**Задачи для подсистемы «UI»**

**Задача TASK\_UI\_001**

Название: Реализация области рисования.

Описание: Реализовать область рисования в графическом редакторе. Обеспечить функционал для рисования с использованием инструментов, таких как кисть и ластик. Область должна поддерживать масштабирование.

**Задача TASK\_UI\_002**

Название: Меню настройки инструментов.

Описание: Реализовать меню настройки параметров инструментов рисования. Пользователь должен иметь возможность изменять цвет, размер кисти. Меню должно быть интуитивно понятным и визуально привлекательным.

**Задачи для подсистемы «Генеративная заливка»**

Задача TASK\_GZ\_001

Название: Реализация инструмента генеративной заливки.

Описание: Реализовать функционал генеративной заливки для выделенных областей изображения. Пользователь должен иметь возможность настроить параметры заливки, такие как промт и область.

**Задача TASK\_GZ\_002**

Название: Уведомление об ошибке при генеративной заливке.

Описание: Реализовать систему уведомлений, сообщающую пользователю об ошибках в процессе генеративной заливки (например, некорректный промт или "У вас закончились бесплатные генерации").

**Задачи для подсистемы «Файловая система»**

Задача TASK\_FS\_001

Название: Сохранение изображений.

Описание: Реализовать функционал сохранения созданных изображений в популярных форматах (PNG, JPEG, BMP). Пользователь должен иметь возможность выбрать путь сохранения и имя файла.

**Задача TASK\_FS\_002**

Название: Загрузка изображений.

Описание: Реализовать возможность загрузки изображений для редактирования. Приложение должно поддерживать проверку форматов и размера загружаемых файлов.