

FACULTAD DE INGENIERIA

CARRERA DE INGENIERIA DE SISTEMAS

Desarrollo y Documentación Integral del Proyecto de Software:

"EVALUACIÓN FINAL - INFORME"

Curso: TÉCNICAS DE PROGRAM.ORIE. OBJ.

Ciclo: V Ciclo

Docente: Ing. José Carlos Anicama Silva

Alumnos: - Percy Aron Benavides Araujo

- Kervyn Rojas Poma

- Jefferson Guizado Mamani

CLASE: 11367

<u>Lima – Perú</u> 2025

1. Tabla del estado de requerimientos:

Requerimientos Funcionales

A continuación, se muestra la lista completa, indicando los que han sido implementados hasta el momento (25).

Tabla de Requerimientos Funcionales y su Estado.

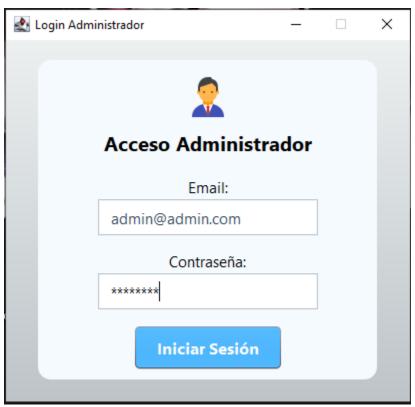
ID	Requerimiento Funcional	Estado
RF-01	Registro de nuevos usuarios con validación de campos obligatorios	Implementado
RF-02	Autenticación de usuarios con email y contraseña	Implementado
RF-03	Validación de DNI único (8 dígitos)	Implementado
RF-04	Validación de email único	Implementado
RF-05	Verificación de contraseñas coincidentes en registro	Implementado
RF-06	Control de roles (ADMIN/USUARIO)	Implementado
RF-07	Login de administrador con credenciales específicas	Implementado
RF-08	Validación de rol de administrador	Implementado
RF-09	Acceso exclusivo al panel de administración	Implementado
RF-10	Registro de candidatos con número, nombre y partido	Implementado
RF-11	Validación de número de candidato único	Implementado
RF-12	Validación de nombre de candidato único	Implementado
RF-13	Almacenamiento de candidatos en base de datos	Implementado
RF-14	Inicio de votación (requiere al menos un candidato)	Implementado
RF-15	Finalización de votación	Implementado
RF-16	Registro de votos únicos por usuario	Implementado
RF-17	Validación de candidato existente al votar	Implementado
RF-18	Control de estado de votación (activa/inactiva)	Implementado
RF-19	Reinicio de votación (borra todos los votos)	Implementado
RF-20	Cálculo de total de votos emitidos	Implementado
RF-21	Determinación del ganador de la elección	Implementado
RF-22	Detección de empates entre candidatos	Implementado
RF-23	Cálculo de porcentajes por candidato	Implementado
RF-24	Generación de estadísticas completas	Implementado
RF-25	Exportación de resultados a archivos (txt/csv)	Implementado

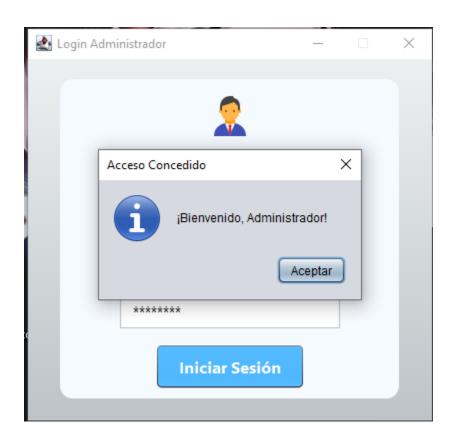
2. Historias de usuario revisadas y actualizadas

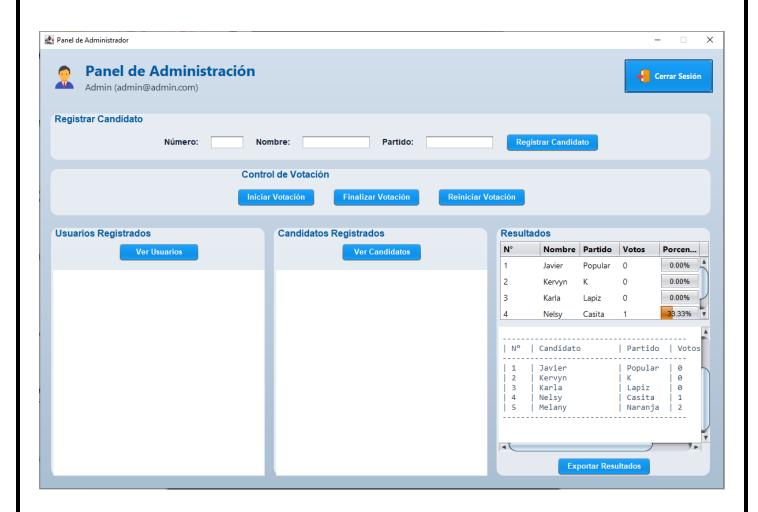
ID	Historia de Usuario	Estado	Evidencia de Cumplimiento
HU- 01	Como usuario, quiero registrarme en el sistema para poder participar en las votaciones	Implementado	Registro con validación de campos, DNI único, email único Ubicación: ControladorLoginUsuario.registrarUsuario()
HU- 02	Como usuario, quiero iniciar sesión con mis credenciales para acceder al sistema	Implementado	Login con validación de email y contraseña Ubicación: ControladorLoginUsuario.loginUsuario()
HU- 03	Como usuario, quiero ver la lista de candidatos disponibles para poder elegir	Implementado	Carga de candidatos desde base de datos Ubicación: PanelVotacionUsuario.cargarCandidatos()
HU- 04	Como usuario, quiero emitir mi voto por un candidato específico	Implementado	Sistema de votación con validaciones Ubicación: ControladorVotacion.registrarVoto()
HU- 05	Como usuario, quiero ver los resultados de la votación en tiempo real	Implementado	Actualización automática cada 2 segundos Ubicación: PanelVotacionUsuario con Timer
HU- 06	Como usuario, quiero cerrar sesión de forma segura	Implementado	Botón de logout con confirmación Ubicación: PanelVotacionUsuario.btnCerrarSesion
HU- 07	Como administrador, quiero iniciar sesión con credenciales especiales	Implementado	Login exclusivo para administradores Ubicación: ControladorLoginAdmin.loginAdmin()
HU- 08	Como administrador, quiero registrar nuevos candidatos en el sistema	Implementado	Formulario de registro con validaciones Ubicación: ControladorPanelAdmin.registrarCandidato()
HU- 09	Como administrador, quiero ver la lista de usuarios registrados	Implementado	Vista de usuarios con información detallada Ubicación: PanelAdmin.mostrarUsuarios()
HU- 10	Como administrador, quiero ver la lista de candidatos registrados	Implementado	Vista de candidatos con estadísticas Ubicación: PanelAdmin.mostrarCandidatos()
HU- 11	Como administrador, quiero iniciar el proceso de votación	Implementado	Botón para activar votación Ubicación: ControladorPanelAdmin.iniciarVotacion()
HU- 12	Como administrador, quiero finalizar el proceso de votación	Implementado	Botón para desactivar votación Ubicación: ControladorPanelAdmin.finalizarVotacion()
HU- 13	Como administrador, quiero reiniciar la votación para una nueva elección	Implementado	Reinicio con limpieza de votos Ubicación: ControladorPanelAdmin.reiniciarVotacion()
HU- 14	Como administrador, quiero ver resultados detallados de la votación	Implementado	Estadísticas completas con porcentajes Ubicación: SistemaVotacion.obtenerEstadisticas()
HU- 15	Como administrador, quiero exportar los resultados a un archivo	Implementado	Exportación a archivos TXT/CSV Ubicación: ControladorPanelAdmin.exportarResultados()

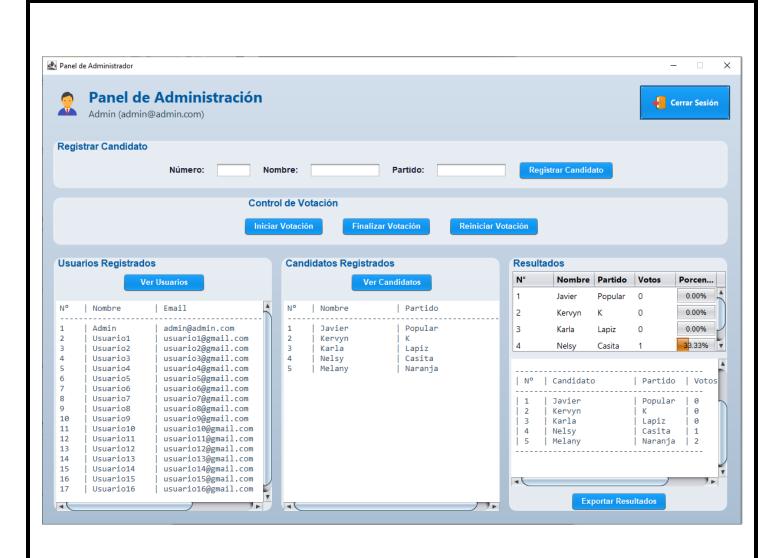
3. Evidencias gráficas (capturas) de ejecución del software:

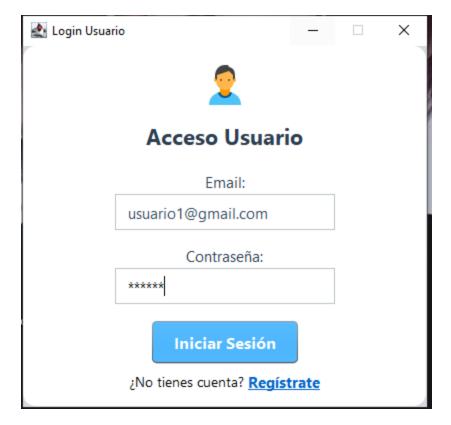


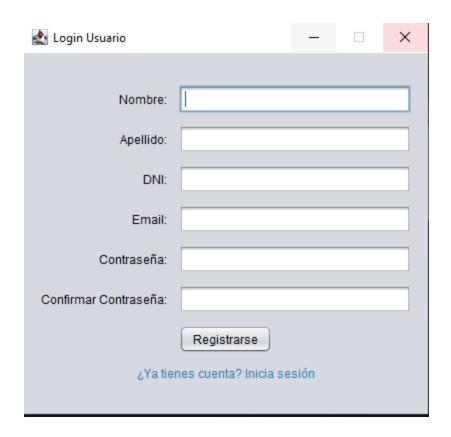


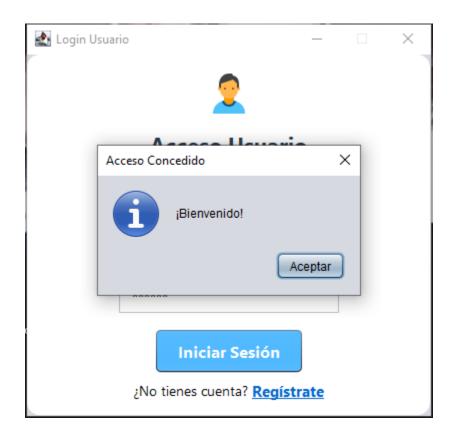




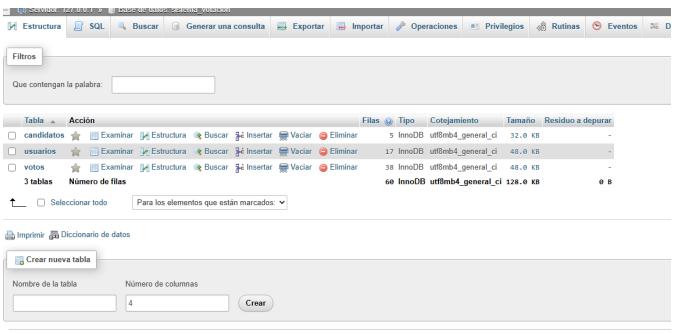


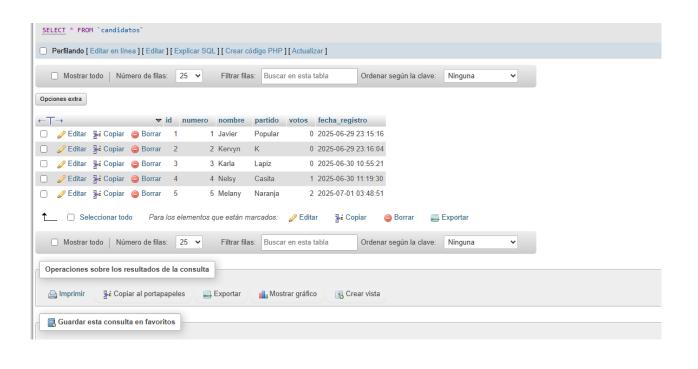


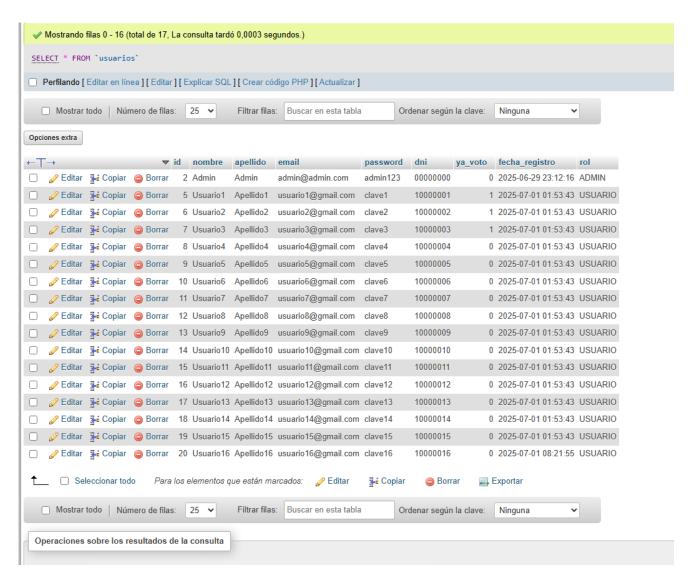


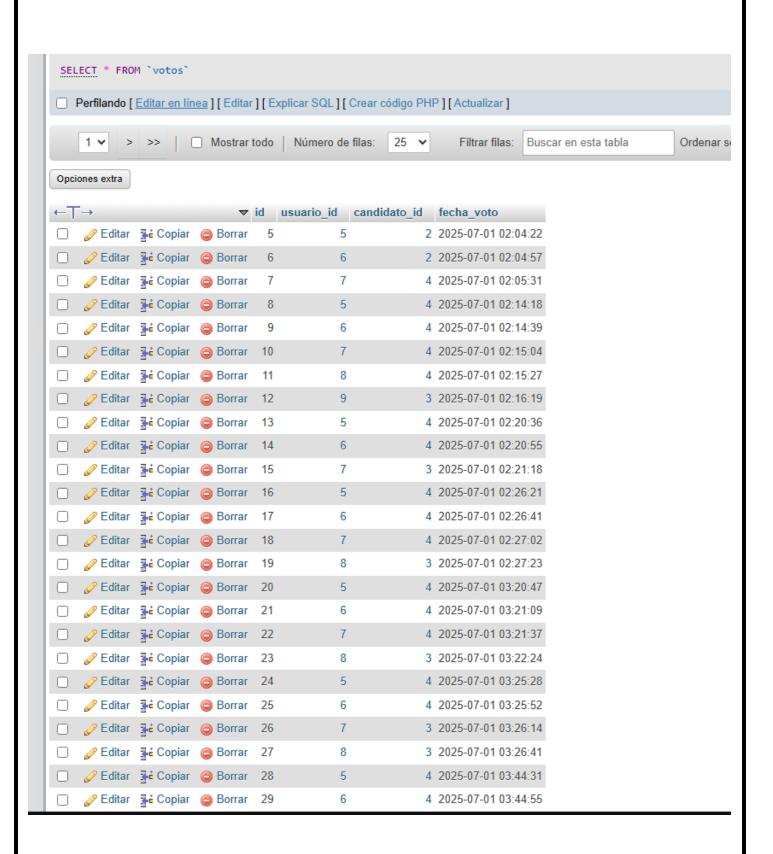












4. Tabla con criterios de aceptación verificados:

Categoría	Criterios de Aceptación / Estado de Implementación
Para Usuarios	- Validación de campos obligatorios
	- Verificación de DNI único (8 dígitos)
	- Verificación de email único
	- Confirmación de contraseñas
	- Control de voto único por usuario
	- Interfaz intuitiva y responsiva
Para Administradores	- Acceso exclusivo con credenciales especiales
	- Validación de candidatos duplicados
	- Control total del proceso electoral
	- Visualización de estadísticas en tiempo real
	- Exportación de datos
Estado de Implementación	- Completamente Implementadas: 15/15 historias
	- Funcionalidades Core: 100% implementadas
	- Validaciones: Robustas y completas
	- Interfaz de Usuario: Moderna y funcional
	- Persistencia de Datos: MySQL integrado
	- Todas las historias de usuario están completamente implementadas y funcionales en el sistema

5. LECCIONES APRENDIDAS:

Nº	Lección	Impacto
1	Importancia de la Planificación Inicial	La planificación detallada y la definición clara de requerimientos y criterios de aceptación desde el principio permiten un desarrollo más organizado y eficiente.
2	Gestión de la Base de Datos	Una correcta estructuración y gestión de la base de datos es crucial para el rendimiento y la integridad del sistema, asegurando que los votos y resultados se gestionen de manera segura y persistente.
3	Desarrollo Modular y Uso del Patrón MVC	Utilizar una arquitectura modular como el patrón MVC facilita la escalabilidad y el mantenimiento del código, permitiendo añadir nuevas funcionalidades sin afectar otras partes del sistema.
4	Validaciones de Seguridad y Autenticación	Implementar una autenticación segura garantiza que solo los usuarios autorizados accedan al sistema, protegiendo los datos personales y los resultados de la votación.
5	Interfaz de Usuario (UI) Amigable y Responsiva	Una interfaz intuitiva y fácil de usar mejora la experiencia del usuario, asegurando que los votantes y administradores puedan interactuar con el sistema de manera eficiente.
6	Pruebas y Validación del Sistema	Realizar pruebas exhaustivas durante el desarrollo ayuda a identificar errores a tiempo y asegurar que el sistema funcione correctamente en escenarios reales.
7	Colaboración en Equipo y Comunicación	La colaboración efectiva entre los miembros del equipo y la comunicación constante facilitan la distribución de tareas y la resolución de problemas de manera más eficiente.
8	Manejo de Requerimientos Cambiantes	Ser flexible y adaptarse a los cambios en los requerimientos es crucial, ya que algunos requisitos pueden ajustarse a medida que el proyecto avanza.
9	Seguridad y Protección de Datos Personales	Implementar medidas de seguridad, como el cifrado de contraseñas, es esencial para proteger la privacidad de los datos de los usuarios y garantizar la confianza en el sistema.

6. Conclusión grupal reflexiva:

Como equipo, hemos concluido que este proyecto ha sido una experiencia valiosa que ha consolidado nuestros conocimientos técnicos en programación orientada a objetos, aplicando conceptos clave como encapsulamiento, herencia y modularidad. La implementación del sistema de votación no solo fue un reto técnico, sino también una excelente oportunidad para mejorar nuestras habilidades blandas, como la colaboración efectiva, la planificación estructurada y la toma de decisiones en equipo bajo presión.

A lo largo del desarrollo, logramos abordar los requerimientos funcionales de manera precisa, priorizando los más relevantes y ajustándonos a los plazos establecidos. Esto nos permitió mantener un enfoque iterativo e incremental, alineado con metodologías ágiles como SCRUM, facilitando la división de tareas complejas en objetivos alcanzables y bien distribuidos entre el equipo.

Aunque algunos detalles como la implementación de ciertos requerimientos adicionales y la actualización final de la documentación siguen pendientes, estamos completamente satisfechos con el progreso logrado. La conexión a la base de datos, el login, el registro de usuarios y el almacenamiento de datos han sido implementados con éxito, mejorando sustancialmente la funcionalidad del sistema.

Este proceso también nos ha enfrentado a varios desafíos, especialmente en la coordinación entre los miembros y la validación de funcionalidades. Sin embargo, estos desafíos nos han permitido aprender a autoevaluarnos, mejorar nuestra retroalimentación continua y reforzar nuestro compromiso con la calidad y los objetivos del proyecto.

Finalmente, aunque algunos detalles pendientes aún deben ser completados, este proyecto nos deja una sólida base de conocimientos y experiencias. Cada avance ha sido una oportunidad para aplicar lo aprendido y continuar creciendo como equipo, tanto a nivel técnico como en el trabajo colaborativo. Este proyecto no solo ha cumplido con nuestras expectativas, sino que también nos ha preparado para futuros retos y entregas.