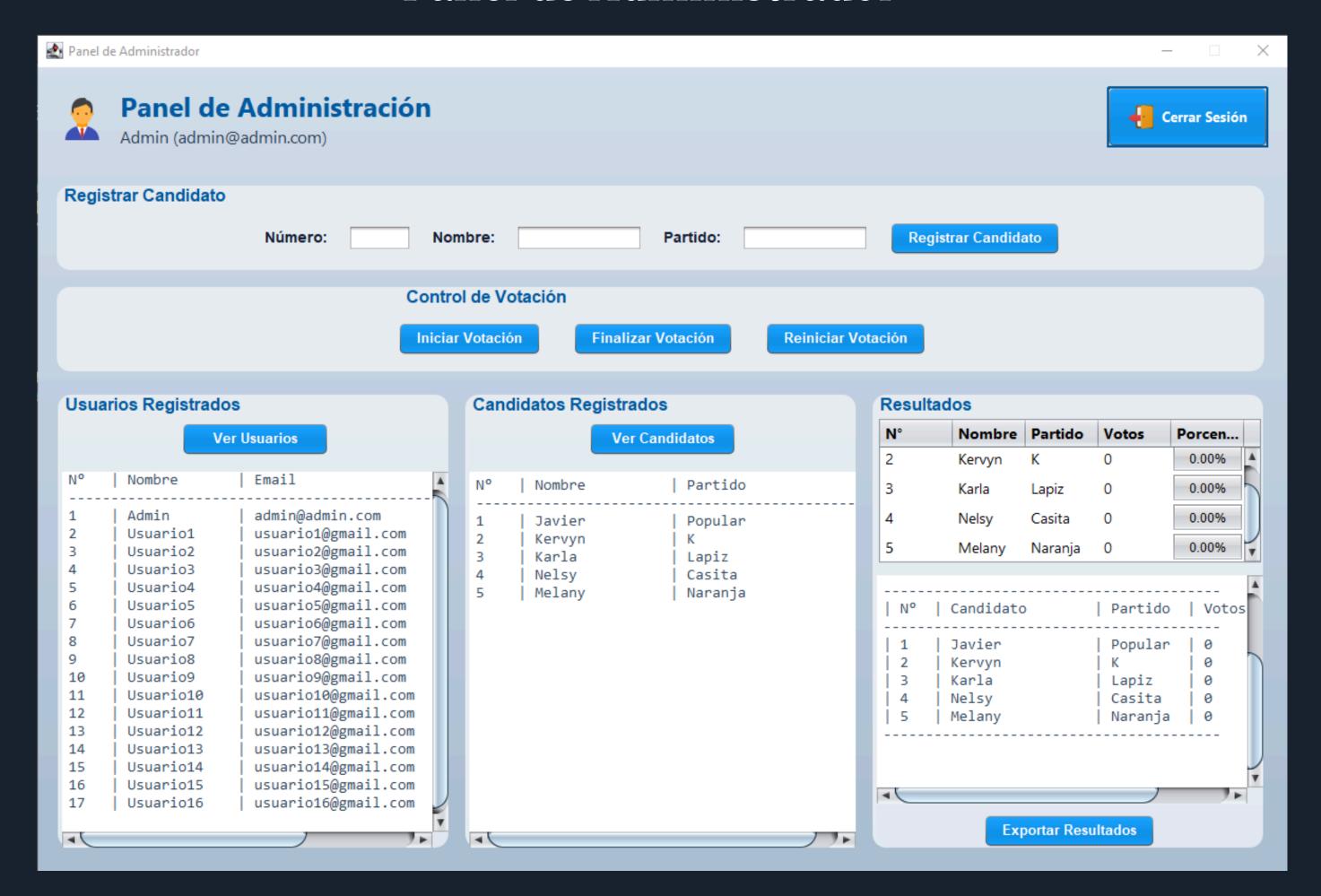


## Administrador y Usuario

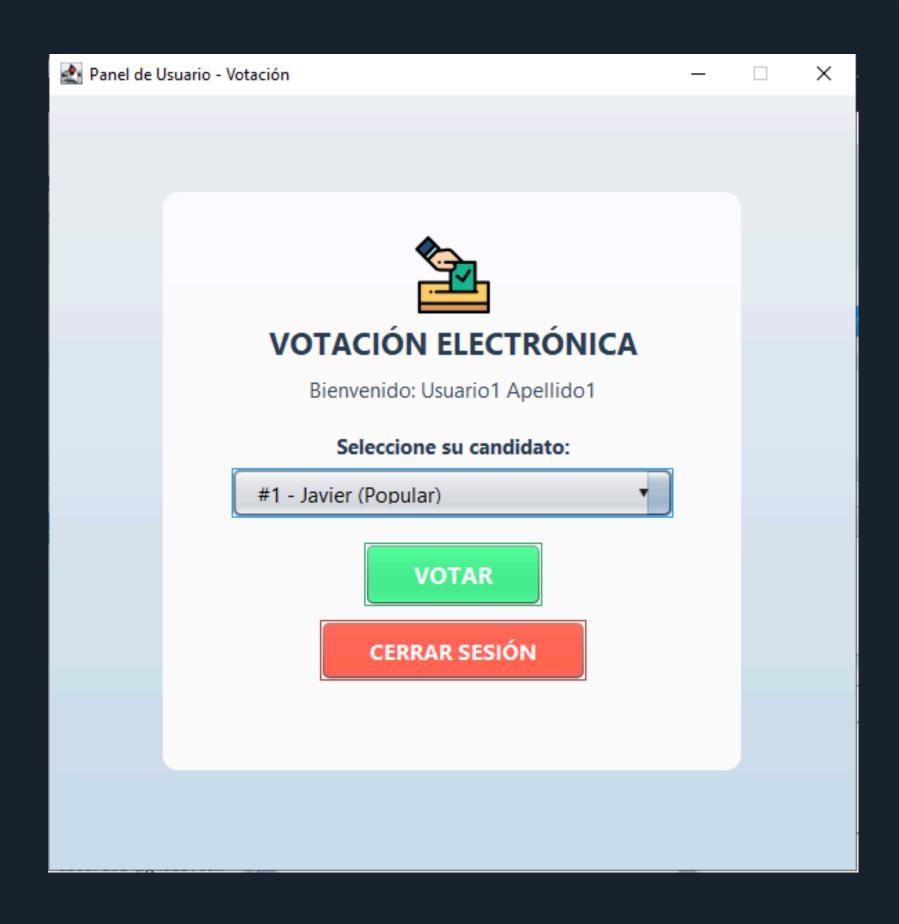


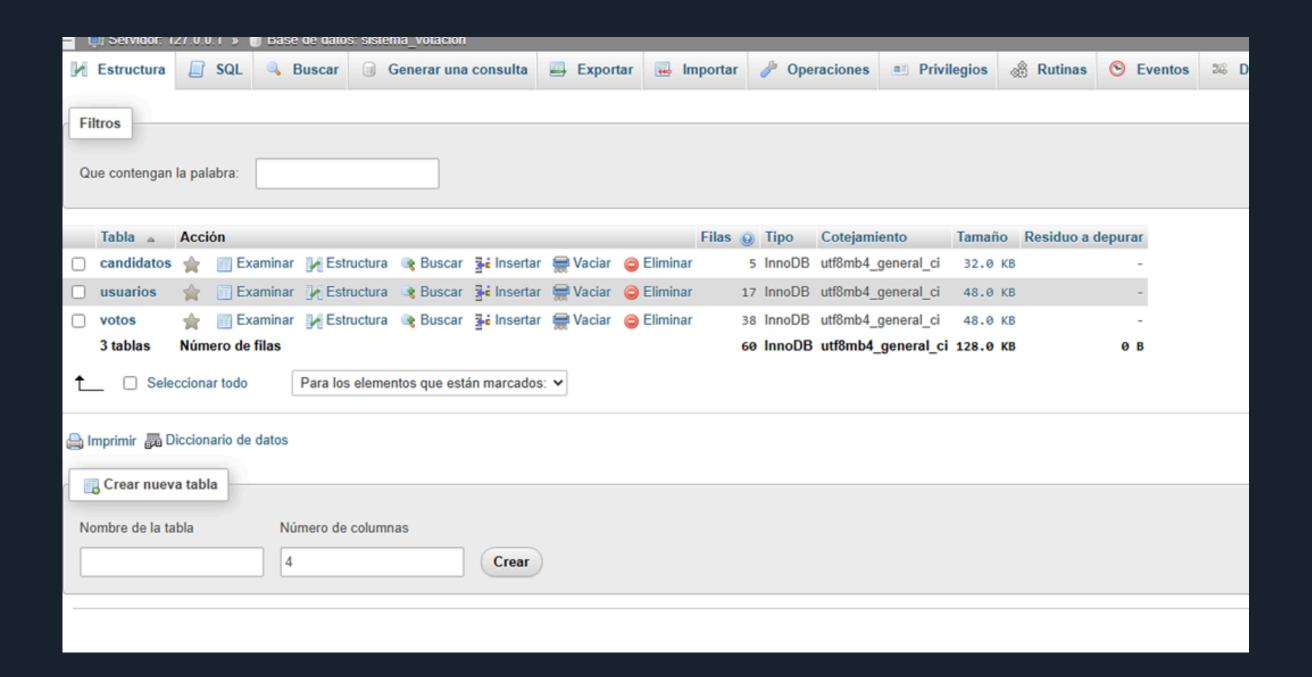


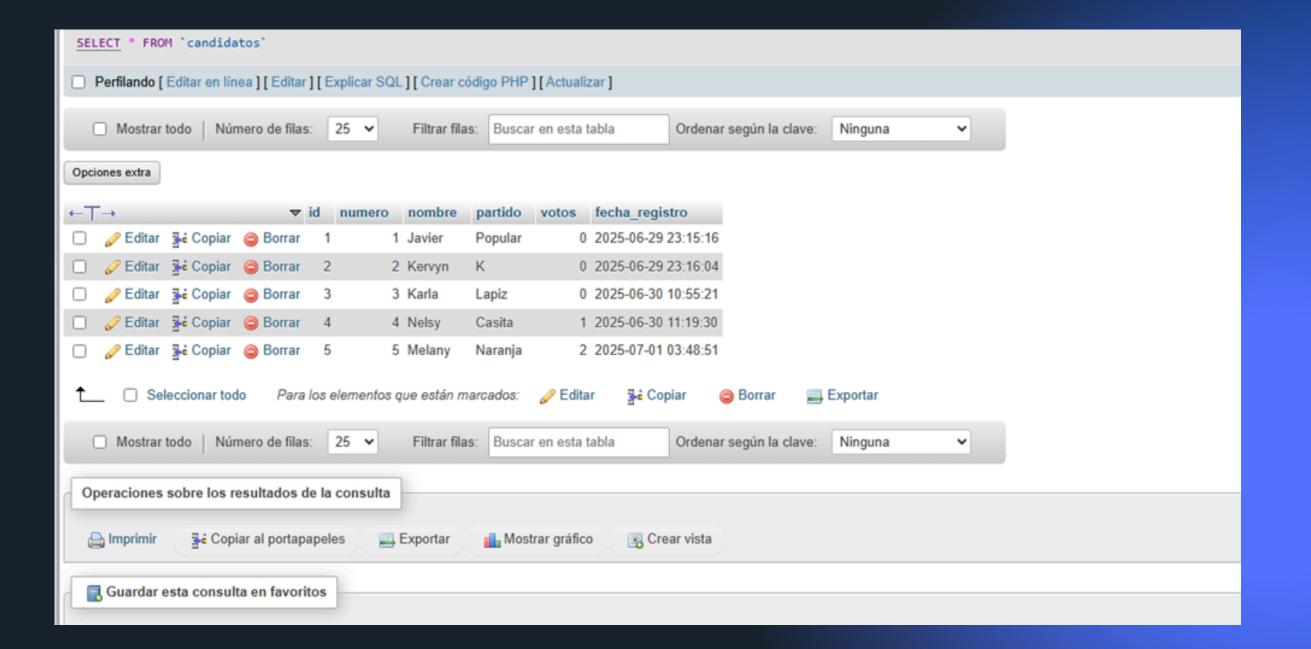
#### Panel de Administrador

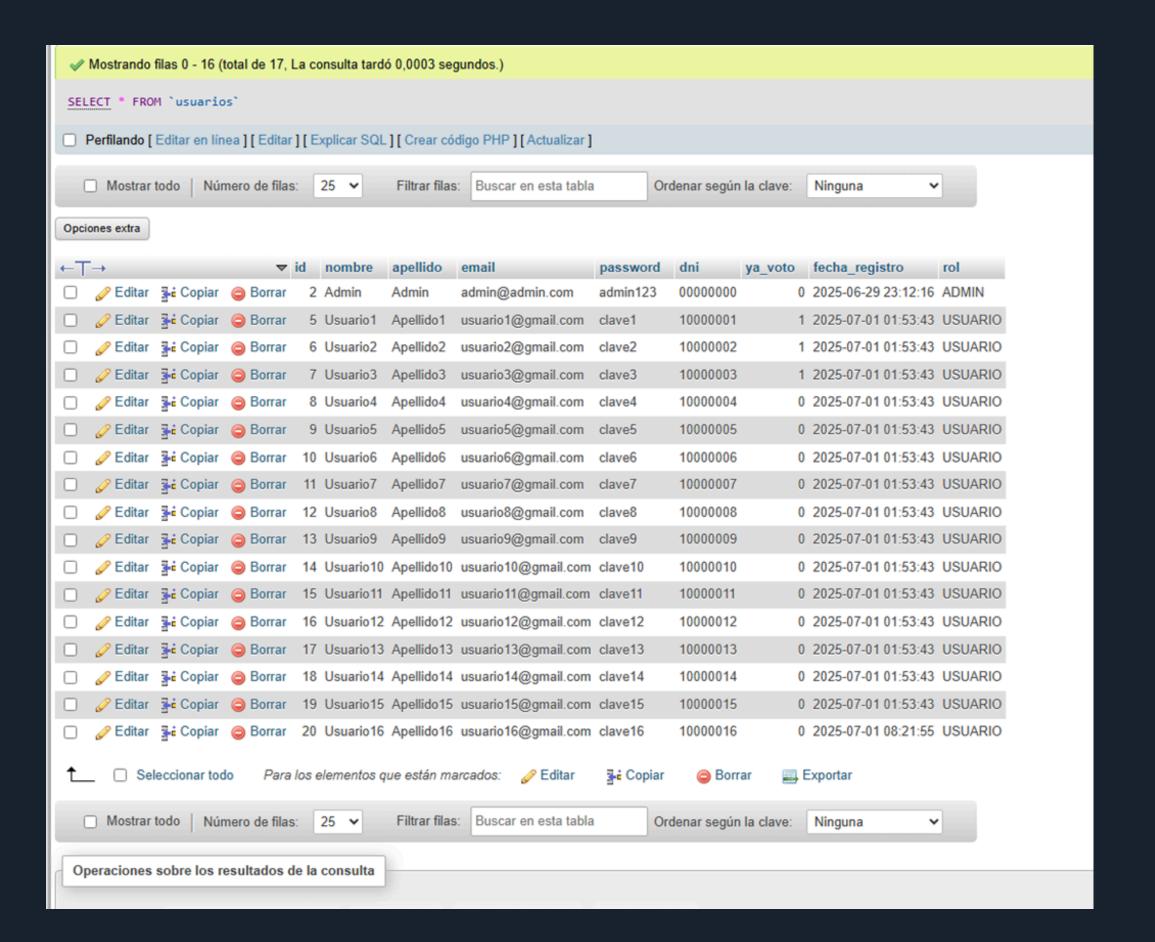


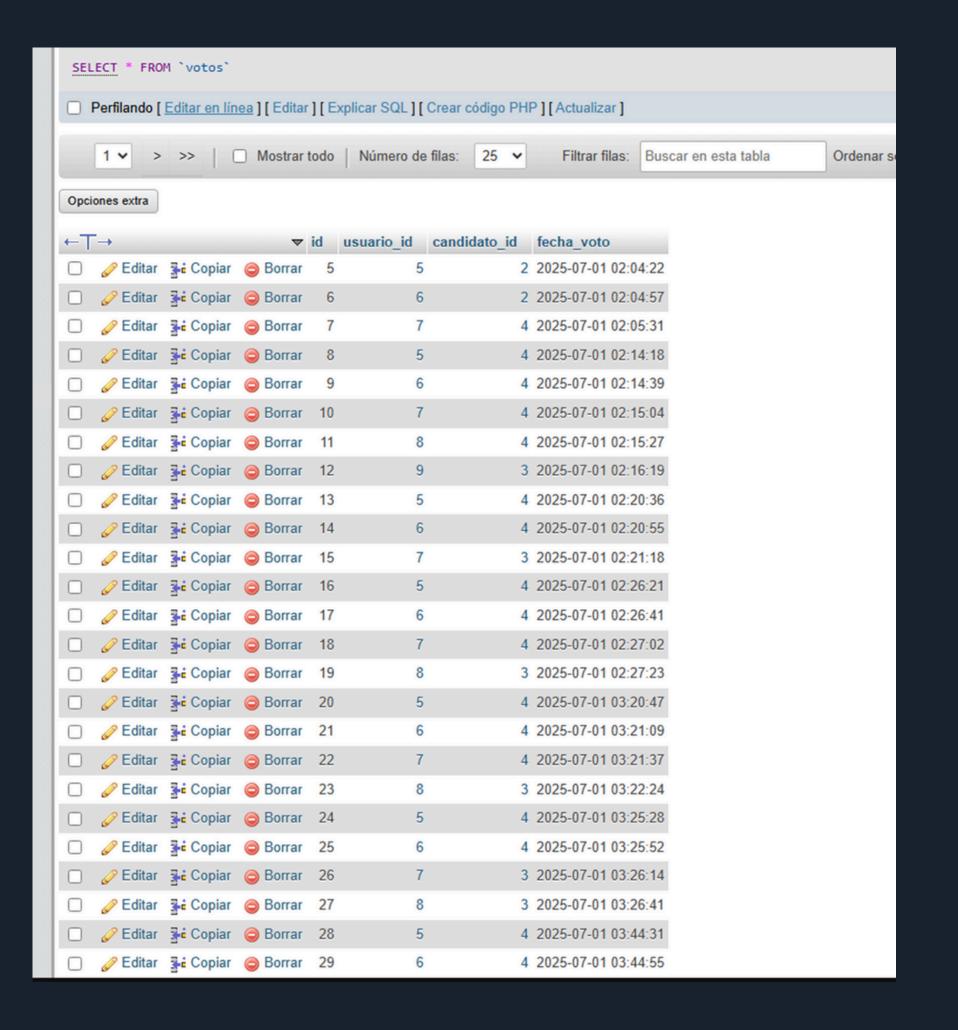
## Panel de Usuario







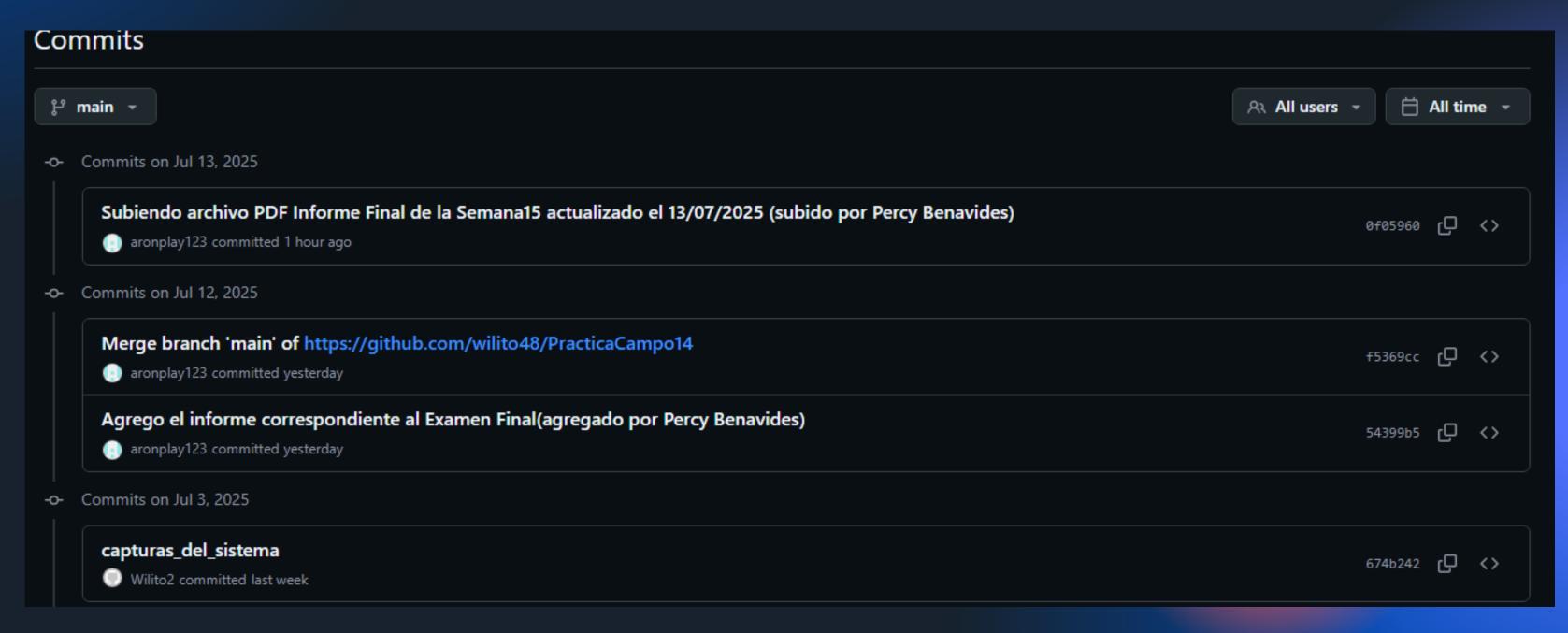




## TECNOLOGÍAS USADAS

Categoría	Tecnología	Versión	Uso
Lenguaje	Java	17+	Lenguaje principal
Interfaz	Java Swing	JDK	GUI (JFrame, JButton)
Base de Datos	MySQL	10.4.32	Gestión de datos
Conectividad	JDBC	JDK	Conexión BD
Arquitectura	MVC	Implementado	Patrón arquitectónico
Apariencia	Nimbus L&F	JDK	Interfaz moderna
Validación	Input Validation	Implementado	Validación datos
Seguridad	Prepared Statements	JDBC	Prevención SQL Injection
Control Versiones	Git	Sistema	Versionado
Servidor	XAMPP	Paquete	Servidor local

# Evidencia de commits y ramas



## LECCIONES APRENDIDAS ¿Qué aprendimos?

- Arquitectura MVC bien implementada
- Validaciones robustas
- Interfaz de usuario intuitiva
- Persistencia de Datos
- Documentación completa
- Control de versiones

## Para escalar el proyecto

#### 1. MIGRACIÓN A WEB (Spring Boot)

Actual: Aplicación Swing de escritorio

Mejora: REST API con Spring Boot

Beneficio: Acceso desde cualquier dispositivo, múltiples usuarios simultáneos

#### 2. OPTIMIZACIÓN DE BASE DE DATOS

Actual: Consultas básicas sin optimización

Mejora: Índices, connection pooling, consultas optimizadas

Beneficio: 10x mejor rendimiento en consultas

#### 3. DESPLIEGUE EN CLOUD (AWS/Azure)

Actual: Servidor local

Mejora: Auto-scaling en cloud

Beneficio: Escalabilidad automática según demanda

### LINK DEL VIDEO

https://drive.google.com/file/d/1v51lNlftjtXSswj6v-bwnK5nwlN5uD-v/view

# GRACIAS