

"EA0015: 컴파일러" 숙제 6

상명대학교 컴퓨터과학부

제출일: 2019년 6월 3일 수업 시작 전

1. 문제 설명: C-Minus 언어의 symbol table 관리 프로그램을 flex 및 bison 도구를 사용하여 C 프로그램으로 작성하라. (참고: C-Minus 언어의 symbol table 관리 시 생성할 오류 종류 및 메시지는 슬라이드 12-22에 있음)

2. 참고 파일: 프로그래밍 서버 oak.smu.ac.kr의 디렉토리 /home/compiler/hw06 아래 파일 Makefile, scanner.l, parser.l 및 symbol.c를 복사하여 사용.

3. 제출물: ① 파일 parser.y 및 symbol.c에서 학생이 작성한 프로그램 부분을 출력하고 그 옆에 연필로 설명 적기 (5점), ② 프로그래밍 서버 oak.smu.ac.kr의 /home/compiler/hw06/tests 아래 22개 시험 C 프로그램을 시험하고 정상으로 동작되는(주: C 프로그램에 오류가 있는 경우에는 오류 메시지가 바르게 출력되면 정상으로 동작되는 것이고, C 프로그램에 오류가 없는 경우에는 심볼 테이블이 바르게 출력되면 정상으로 동작되는 것임) 프로그램 개수 적기 (2점), ③ 22개 시험 C 프로그램 시험한 결과 화면을 출력하기 (22점), ④ 프로그래밍 서버 oak.smu.ac.kr의 디렉토리 ~/compiler/hw06/ 아래 저장된 파일 Makefile, scanner.l, parser.l 및 symbol.c.

4. 모범 수행 보기: 프로그래밍 서버 oak.smu.ac.kr의 /home/compiler/hw06 아래에 잘 수행되는 실행 프로그램인 symbol이 있으니 각자 수행시켜볼 수 있음.

끝.