

BANCA VIRTUAL



INTEGRANTES:

**SEBASTIAN ORTIZ CACERES
WILLIAM YECID GUTIERREZ PEÑA**

**TUTOR:
OSCAR NIVIA**

FACULTAD DE INGENIERÍA

BOGOTA D.C

01-06-2020

Definición del problema

Como se sabe un banco virtual es una aplicación o página web a la cual se puede acceder desde un dispositivo móvil o computador con acceso a internet. Actualmente con la situación nacional debido al confinamiento preventivo, se hace necesario evitar al máximo que las personas se dirijan presencialmente al banco “EAN”, el banco desea construir un aplicativo web en el cual sus clientes puedan realizar los procesos básicos necesarios tales como pagar facturas, hacer transacciones, consultar su saldo, ver sus movimientos, etc; sin necesidad de salir de casa.

Objetivos

Objetivo General

- Diseñar una aplicación web para el banco donde los usuarios puedan realizar los procesos normales, sin necesidad de salir de casa.

Objetivos Específicos:

- Consultar herramientas que faciliten el diseño de la página web, las cuales se puedan conectar a una base de datos.
- Crear una entidad que permita manejar los datos de los usuarios dinámicamente en la base de datos.
- Diseñar una interfaz gráfica sencilla, de fácil uso, implementando algunos de los temas vistos en clase.

Cronograma del proyecto

	A	B	C	
1	Fecha	Actividad	Responsables	
2	6 semana -24-28 febrero	Establecer de requerimientos	Sebastian Ortiz- william Gutierrez Peña	
3	7 semana 1-8 Marzo	Aprobacion de Requerimientos	Sebastian Ortiz- william Gutierrez Peña	
4	9 semana 16-21 Marzo	Busqueda de informacion	Sebastian Ortiz- william Gutierrez Peña	
5	11 semana 30-4 Abril	Eleccion de la Tecnologia Desarrolladora	Sebastian Ortiz- william Gutierrez Peña	
6	12 semana 13-18 Abril	Elaboracion del Maquetado de la pagina web	Sebastian Ortiz- william Gutierrez Peña	
7	13 semana 20-25 Abril	Eleccion de la base de datos	Sebastian Ortiz- william Gutierrez Peña	
8	14 semana 27-2 Mayo	Diseño interfaz grafica	Sebastian Ortiz- william Gutierrez Peña	
9	15 semana 4-9 Mayo	Establecer conexion con la base de datos	Sebastian Ortiz- william Gutierrez Peña	
10	16 -17 semana 11-23 Mayo	Elaboracion del Programa Principal	Sebastian Ortiz- william Gutierrez Peña	
11	18 semana 24-30 Mayo	Elaboracion del Documento	Sebastian Ortiz- william Gutierrez Peña	
12	19 semana 30-2 Mayo	Diseño de la presentacion	Sebastian Ortiz- william Gutierrez Peña	
13	3 mayo	Sustentacion	Sebastian Ortiz- william Gutierrez Peña	
14				
15				

Recursos

Las herramientas utilizadas para la elaboración del proyecto fueron:

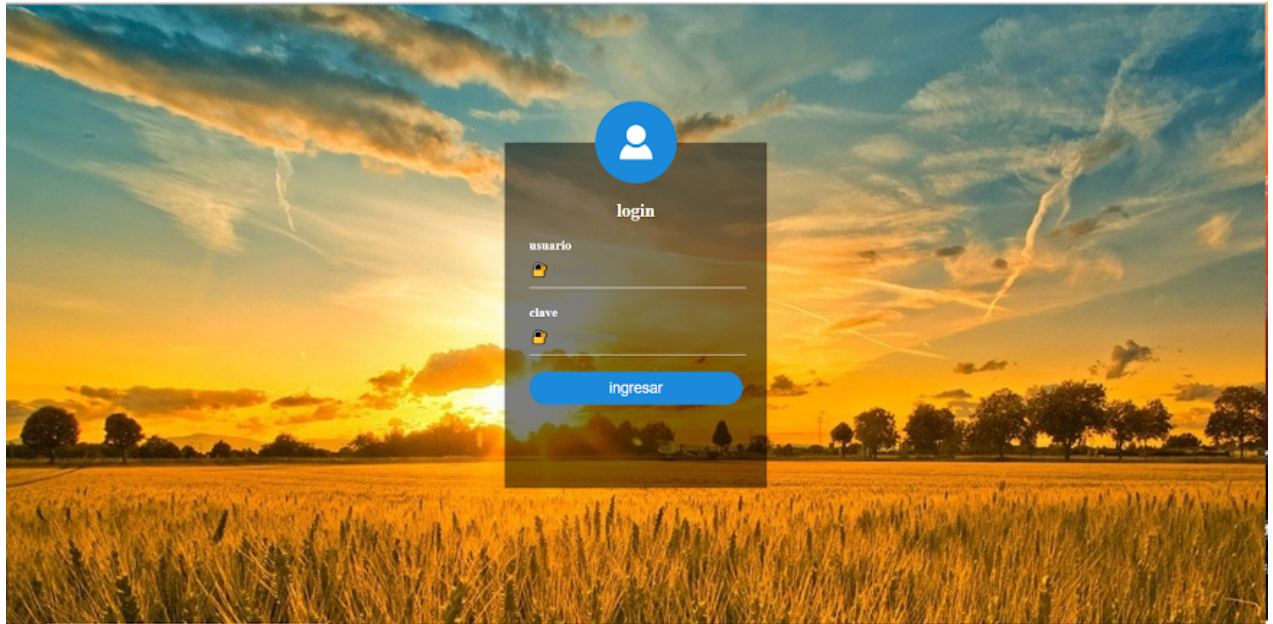
Lenguaje de Programación: PHP

Lenguaje de Programación interfaz grafica: HTML 5

Base de Datos: Mysql PHPMYADMIN o Maria DataBase

Estas herramientas están incluidas en el paquete de instalación XAMPP

Pantallazos de Uso para el Usuario



Bienvenido a tu banca virtual	
<div>Consulta saldo</div>	
<div>Ver movimientos</div>	
<div>Realizar una transaccion</div>	
<div>Pagar servicios publicos</div>	
<div>Extracto</div>	
Cerrar sesion	

Bienvenido a tu banca virtual	
Saldo disponible	
\$ 51270	
<div>Regresar</div>	

Bienvenido a tu banca virtual

Tus movimientos en el ultimo mes fueron:

Transacciones

fecha:2020-06-01 07:42:30.000000
cuenta:1234567890
N_factura:
empresa:
valor:\$55

fecha:2020-06-01 08:31:29.000000
cuenta:1234567890
N_factura:
empresa:
valor:\$55

fecha:2020-06-01 08:32:34.000000
cuenta:987654321
N_factura:
empresa:
valor:\$55

fecha:2020-06-01 09:17:10.000000
cuenta:1234567890
N_factura:
empresa:
valor:\$55

fecha:2020-06-01 09:18:42.000000
cuenta:1234567890
N_factura:
empresa:
valor:\$55

fecha:2020-06-01 09:19:41.000000
cuenta:1234567890
N_factura:
empresa:
valor:\$55

Bienvenido a tu banca virtual

Numero de cuenta

Cuenta

Valor

Valor

ingresar

Regresar

Bienvenido a tu banca virtual

Numero factura

factura

Empresa

empresa

Valor

valor

ingresar

Regresar

Bienvenido a tu banca virtual

Descarga tu extracto
has cliK en PDF

Regresar

PDF

Alcance Firmado por el cliente

Integrantes: Sebastian Ortiz Caceres - William yecid Gutierrez Peña

Tema: Banca Virtual

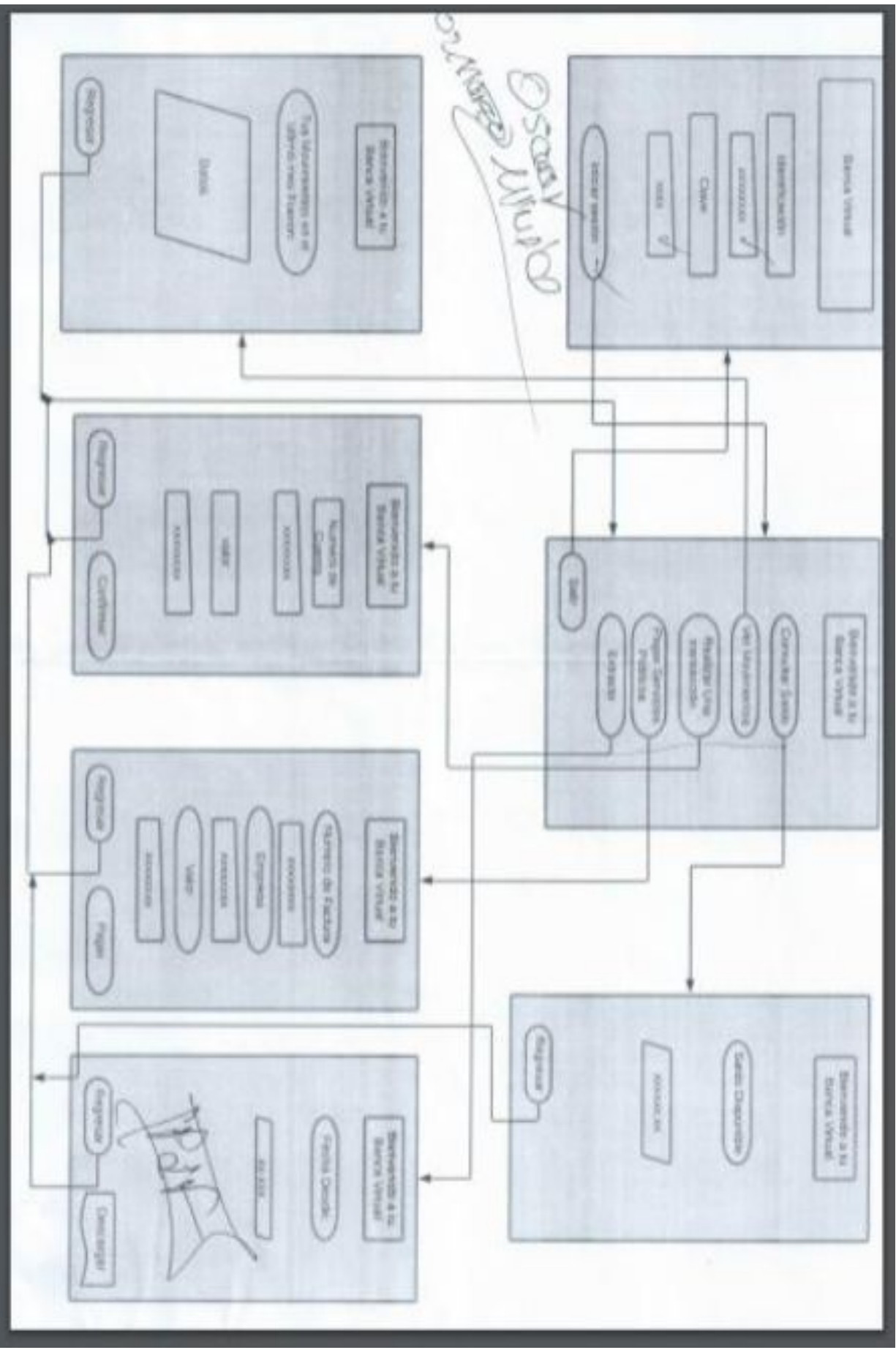
Rol	Funcionalidad	Detalle
usuario	Login	<ul style="list-style-type: none">• Identificación(ID) El programa solicitará al usuario que ingrese su número de documento, se verificará que el documento se encuentre registrado.• Contraseña (números) El programa permitirá verificar que la contraseña sea válida, esta consta de cuatro números.
	Consultar Saldo	<ul style="list-style-type: none">• El programa permitirá consultar el saldo que el usuario tenga en su cuenta.
	Extracto	<ul style="list-style-type: none">• El Usuario Podrá descargar en pdf el extracto bancario de su cuenta eligiendo una fecha de inicio y una de final.
	Transacciones al mismo banco.	<ul style="list-style-type: none">• El usuario podrá realizar transacciones entre cuentas del mismo banco:<ul style="list-style-type: none">◦ se verificará que el usuario tenga el dinero en su cuenta para hacer una transacción.◦ El sistema descontará de la cuenta el monto de la transacción.◦ El monto mínimo para realizar una transacción es de \$40.000, un valor inferior a este provocará que el sistema genere un descuento por el valor de \$2.000.
	ver movimientos	<ul style="list-style-type: none">• El usuario podrá ver los últimos movimientos realizados en su cuenta.
	Pagar Servicios Públicos	<ul style="list-style-type: none">• El sistema Permitirá pagar las facturas del usuario, este debe ingresar el número de la factura, la empresa a la cual pertenece y el valor a pagar; automáticamente este generara un mensaje por pantalla, y descontará el valor pagado del saldo de la cuenta.

Tecnologías:

Lenguaje de Programación	.net core / MVC
Interfaz Gráfica	Html
Base de Datos	SQL Server express

Oscar Muñoz
02/10/2020

Activa
Ve a Co



(Tambien vease documento Adjunto, Alcance del proyecto.)

Conclusiones

- Con la realización de este proyecto hemos estudiado algunas de las tecnologías y herramientas existentes para el desarrollo de aplicaciones empresariales.
- Se debe tener en cuenta que para poder utilizar algunas herramientas de desarrollo, el equipo de trabajo debe estar en condiciones optimas condiciones; así evitar conflictos en el desarrollo de la aplicación.
- La mayor dificultad en la realización de este proyecto la hemos encontrado en la necesidad de aprendizaje de una nueva plataforma tecnológica, y contar con los equipos de desarrollo en buen estado.
- Finalmente se ha implementado una aplicación web ejemplo mostrando la tecnología seleccionada.