

Falando um pouco sobre os dois tópicos que o Professor Fabri indicou, o primeiro tópico que fala sobre quais são os diagramas mais importantes concordo com as palavras dele, pois hoje utilizamos muito os três diagramas: caso de uso, sequência e classe, e em alguns casos muito específico precisamos utilizar os outros diagramas, mas cada diagrama revela pontos importantes do software.

E falando sobre o segundo tópico de arquitetura e UML, vejo que a UML pode ajudar o engenheiro a definir qual será a melhor arquitetura para ser aplicada no software, e vejo também sobre que um assunto não interfere em outro