

# **INTRODUCCIÓN**

**Director del curso:**

**Juan David Millan Cifuentes**

Curso:

**TENDENCIAS DISRUPTIVAS EN TI**



# Propósito

Explicar el concepto de disrupción digital destacando el valor de su aplicación en las organizaciones y la Sociedad.

Usar diversas tecnologías y plataformas digitales para el diseño de soluciones informáticas que añadan valor a productos o servicios en el contexto empresarial colombiano y de la nueva generación de consumidores digitales.



# Estructura



# Unidad I

- ¿Qué es la disrupción digital?
- Motivadores para la adopción del pensamiento disruptivo
- Innovación enfocada en el consumidor. ¿Cómo generar más ideas?, ¿Qué es la innovación basada en lo posible adyacente?
- ¿Qué es la experiencia total de producto?



..Disrupción?  
..Donde?

<http://www.socialvoicehub.com/wp-content/uploads/2014/08/nokia-iphone.jpg>

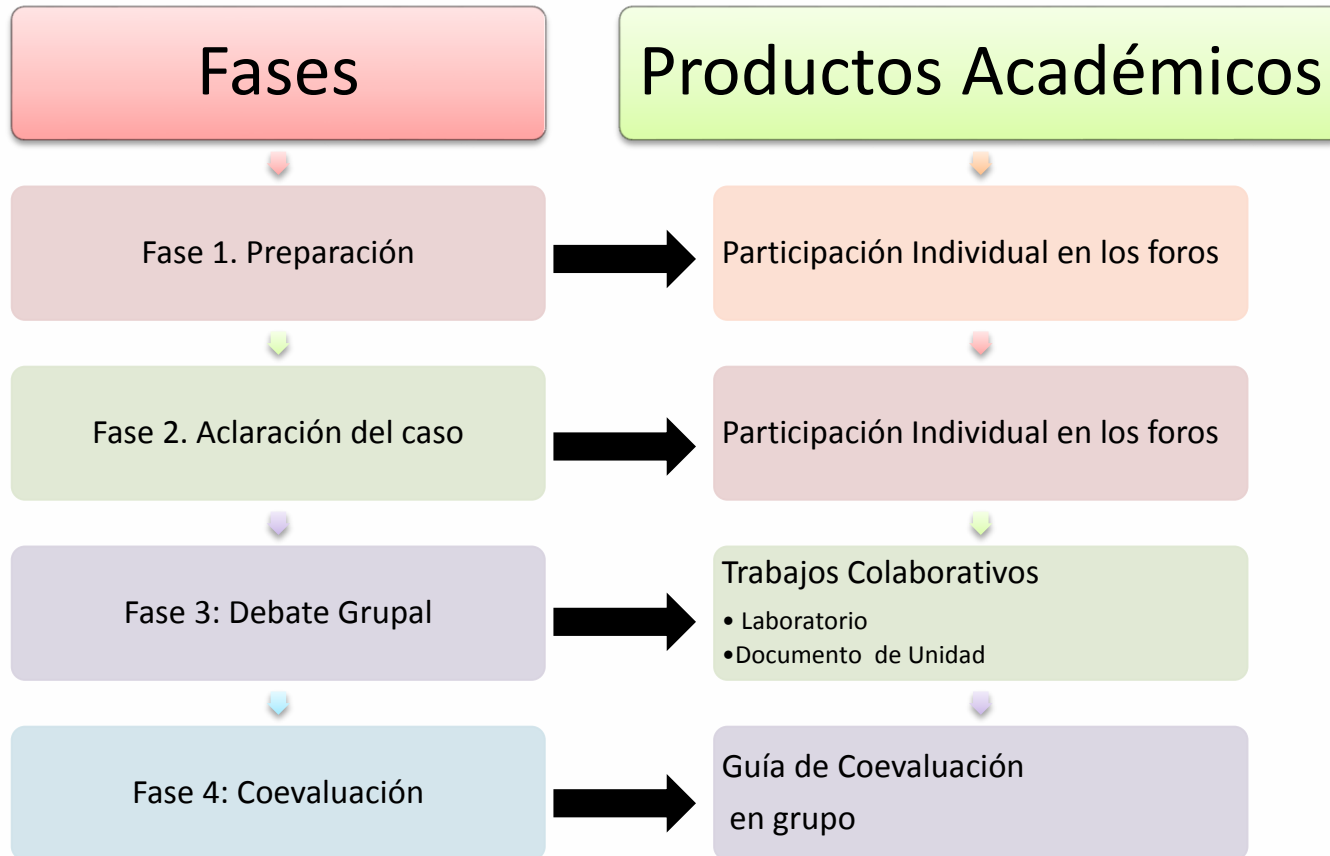
# Unidad II

- *Almacenamiento y procesamiento de datos (BigData, NoSQL)*
- *Paradigmas programación y arquitecturas de software*
- *Tendencias en la Web. Internet de las cosas (IoT), Aplicaciones Móviles, HTML5, Computación Ubicua*
- *Plataformas digitales (Twitter, Github, Facebook, PaaS, SaaS)*



# Apache

# Metodología: Aprendizaje Basado en Casos





# Bibliografía

McQuivey, J. (2013). Digital disruption: Unleashing the next wave of innovation.

McQuivey, J. (2011). The Disruptor's Handbook. Recuperado de:

[http://cn.cnstudiodev.com/uploads/document\\_attachment/attachment/105/the\\_disruptors\\_handbook\\_-\\_forrester\\_10-27-11.pdf](http://cn.cnstudiodev.com/uploads/document_attachment/attachment/105/the_disruptors_handbook_-_forrester_10-27-11.pdf)

McQuivey, J. (2011). Innovating the adjacent posible. Recuperado de:

[http://cn.cnstudiodev.com/uploads/document\\_attachment/attachment/74/forrester-innovating\\_the\\_adjacent\\_possible.pdf](http://cn.cnstudiodev.com/uploads/document_attachment/attachment/74/forrester-innovating_the_adjacent_possible.pdf)

Sadalage, P. J., & Fowler, M. (2012). NoSQL distilled: a brief guide to the emerging world of polyglot persistence. Pearson Education.

Marz, N., & Warren, J. (2015). Big Data: Principles and best practices of scalable realtime data systems. Manning Publications Co..

Atzori, L., Iera, A., & Morabito, G. (2010). The internet of things: A survey. Computer networks, 54(15), 2787-2805.

Gubbi, J., Buyya, R., Marusic, S., & Palaniswami, M. (2013). Internet of Things (IoT): A vision, architectural elements, and future directions. Future Generation Computer Systems, 29(7), 1645-1660.

Namiot, D., & Sneps-Snepe, M. (2014). On micro-services architecture. International Journal of Open Information Technologies, 2(9), 24-27.