#### API:

# void PrintDistance(double raw\_distance)

用來協助印出距離

適用情況:

- (1) 作為超聲波與系統的檢測
- (2) 協助調參時判斷

已經寫在 HAL\_TIM\_IC\_CaptureCallback 中,每一個 htim→Instance 下皆有一組已經註解起來的 PrintDistance(distance);

將註解消除,經過 build → debug as → 按下上方的開始鍵 (確保 serial port terminal 有連接,每次重接上 usb 後皆要重新連線) 就可以在 serial port terminal 看到印出距離。

● 注意:一次測試只能印出一個方向的距離(一次只能反註解一個) 因為共用所有的數字皆共用一組 char array和 usart,會互相干擾。

# void DebugLED(int condition)

控制 LED 燈, condition 為 1 是亮, 0 為暗, 其他數字不會有反應。 適用情況:

- (1) 作為狀態標示,在試跑時可知道正在執行程式碼哪一段
- (2) 協助除錯
- 注意:記得要關燈 DebugLED(0);

# void MotorSet(int LeftThrust, int RightThrust)

簡化程式碼,在控制馬達時只需輸入左右馬力百分比。 兩個參數的輸入範圍皆為 100~-100,輸入範圍外的值默認馬力為 0 適用情況:

- (1) 馬達控制
- 範例:

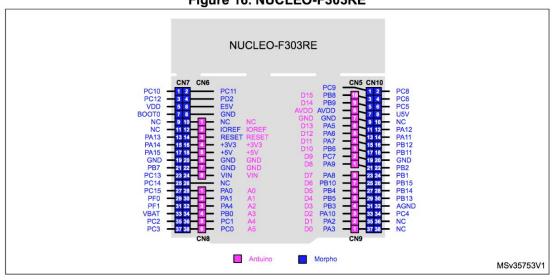


Figure 16. NUCLEO-F303RE

	綁定 Timer	5V/Gnd	Trigger	Echo
前方超聲波	Timer 2	5V/GND 集中供電	PA1	PA0
左方超聲波	Timer 3			PA6
右方超聲波	Timer 15			PB14
左後超聲波	Timer 16			PA12
右後超聲波	Timer 4			PA11

### 硬體檢測:

# 上電前

- (一) 外部接線是否有脫落,對照上方腳位圖 驅動版是否接對(接在背面,四個 motor 接點朝下(stm32 LD1 為上))
- (二) 電池需 1.4V 以上,才能保證效能

# 上電後

- (三) 不定時檢查是否有發燙(電線、感測器)、燒焦味
- (四)執行超聲波感測器檢測,依次註解消除 PrintDistance(<u>distance</u>) 是否走正確印出距離,每個超聲波感測器執行一次

# 編譯與燒錄

- (五) 在 USB 供電、電池供電切換前 下電 → E5V、U5V 切換 → 上電
- (六) 按下 debug as 後,是否進入 debug 頁面,LD1 是否有綠紅綠紅切換