

5 UART Programming

내용

- UART 소개
- UART 외부 환경
- UART 구성
- UART 프로그래밍 모델
- UART1 주요 레지스터
- 실습 프로그램 uart.h, uart.c

UART 소개

- UART(Universal Asynchronous Receiver/Transmitter)는 serial line을 통한 비동기 데이터 송수신 방식임
- AM335x는 6개의 UART(UART0-UART5)를 제공
- 각 UART는 64-byte의 receiver FIFO, 64-byte의 transmitter FIFO를 가지고 있음
- FIFO level 기반 interrupt/DMA trigger 기능이 있음
- Divisor 기반 baud rate(300 bps-3,686,400 Mbps) 설정 기능이 있음
- Data format: data 5/6/7/8 bits, parity even/odd/none, stop 1/1.5/2 bit(s)
- Flow control: Hardware (RTS/CTS), software (XON/XOFF)

UART 외부 환경

① Clock

- Interface clock (100 Mhz)
- Functional clock (48 Mhz)

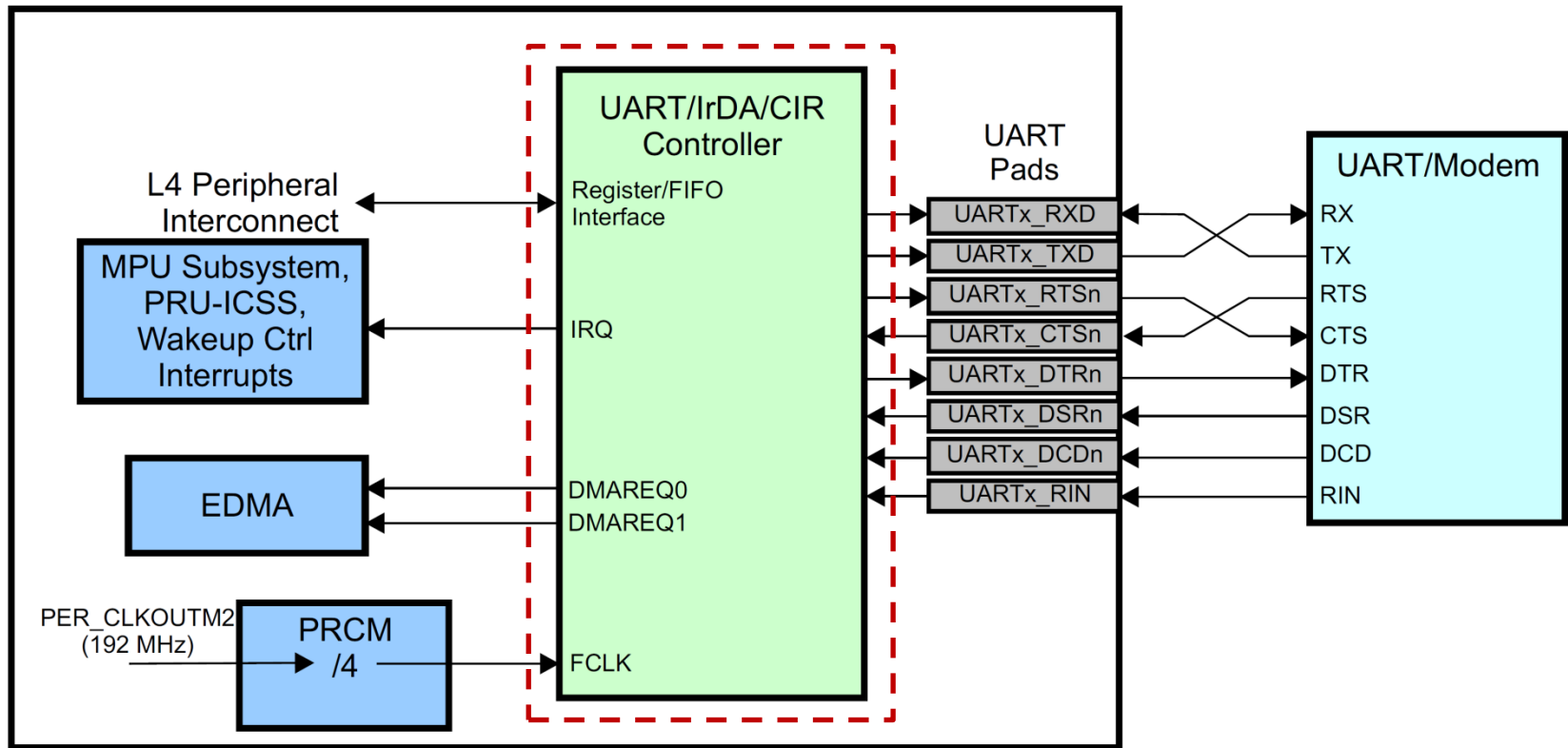
② Interrupt

- 1 interrupt to MPU Subsystem

③ DMA

- 2 DMA requests(TX/RX) to EDMA

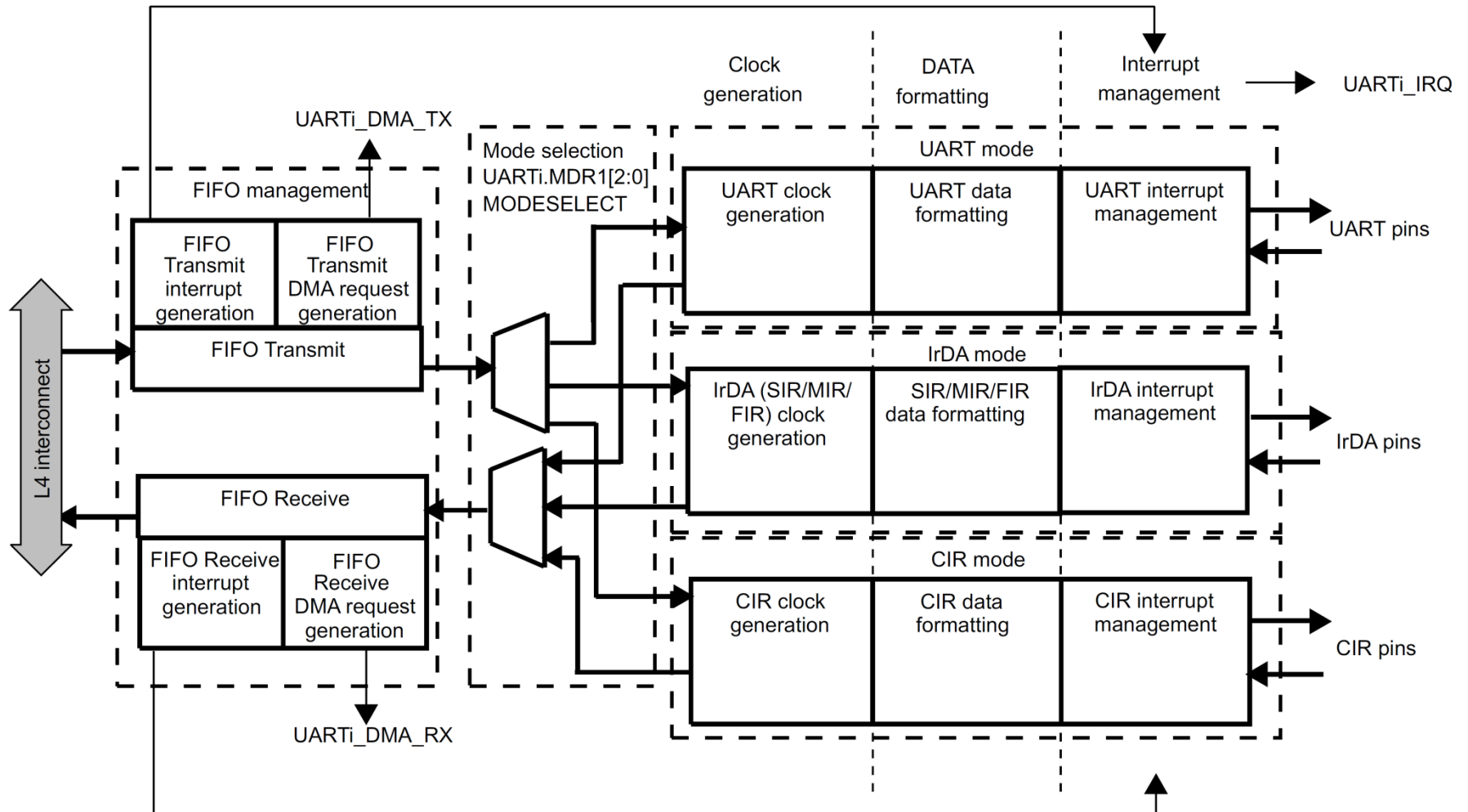
UART 외부 환경 - 그림



UART 구성

- ① FIFO management: 2개의 FIFO를 사용하여 data의 receive 및 transmit을 관리하는 부분
- ② Mode selection: UART/IrDA/CIR의 mode 선택을 담당하는 부분
- ③ Clock generation: Baud rate 등을 담당하는 부분
- ④ Data formatting: Data format을 담당하는 부분
- ⑤ Interrupt management: Interrupt 관리를 담당하는 부분

UART 구성 - 그림



UART 프로그래밍 모델

① Polling 프로그래밍

- 프로그램이 FIFO에 입력된 문자가 있는지 혹은 FIFO에 빈 자리가 있는지를 확인함
- 위 조건을 만족할 때 까지 기다리다가 조건이 만족되면 FIFO에 data를 read/write하여 입출력을 수행함

② Interrupt 프로그래밍

- Data 입출력이 FIFO의 정해진 threshold level을 지나칠 때 UART 하드웨어가 interrupt를 발생시킴
- 실제 data의 입출력은 interrupt handler 프로그램이 처리함

③ DMA 프로그래밍

- Data 입출력이 FIFO의 정해진 threshold level을 지나칠 때 UART 하드웨어가 DMA를 요청함
- 실제 data의 입출력은 DMA 프로세서가 수행함

참고: 본 슬라이드에서는 polling 프로그래밍을 다룸

Polling 프로그래밍

① UART 초기화

- UARTi의 register를 초기화한다
- UARTi의 baud rate 및 data format을 설정한다

② UART receive

- UARTi_LSR_REG를 읽어서 FIFO가 empty가 아닐 때 까지 기다린다
- UARTi_RHR_REG에서 하나의 문자(=1-byte)를 read한다

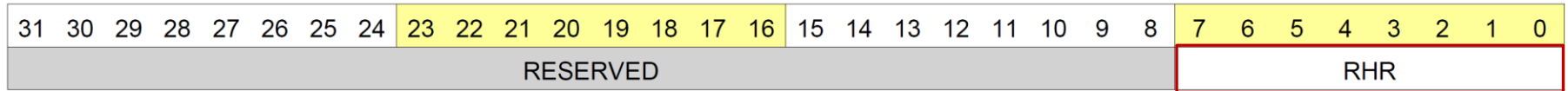
③ UART transmit

- UARTi_LSR_REG를 읽어서 FIFO가 full이 아닐 때 까지 기다린다
- UARTi_THR_REG에 하나의 문자(=1-byte)를 write한다

UART1 주요 레지스터

레지스터 이름	주소	레지스터 설명
UART1_RHR_REG	0x44e00900	UART1 Receive holding register
UART1_THR_REG	0x44e00900	UART1 Transmit holding register
UART1_LSR_REG	0x44e00914	UART1 Line status register

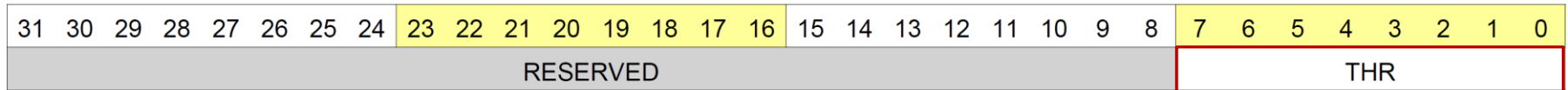
RHR_REG: Receive Holding Register



Bits	Field Name	Description	Type	Reset
31:8	Reserved	Read returns 0.	R	0x000000
7:0	RHR	Receive holding register	R	0x-

- RX input에서 data가 serial로 들어오면 이를 shift하여 64-byte FIFO에 추가됨
- FIFO에 저장된 byte들은 순서대로 RHR_REG로 이동됨

THR_REG: Transmit Holding Register



Bits	Field Name	Description	Type	Reset
31:8	Reserved	Write has no functional effect.	W	0x000000
7:0	THR	Transmit holding register	W	0x-

- THR_REG에 write된 1 byte는 64-byte 크기의 transmit FIFO로 이동됨
- FIFO에 저장된 byte들은 순서대로 shift되어 serial로 변환된 후 TX output으로 출력됨

LSR_REG: Line Status Register

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
RESERVED																RX_FIFO_STS		TX_SR_E		TX_FIFO_E		RX_BI		RX_FE		RX_PE		RX_OE		RX_FIFO_E	

- RX_FIFO_E (초기값은 0x0)
 - 0x0: receive FIFO가 empty라는 의미
 - 0x1: receive FIFO가 empty가 아니라는 의미
- TX_FIFO_E (초기값은 0x1)
 - 0x0: transmit FIFO가 full이라는 의미
 - 0x1: transmit FIFO가 full이 아니라는 의미

보기 프로그램 uart.h

```
int UART_getc(void);
int UART_getc_noblock(void);
unsigned int UART_gethex(void);
char *UART_gets(char *str);

int UART_putc(int c);
int UART_puts(const char *s);
void UART_clear(void);
void UART_goto(int x, int y);
int UART_sprintf(char *out, const char
    *format, ...);
int UART_printf(const char *format, ...);
```

보기 프로그램 uart.c - 1/3

```
#include <uart.h>

#define IO_READ(addr)      (*(volatile unsigned int *) (addr))
#define IO_WRITE(addr, val) (*(volatile unsigned int *) (addr) = (val))

#define UART1_RHR_REG      0x44e09000 // UART1 Receive holding register
#define UART1_THR_REG      0x44e09000 // UART1 Transmit holding register
#define UART1_LSR_REG      0x44e09014 // UART1 Line status register

#define LSR_RX_FIFO_E      0x01      // LSR receive fifo empty
#define LSR_TX_FIFO_E      0x20      // LSR transmit fifo empty

...
```

실습 프로그램 uart.c - 2/3

```
int UART_getc(void)
{
    unsigned int c;

    // Read UART1_LSR_REG and check LSR_RX_FIFO_E bit.
    while ((IO_READ(UART1_LSR_REG) & LSR_RX_FIFO_E) == 0);

    // Read a character from UART1_RHR_REG.
    c = IO_READ(UART1_RHR_REG);

    // Echo back the character.
    UART_putc(c);

    return (int) c;
}

...
```


보기 프로그램 uart.c - 3/3

```
int UART_putc(int c)
{
    // if c is a '\r' or a '\n', put a '\r' and a '\n'.
    if ((c == '\r') || (c == '\n')) {
        c = '\r';

        // Read UART1_LSR_REG and check LSR_TX_FIFO_E bit.
        while ((IO_READ(UART1_LSR_REG) & LSR_TX_FIFO_E) == 0);

        // Write a character to UART1_THR_REG.
        IO_WRITE(UART1_THR_REG, c);

        c = '\n';
    }
    // Read UART1_LSR_REG and check LSR_TX_FIFO_E bit.
    while ((IO_READ(UART1_LSR_REG) & LSR_TX_FIFO_E) == 0);

    // Write a character to UART1_THR_REG.
    IO_WRITE(UART1_THR_REG, c);

    return c;
}

...
```

참고 문헌

1. Texas Instruments, Sitara™ AM335x ARM® Cortex™-A8 Microprocessors (MPUs), SPRS717F, April 2013.
2. Texas Instruments, AM335x ARM® Cortex™-A8 Microprocessors (MPUs) Technical Reference Manual, SPRUH73J, December 2013. (Chapter 19)