

Wilkin trinidad

Hola, estos son los ejercicios en español, por si eres como yo, y te pierdes bastante por el idioma.

ojo : estos ejercicios no solo serán simplemente la traducción de los originales, sino que estaré cambiandolos un poco, por comodidad

1) Crea una ventana

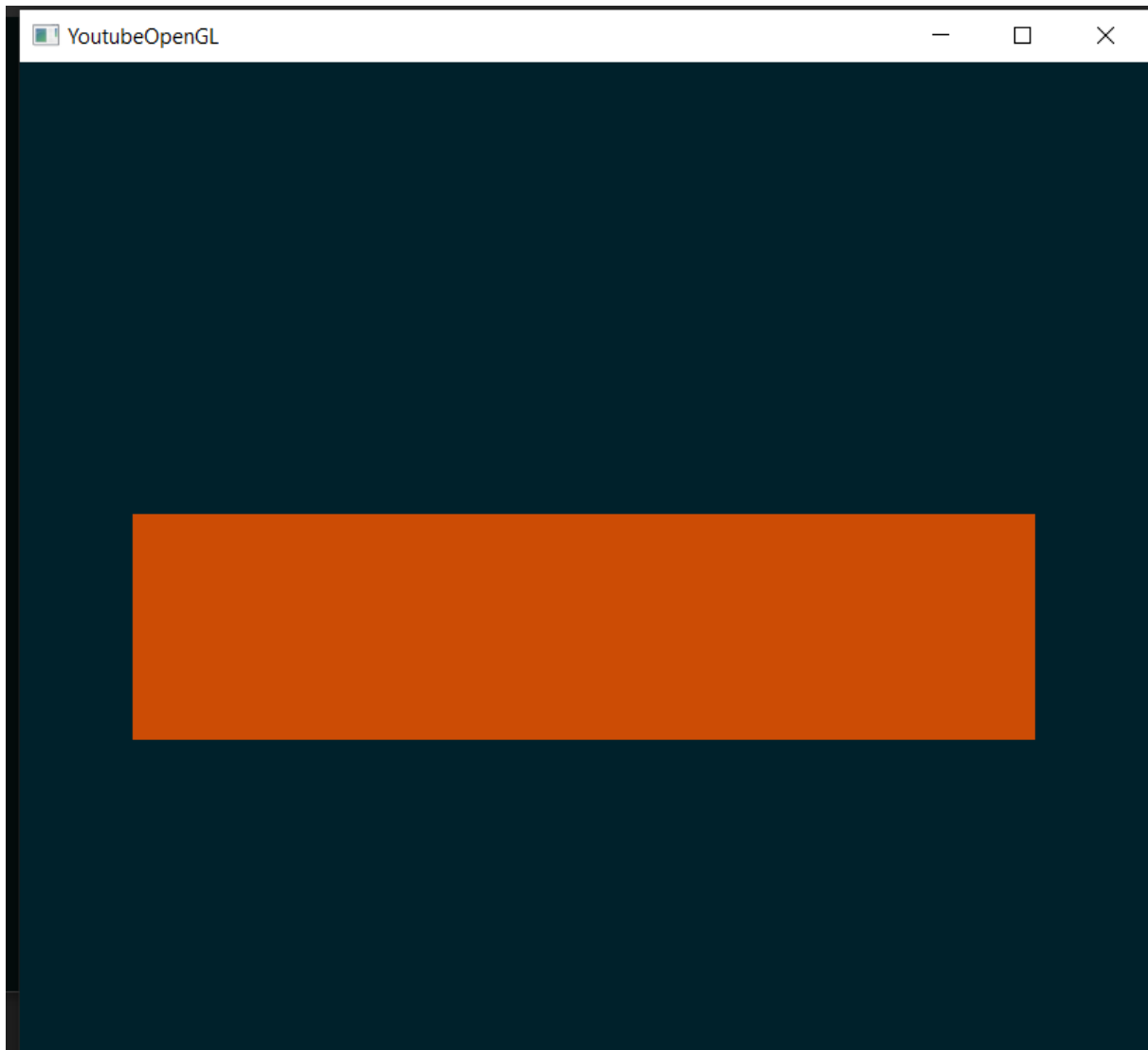
2) Crea un triángulo

3) manipula Índices

Fácil :

Ejercicio 1 : **Crear un Cuadrado con solo 4 vértices Y 6 índices**

Ejemplo



Solución :

```

// Vertices coordinates
GLfloat vertices[] =
{
    -0.8f, 0.2f ,0.0f,
    0.8f, 0.2f ,0.0f,
    0.8f, -0.2f ,0.0f,
    -0.8f, -0.2f ,0.0f,
};

// Indices for vertices order
GLuint indices[] =
{
    0,1,2, //first triangle
    0,2,3 //Second triangle
};

```

4) Crea tus Shaders

5) Crea tus texturas