







第七章 集合

目标

- 集合框架介绍
- 常用的集合类
- 使用迭代器遍历集合
- 泛型

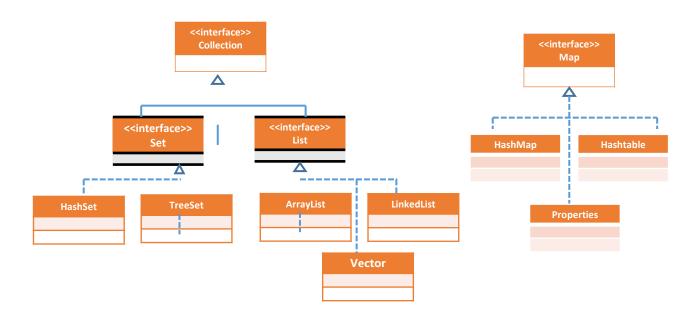


集合框架

- •数组是一个简单的线性序列,所以它可以快速的访问其中的元素。但是速度是有代价的;当你创建了一个数组之后,它的容量就固定了,而且在其生命周期里不能改变。
- 从效率和类型检查的角度来看,使用数组总是没错的。但是,如果你经常添加、修改或者删除元素,那数组就会显得功能太弱了点。
- •集合框架是为表示和操作集合而规定的一种统一的标准的体系结构。任何集合框架都包含三大块内容:对外的接口、接口的实现和对集合运算的算法。



集合主要接口和相关类实现的继承层次



JAVA精品课程



Collection 接口

Collection对象是将多个元素组成一个单元的对象 集合用于存储、检索和操纵数据 集合框架是用于表示和操纵集合的统一体系结构



集合框架的优点

- 提供有用的数据结构和算法,从而减少编程工作
- 提高了程序速度和质量,因为它提供了高性能的数据结构和算法
- 允许不同 API 之间的互操作, API之间可以来回传递集合
- 可以方便地扩展或改写集合



JAVA精品课程



常用集合接口

·List接口

特点: 有序的集合; 允许重复

常见实现类: ArrayList、LinkedList,Vector



ArrayList类

- ArrayList继承 AbstractList 并实现 List 接口
- List 接口的大小可变数组的实现。
- •除了实现 List 接口外,此类还提供一些方法来操作内部用来存储列表的数组的大小。
- 随着元素的添加,元素的数目会增加,列表也会随着扩展



ArrayList类

ArrayList 类的构造方法:

构造方法	说明
ArrayList()	创建一个空 Arraylist
ArrayList(Collection c)	根据给定集合的元素创建数组列表
ArrayList(int size)	使用给定大小创建一个数组列表。向数组列表添加元素时,此大小自动增加



总结

- Collection 类的对象将多个元素组成一个单元
- 常用的集合类ArrayList

