Document de conception d’un site web

# Analyse des besoins

* Attentes, contexte d’utilisation, objectifs du site :

Le but de ce site était de regrouper TOUS les vainqueurs du Ballon d’Or France Football afin d’avoir des renseignements sur chacun d’eux, que cela soit sur leur carrière globale, leur carrière de joueur et / ou d’entraîneur, la/les participation(s) en Coupe du Monde etc. En termes d’utilisation, ce site sera utilisé pour trouver les informations qu’une personne peut chercher, et ainsi trouver en quelques clics. Nous n’avons pas eu besoin de grand moyen pour réaliser ce site : nous voulions un site simple, clair et précis, sur lequel l’utilisateur trouverait les renseignements qu’il souhaite obtenir.

* Existant (web ou autres moyens) :

Nous avons eu besoin d’internet pour réaliser certaines parties car nous n’avons pas les connaissances nécessaires pour réaliser tout nous même en aussi peu de leçons. Passé par vidéo, forum ou encore des cours en ligne (ou cours de notre professeur), nous avons eu besoin d’utiliser ces outils pour avancer et développer le site.

## Définir les utilisateurs potentiels du site

* Tranche d’âge, professions, connaissances :

Choisir une tranche d’âge précise peut paraître compliquer. En effet, un enfant qui sait lire et qui est fan de football peut utiliser ce site. Au contraire, une personne âgée saura elle aussi obtenir les informations qu’il cherche sur un joueur ou une année. Il ne vise pas un public en particulier (mis à part les personnes appréciant le football qui seront les principaux utilisateurs), ni des professions spécifiques, juste des personnes ayant justement des connaissances en football ou vouloir enrichir sa culture footballistique.

* Matériel : plateforme, navigateur, bande passante :

Les utilisateurs peuvent visiter le site uniquement via leur ordinateur (fixe ou portable) sur n’importe quel navigateur.

* L’objectif du site est-il clair ?

Il me semble que oui : je veux savoir qui a gagné en 1985, et bien je clique sur la date, et je trouve le vainqueur, son palmarès, sa fiche contenant ses anciens clubs et même le podium du Ballon d’Or de l’année choisie.

* L’audience du site peut-elle clairement s’identifier ?

S’identifier en termes de connexion, mot de passe et création de compte : Non. Mais s’identifier comme sportif, appréciant un joueur, ou même se souvenir d’une époque/année, ça, c’est possible oui.

* Le Site est-il utile et pertinent pour ce public ?

Totalement utile et pertinent pour ce public. Ils s’intéressent au sport, donc ils trouveront « leur bonheur » dans ce site.

* Le Site est-il intéressant ?

Oui, informations générales sur le joueur, ancien(s) club(s), sélections, nombres de buts, origine, palmarès en club comme en équipe nationale. Tout y est.

* Le Site permet-il aux visiteurs de réaliser toutes les tâches qu’ils veulent accomplir ?

Il n’y a pas grandes tâches à faire. Seulement cliquer pour ouvrir des fenêtres sur une page. Donc en soit, oui, ils peuvent réaliser les tâches qu’ils veulent accomplir.

* Les visiteurs peuvent-ils accomplir facilement ces tâches ?

Oui, juste besoin de savoir utiliser une souris… Rien de bien compliquer.

* Le contenu et l’organisation des informations sont-ils cohérents avec l’objectif du site ?

Oui, nous pouvons observer rapidement les dates (d’abord rangées en décennies puis, en survolant celles-ci, nous avons les dates qui se déroulent au-dessous). En termes d’images, elles sont présentes et permettent une bonne visibilité et une bonne organisation de la page.

* L’information importante est-elle facile à trouver ?

Oui. Elle se trouve plusieurs fois même : dans le titre, dans le nom de la page, en image et dans le classement en bas de la page.

* Toutes les informations sont-elles claires, faciles à comprendre et à lire ?

Oui. Fond noir, écriture blanche. Quelques images pour illustrer la page et la rendre plus accueillante et chaleureuse, afin d’éviter de n’avoir que du texte. L’effet liste, avec les informations les unes sous les autres peuvent être lourdes à voir (si nous nous amusons à parcourir le site dans son intégralité), mais sinon chaque point est bien démarqué d’un autre s’ils ne sont pas en liens.

* Le visiteur sait-t-il toujours où il est et comment faire pour aller où il veut ?

Il suffit de cliquer sur une date pour obtenir les informations. Une fois sur la page de la date, nous pouvons observer un bouton « Retour à l’accueil » afin de ne pas utiliser les flèches du navigateur utilisé. Le visiteur pourra donc faire des allers-retours entre les dates et l’accueil.

* Le graphisme est-il agréable ?

Nous avons préféré garder les mêmes couleurs : fond noir, un jaune doré et le blanc. Le noir et jaune sont aussi pour représentés l’objet principal : le Ballon d’Or. Simplicité et nous avons évité de mélanger trop de couleurs pour ne pas surcharger les pages.

* Les pages se chargent-elles suffisamment vite ?

Oui, plus ou moins vite.

## Architecture de communication

* Arborescence des pages de mon site :
* Nombre : Deux
* Structure :

Une page d’accueil puis une seconde page pour chaque date (de 1956 à 2018). Le même système revient pour la partie « HISTOIRE » (qui explique la création de la récompense).

* Objectifs de communication :

Donner des informations à l’utilisateur est le principal objectif.

* Pour chaque page, définir le contenu :
* Questions (besoins) :
* Réponses (services) :
* Objectifs : fournir des informations sur une période et joueur.
* Cibles
* Protocole de navigation :

Survole des dates (décennies) pour obtenir le déroulement de toutes les années et pouvoir sélectionner celle que l’on souhaite. Tout se réalise avec la souris et au clic gauche.

## Technologie

* Utilisation des technologies web suivantes :
  + HTML : oui (version : ne sait pas)
  + CSS : oui (version : ne sait pas)
  + Javascript : non
  + PHP : non
  + Base de données et requête(s) SQL : non (type de bdd : mysql / sqlite / access / autre )
  + Autre : ……………………………………………………………………………………………………………………………………………
* Respect des normes :
  + Quel *doctype* est utilisé ? HTML
  + Les pages html, ont-elles été testées par le validateur html W3C ? oui
    - Si oui, combien d’erreurs ? 2 d’avertissements ? 0
  + Le css a-t-il été testé par le validateur css W3C ? oui
    - Si oui, combien d’erreurs ? 0 pour le niveau 3 d’avertissements ? 2 pour le niveau 3
* Expliquer, pour chaque usage de javascript ou de script php, ce que le script permet :

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

## Charte graphique

* Polices de caractères : Impact pour les titres et grosses parties, sinon police par défaut
* Couleurs : jaune, noir, blanc
* Fond de pages : une image en background
* Styles : sobre, simple
* Modèle de pages (dessiner des maquettes des pages) :

ACCUEIL :

PHOTO

LES DIFFERENTES DATES

TEXTE

DATES

TEXTE CONCERNANT LE JOUEUR

PHOTO

TITRE