Plano de Projeto: Central de Controle Hyprland

Data: 02 de Outubro de 2025

Visão do Projeto: Criar um aplicativo centralizado com interface gráfica que permite gerenciar, configurar, personalizar e exportar as configurações de um ambiente Arch Linux + Hyprland, tornando-o portátil e fácil de manter.

Fase 1: Escolha da Tecnologia

Para garantir um desenvolvimento moderno, flexível e bem integrado ao ecossistema Linux, a seguinte pilha de tecnologia foi selecionada:

Linguagem: PythonToolkit Gráfico: GTK4

Binding (Ponte): PyGObject

Fase 2: Arquitetura do Projeto

O projeto seguirá uma estrutura modular para garantir que o código seja limpo, organizado e fácil de expandir no futuro.

Fase 3: Plano de Desenvolvimento (Roadmap)

O desenvolvimento será incremental, dividido em versões com objetivos claros:

Versão 0.1: A Base e o Gerenciador de Papel de Parede

- Criar a janela principal do aplicativo com um layout básico.
- Implementar a funcionalidade de seleção e aplicação de papéis de parede para o desktop (Hyprland) e a tela de login (SDDM).

Versão 0.2: Gerenciamento de Temas

Implementar a seleção e aplicação de temas GTK, ícones e cursores para todo o sistema.

Versão 0.3: Utilitários Integrados

 Adicionar uma seção de "Sistema" com atalhos para abrir ferramentas de configuração importantes (Controle de Áudio, Bluetooth, Gerenciador de Monitores).

Versão 0.4: Gerador de Dotfiles

 Implementar a funcionalidade de "Exportar Configurações", que copia todos os arquivos de configuração relevantes para uma pasta escolhida pelo usuário.

Versão 1.0 (e Futuro): Editor de Waybar e Mais

- Implementar uma interface avançada para personalizar a Waybar.
- Adicionar outras funcionalidades conforme a necessidade.