

Architecture des Applications Réparties
Rapport de Projet
Gestion d'un Tournoi de Football

Geoffrey CROCHET, Zo RABARIJAONA, Willy FRANÇOIS

29 novembre 2013

Table des matières

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Analyse UML | 3 |
| 1.1 | Diagramme de classes | 3 |
| 1.1.1 | Le modèle | 3 |
| 1.1.2 | Les Value Objects | 4 |
| 1.1.3 | Les EJB | 4 |
| 1.2 | Diagramme de cas d'utilisation | 6 |
| 1.3 | Schéma synthétique de l'application | 7 |
| 2 | Répartition du travail | 8 |
| 2.1 | Gestion du temps de travail | 8 |
| 2.2 | Répartition des tâches | 8 |
| 3 | Guide d'utilisation | 9 |

Introduction

Chapitre 1

Analyse UML

1.1 Diagramme de classes

1.1.1 Le modèle

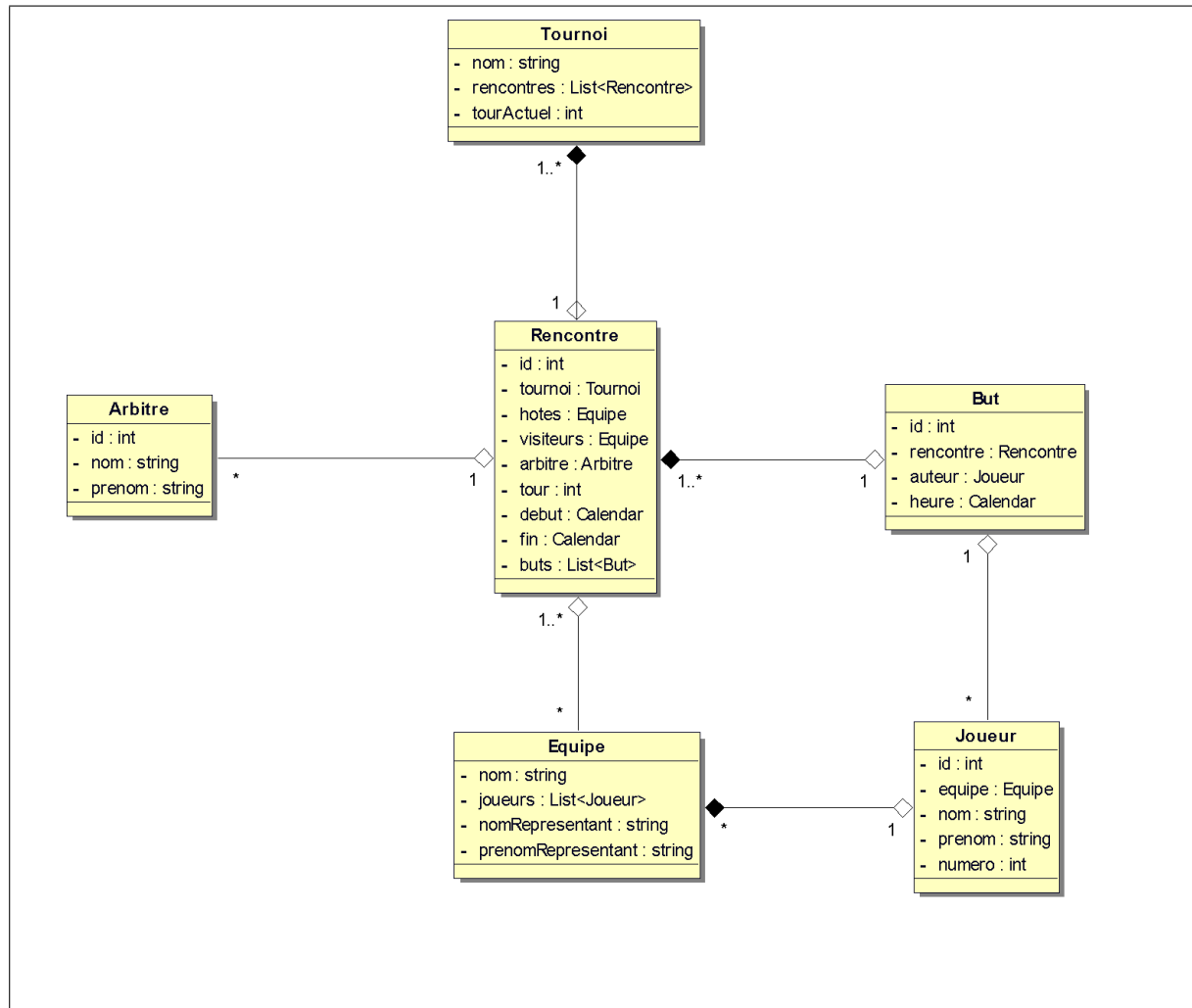


Diagramme de classes du modèle

1.1.2 Les Value Objects

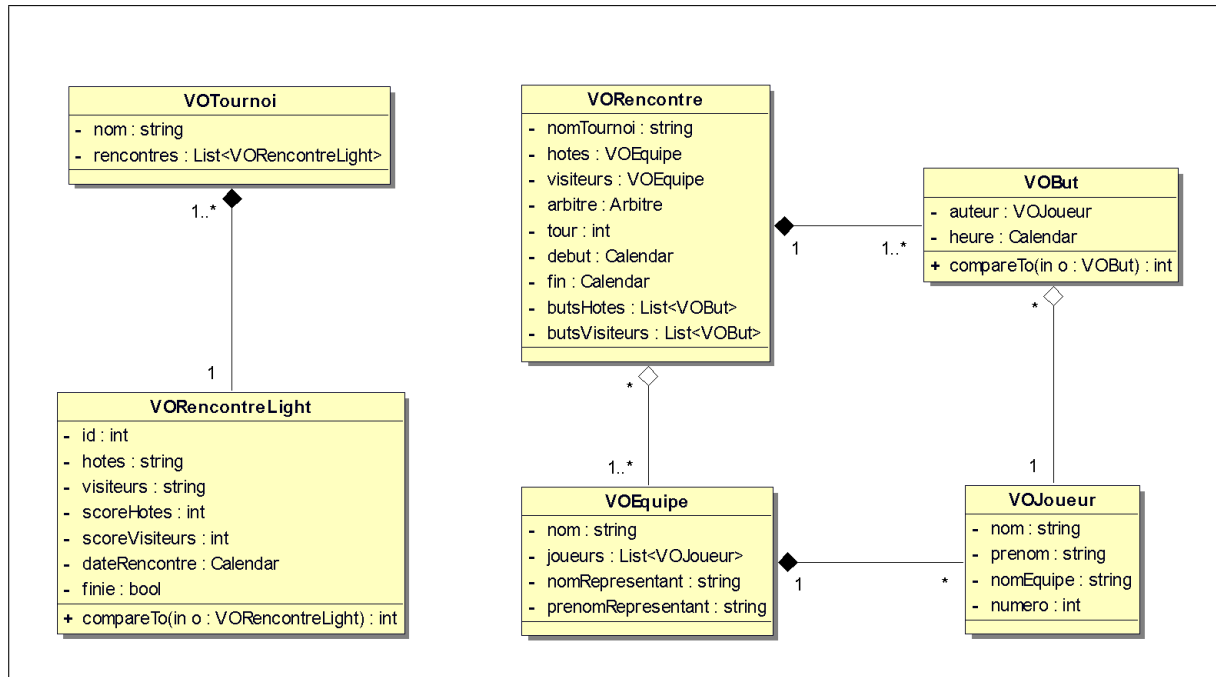


Diagramme de classes des Value Objects

1.1.3 Les EJB

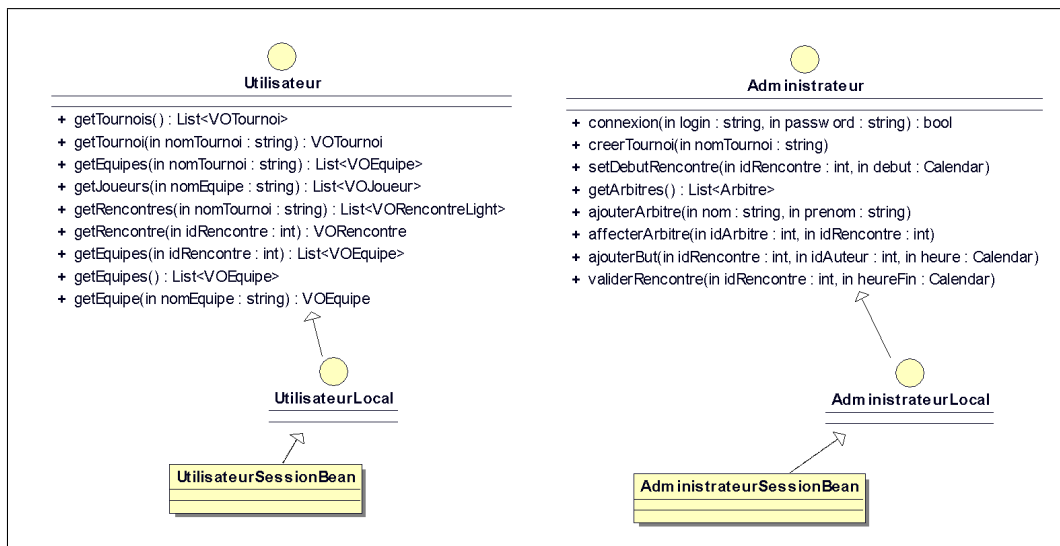


Diagramme de classes des EJB Utilisateur et Administrateur

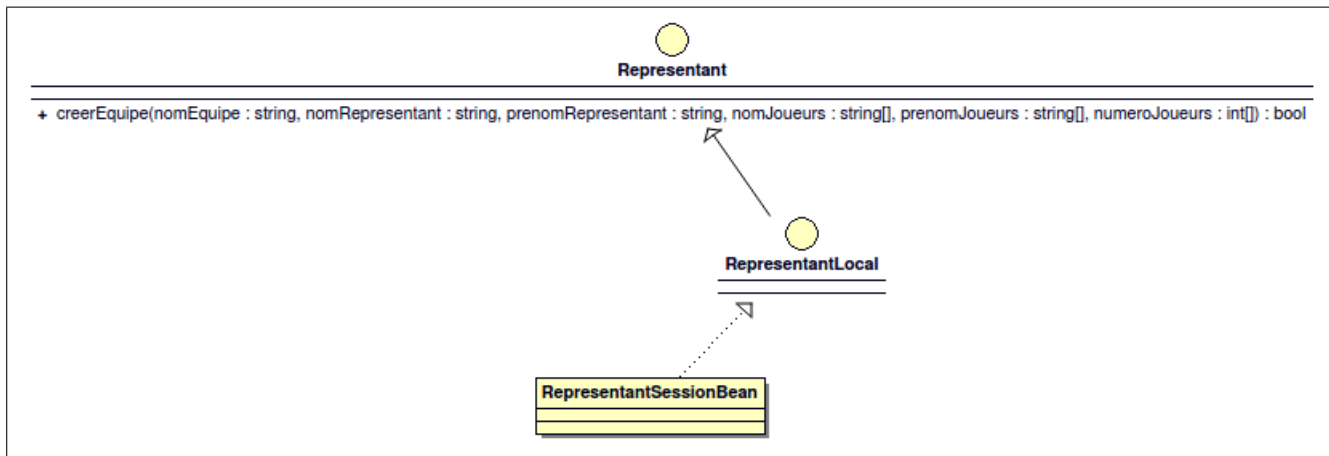


Diagramme de classes de l'EJB Représentant

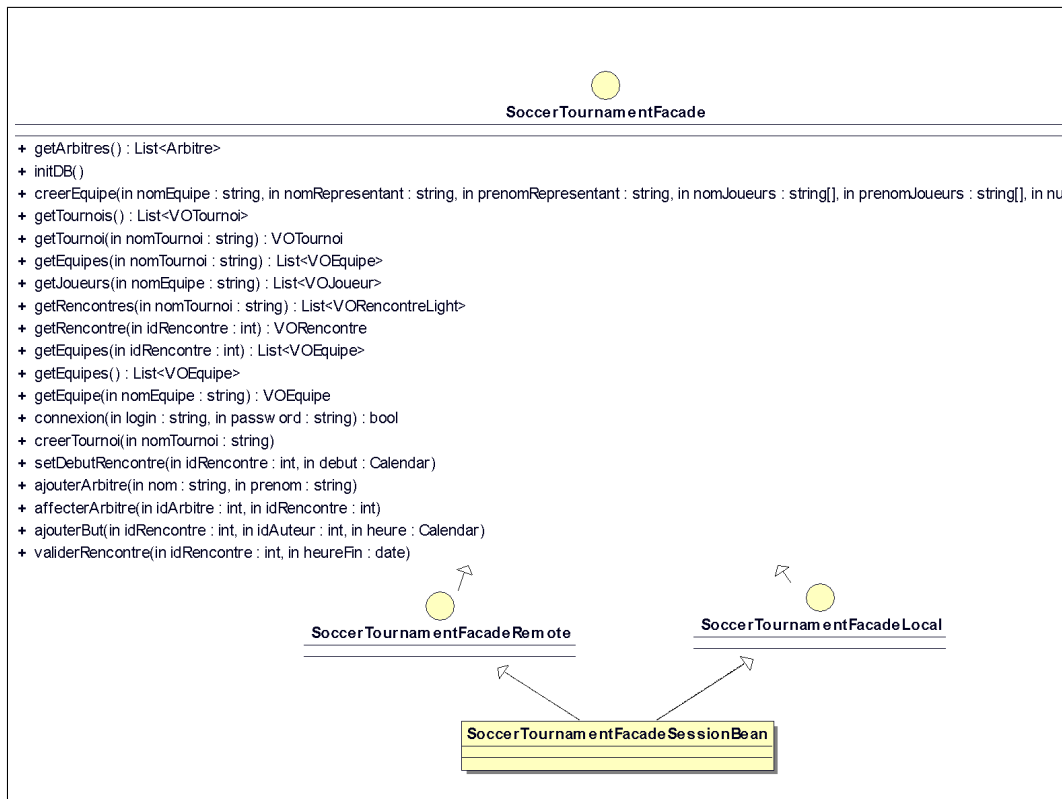


Diagramme de l'EJB Session façade

1.2 Diagramme de cas d'utilisation

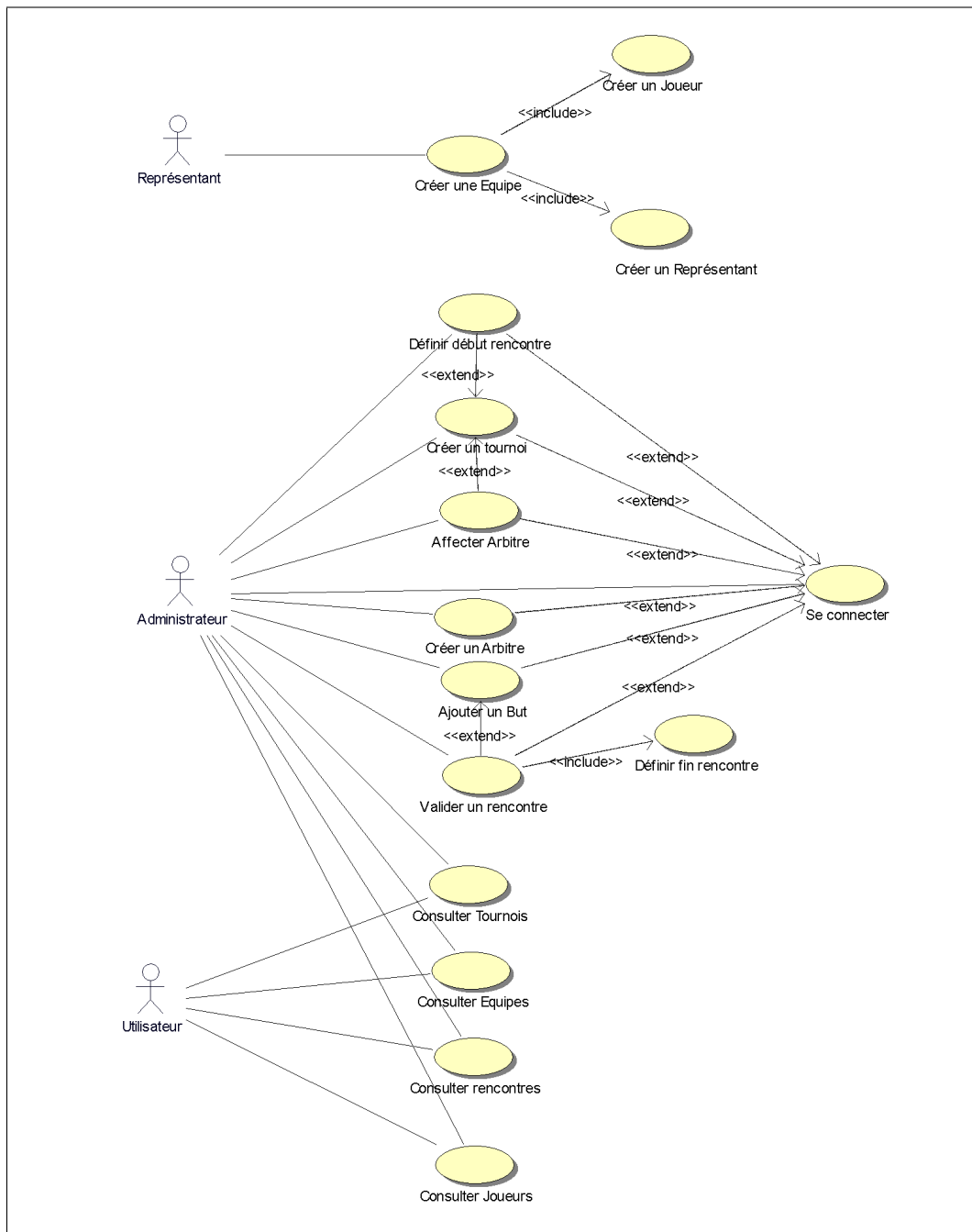


Diagramme de cas d'utilisation

1.3 Schéma synthétique de l'application

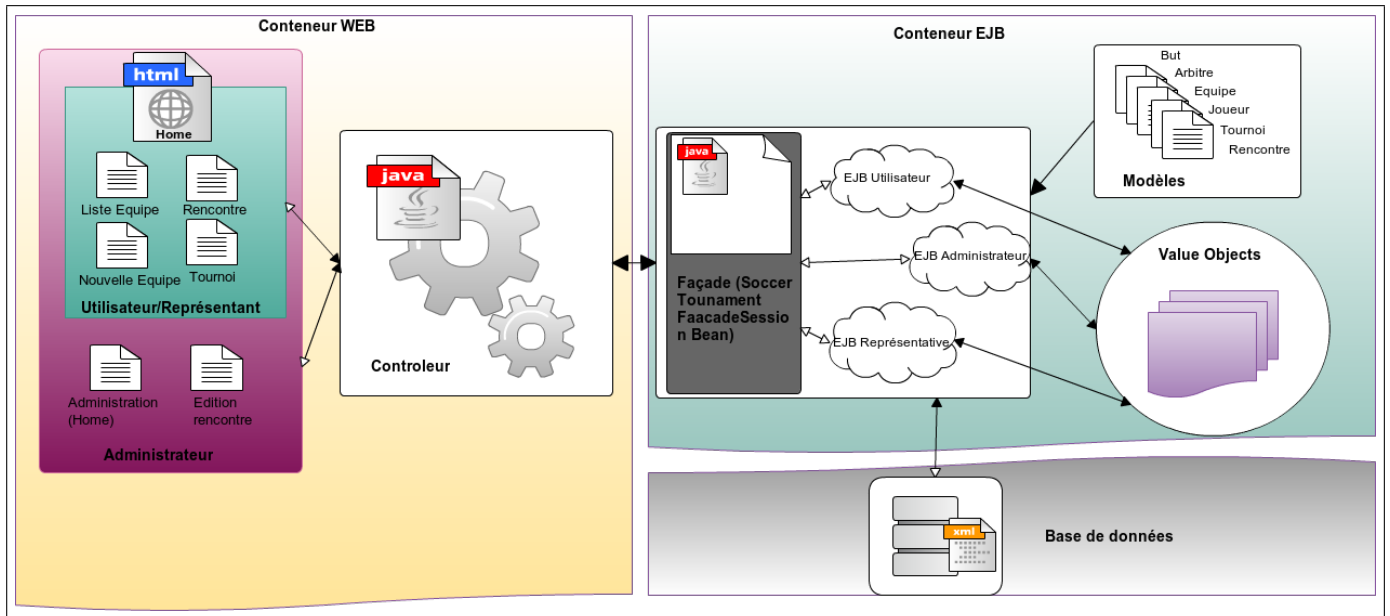
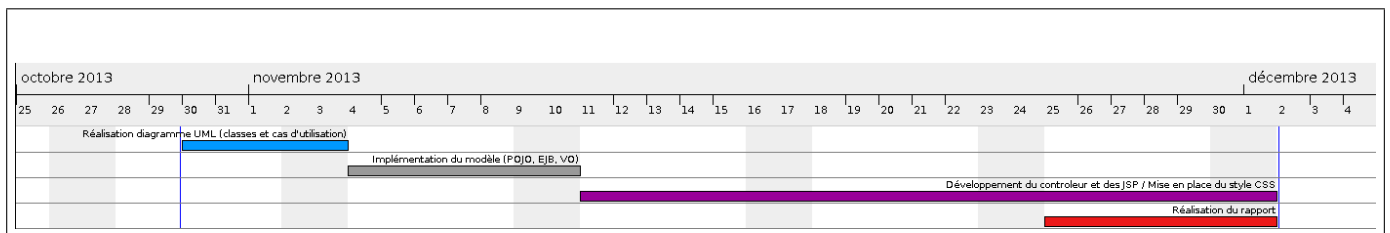


Schéma synthétique de l'application

Chapitre 2

Répartition du travail

2.1 Gestion du temps de travail



Gestion du temps de travail

2.2 Répartition des tâches

Chapitre 3

Guide d'utilisation

Conclusion