



前端精品课程 开讲啦!

开讲人: _____



IOS



ANDROID



JAVA



.NET

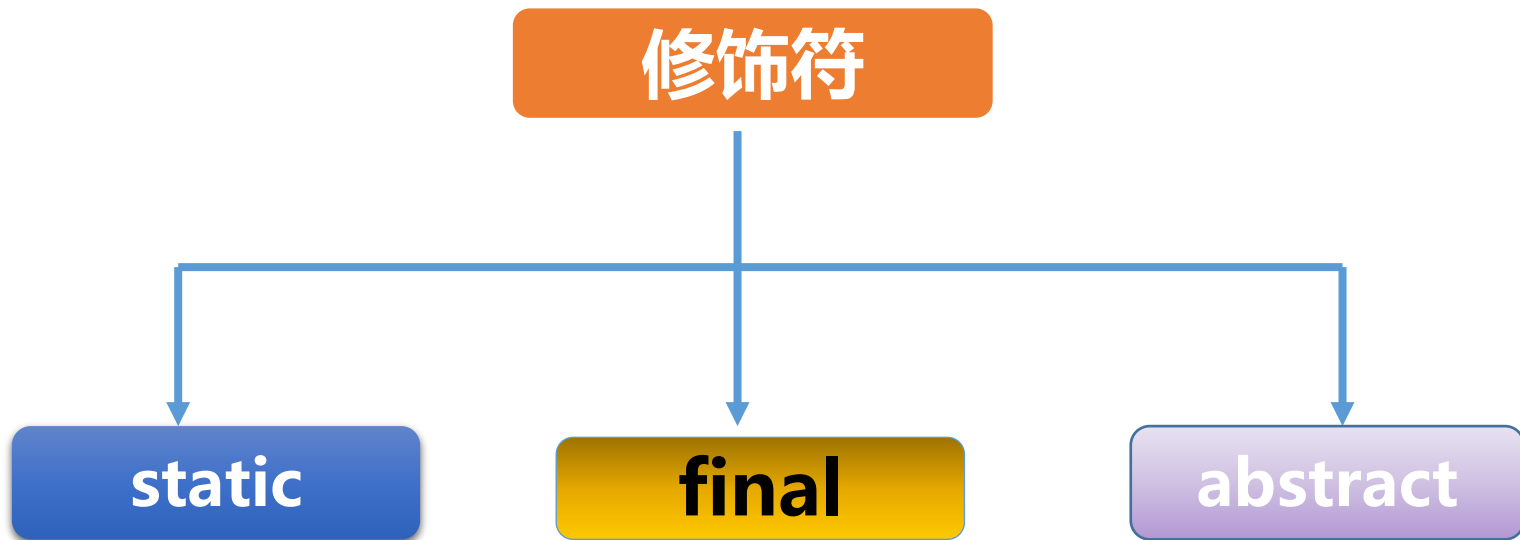


目标

面向对象编程（二）

- 掌握static、abstract和final关键字
- 理解抽象类

修饰符



static 修饰符

- static修饰符修饰的方法叫**静态方法**
 - 使该方法独立于类的实例，可以直接使用类名去访问，而不是类实例，所以也叫**类方法**
- static修饰符修饰的属性叫**静态属性**
 - 使该属性独立于类的实例，可以直接使用类名去访问，而不是类实例，所以也叫**类属性**
- static修饰符修饰的代码块叫**静态代码块**
 - 使该代码块独立于类的实例，可以先于类的加载而加载

static 修饰符

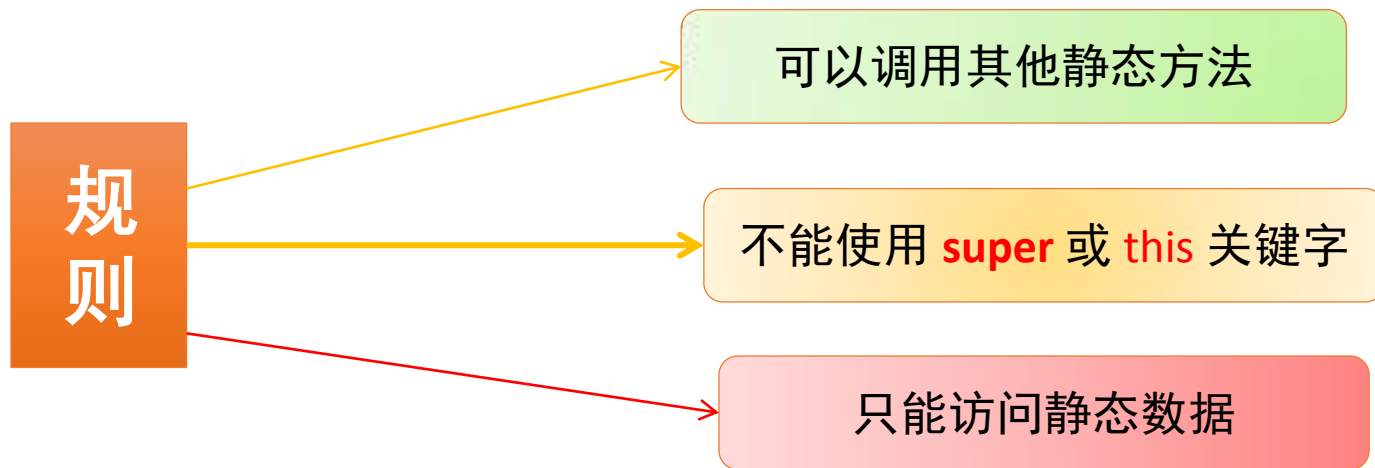
```
public static void main(String [] arg) {  
    /**初始化变量*/  
    double inch = 66;  
    double feet = convert(inch);  
    System.out.println(inch + “英寸为 ” + feet + “英尺。”);  
}
```

```
//1英尺=12英寸  
public static double convert(double in) {  
    return (in / 12);  
}
```

静态属性和静态代码块

```
public class StaticDemo {  
    //定义静态属性  
    public static double PI;  
  
    //定义静态代码块，为静态属性赋值  
    static{  
        PI=3.1415926D;  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        //可以直接使用 类名访问  
        System.out.println("PI="+StaticDemo.PI) ;  
    }  
}
```

static 修饰符



- 调用静态方法的语法为:

className.methodName();

final 修饰符

规则



修饰变量，变量不能修改

修饰方法，子类不能重写方法

修饰类,不能有子类

abstract 修饰符

由abstract修饰的方法叫**抽象方法**

抽象方法必须声明在抽象类中

抽象方法语法：

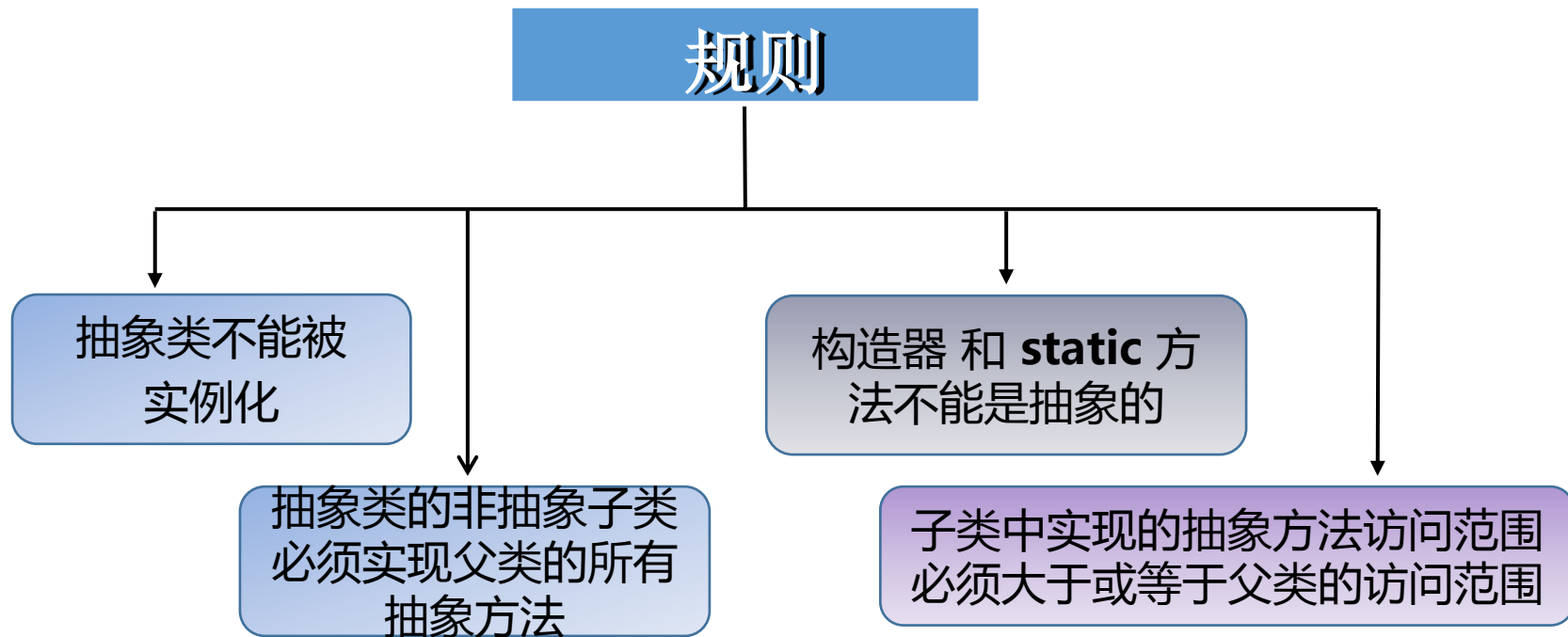
```
abstract type method_name(parameter_list);
```

由abstract修饰的类叫**抽象类**

声明抽象类语法：

父类中的某些抽象不包含任何逻辑，并需要在子类中重写，子类提供这种抽象方法的实现细节。

abstract 修饰符



abstract 修饰符

抽象方法不具有任何实现代码

```
abstract class Shape {  
    .....  
    protected double length;  
    protected double width;  
    .....  
    .....  
    abstract double area();  
}
```

```
class Square extends Shape {  
    /** 构造器.*/  
    Square(double num1, double num2) {  
        super(num1, num2);  
    }  
    /**  
     * 计算正方形的面积.  
     */  
    double area() {  
        System.out.println( "正方形的面积为 : ");  
        return length * width;  
    }  
}
```

总结

- Java 常用修饰符有 `static`、`final`、`abstract`



400-133-0510
www.igeekhome.com

© 极客营 版权所有 违者必究