

MOSQUITO ASSASSINO AEDES AEGYPTI



Colégio Municipal São Miguel

Professora: Mauricéia Pedrosa Santos

Turmas: 6º Anos "A", "B" e "C"

Disciplina: Ciências

Contato: (81) 9 9701 9714

Email: Mauricéiapedrosa2014@hotmail.com

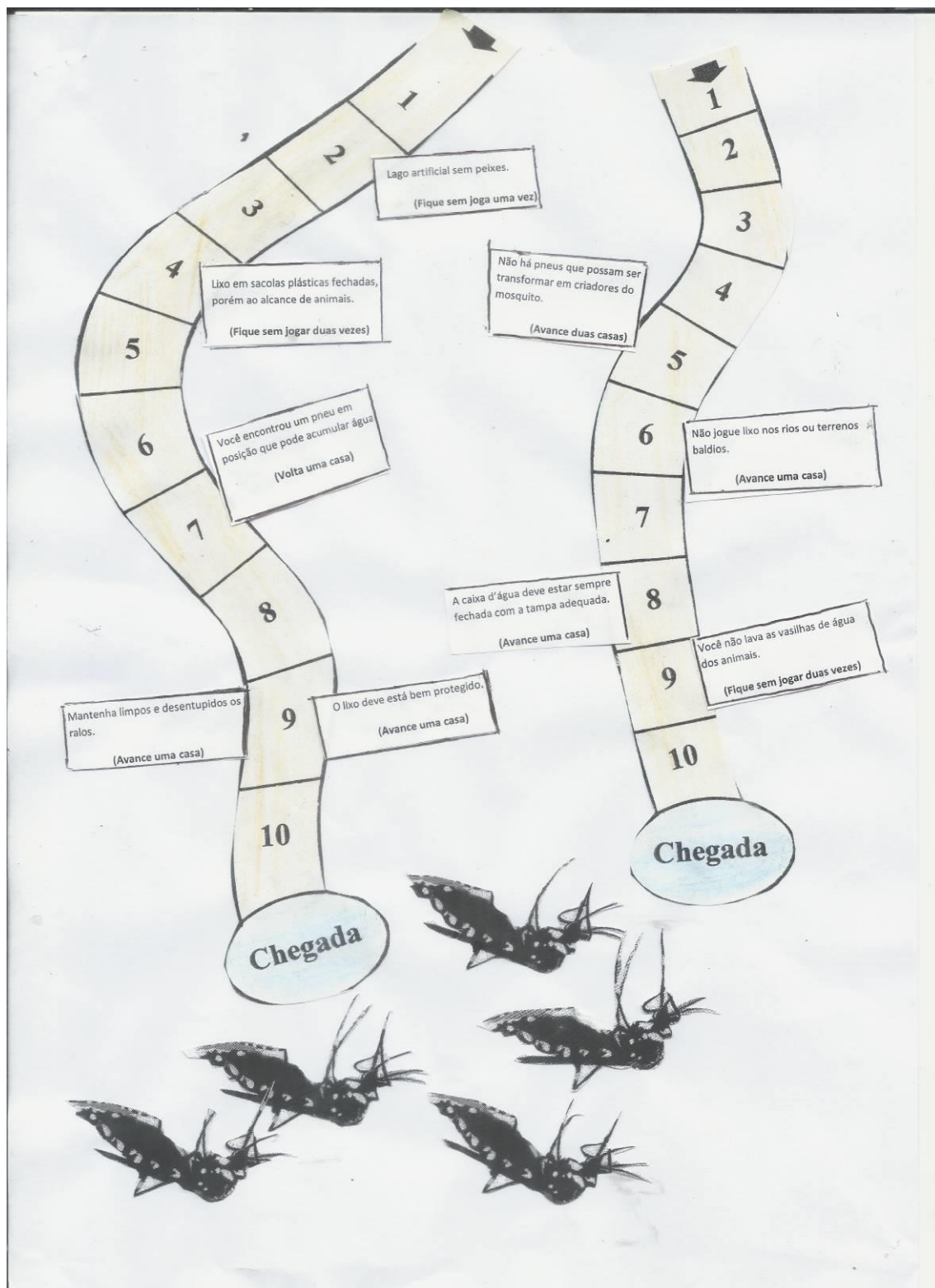
MOSQUITO ASSASSINO

Como Jogar:

- Este jogo é diferente. Quem errar anda em direção á o Mosquito Assassino para ser devorado por ele.
- O jogador que fica mais longe do Mosquito Assassino será o vencedor.
- Os alunos andam a casa de acordo com o número que saiu no dado, deverá seguir as indicações expostas no tabuleiro.
- Use como marcadores tampinhas de dentífrico ou outros objetos.
- Este jogo é diferente. Quem errar anda em direção á o Mosquito Assassino para ser devorado por ele.
- O jogador que fica mais longe do Mosquito Assassino será o vencedor.

Variação:

- Esse jogo poderá ser utilizado nas aulas de Brinquedoteca, usando-se um dado.



Você encontrou um pneu em posição que pode acumular água.

(Volta uma casa)

O lixo deve está bem protegido.

(Avance uma casa)

Lago artificial sem peixes.

(Fique sem jogar uma vez)

Lixo em sacolas plásticas fechadas, porém ao alcance de animais.

(Fique sem jogar duas vezes)

Não há pneus que possam ser transformar em criadores do mosquito.

(Avance duas casas)

Não jogue lixo nos rios ou terrenos baldios.

(Avance uma casa)

Mantenha limpos e desentupidos os ralos.

(Avance uma casa)

A caixa d'água deve estar sempre fechada com a tampa adequada.

(Avance uma casa)

Você não coloca areia nos pratinhos dos vasos de plantas.

(Volte três casas)

Objetos destinados à reciclagem devem ser guardados em local coberto.

(Avance uma casa)

Você não lava as vasilhas de água dos animais.

(Fique sem jogar duas vezes)

