## 《菲利斯：龙神之矛》游戏原型剧本–旅途的起点

（1） 关卡名称：旅途的起点

（2） 主要角色列表：

* 菲利斯
* 安娜
* 基斯

（3）重要事件列表：

* 出生
* 遇袭
* 搬家
* 父母消失
* 完成居民的委托
* 打听外面的信息
* 出城，“偶遇”基斯
* 前往赤龙下颚
* 识破基斯
* 击败赤龙和基斯
* 成功通过赤龙下颚

（4）剧本正文

**第1幕 出生**

###### **二维界面： （展示图片，播放背景音乐 1，文字显示背景故事）**

也许我是一个令人意外的孩子，令人惊喜也令人惊讶。我从出生起力气就出奇大。当我刚出生还在啼哭时，父亲想要逗逗我，便伸出手指在我面前晃动，我伸手抓住，然后轻易地掰断了它，父亲震惊，但还是接收了我的异常，没有过多纠结。等我稍大一点后，又长出了一头绿发，人们常说的恶魔的头发。据说有绿色头发的人魔力都很强大，可我无论如何都使不出魔法，有人便说这是恶魔给我的诅咒。我的父母却从来没有对我的发色说过什么，他们说我们家族的头发就是五颜六色的。我很庆幸有这样包容的父母，但是也许的其他人不这么想，因为在我10岁的一天，我差点死掉了。

###### （转换到三维场景）

**第2幕 遇袭**

###### （脚本动画，战斗界面，播放战斗音乐 2）

对手为魔法师，菲利斯的叔叔，我方为菲利斯，叔叔对菲利斯使用寒冰冲击。菲利斯濒死。

[菲利斯(幼年)]：叔叔，为什么，为什么要杀我？

[菲利斯叔叔]：抱歉，你太危险了。

[菲利斯(幼年)]：（抽泣）是因为我的怪力吗，还是因为我的头发，告诉我为什么。呜呜呜...

[菲利斯叔叔]：原谅我吧，也许是你不应该出现在这个世上，特别是出现在这里，永别了。

菲利斯父母赶上战场，父亲为战士贴近攻击菲利斯叔叔，母亲为魔法师，释放火球术攻击他，菲利斯叔叔濒死。

[菲利斯父亲]：凯文你疯了，你为什么这么做？

[菲利斯叔叔]：抱歉菲兹，你也知道的吧，我度过了一段美好的时光，娶了个贤惠的妻子，后来又有个懂事的女儿，我巴不得一直这么过下去。

[菲利斯叔叔]：但是凡事都有代价，就因为他（指向菲利斯），我的妻子死了，再不杀了他，我的女儿也会死！

[菲利斯（幼年）]：（抽泣）我没有，我没有害过别人，不是我的错...

[菲利斯叔叔]：杀了我吧菲兹，我也不指望你能原谅我，但是我的女儿是无辜的，求你了，替我照顾她吧。

[菲利斯父亲]：是那个人的指示吗，早就警告过你，你怎么就不听呢？

[菲利斯叔叔]：我不后悔菲兹，即使这样我能有一段幸福的时光就够了，让我下去陪她吧。如果你还相信我的话，离开这里吧，他在这里的人不只有我。

[菲利斯父亲]：好吧，送你一程，你的女儿就交给我来抚养了。

菲利斯父亲杀死菲利斯叔叔，战斗结束。

###### （转换到二维场景）**（展示图片，播放背景音乐 3，文字显示背景故事）**

父母治好了我，告诉我这不怪我。我还是哭了好久，想着也许是我害死了叔叔，但我没向任何人提起过。回家后不久父亲就把安娜（叔叔的女儿）领养回家了，告诉她叔叔因为出国打仗战死了，临死前把她托付给父亲。她是个懂事的孩子，没有哭出来，只是愣了几秒，然后随母亲进她的房间了，只是晚上能听到她房间传出抽泣的声音。我也很配合父母，没提过这件事，只是把她当作亲妹妹，希望能让我对叔叔的死不那么愧疚。再没多久我们就搬家了，搬到了阿斯拉王国城镇的边缘，与过去的生活彻底断绝了。尽管不能使用魔法，但是我的剑术很好，不久就注册成了一个冒险者，在城里接取委托，安娜则一直跟母亲学习魔法。我以为这样平静的日子会一直持续下去，直到18岁的一天，我的父母离开了，只留下一封信。

###### （转换到三维场景：菲利斯的家中，**播放背景音乐 4**）

**第3幕 父母消失**

###### （任务窗口：阅读信封，在桌上信封处设置醒目标识）

对准信封按E即可阅读信封。

信封内容如下：

给亲爱的菲利斯：

很抱歉突然的离别，远处的魔大陆正在翻天覆地的变化，那位龙神也需要帮助，我们不得不立刻动身前往。当你读到这封信的时候我和你父亲也许正坐在穿行纷争地带的马车上，马不停蹄的赶往魔大陆。

我们知道你的童年也许与其他人不太一样，你的力气很大，并且有着翠绿的头发，但这并不是因为诅咒，只是我们家族基因里有着魔神拉普拉斯的因子，除了能提升一些能力并没有什么影响。尽管别人可能会用异样的眼光看待你的特质，但我们一直把你看作成普通的孩子，也一直希望你能像普通的孩子一样幸福的成长，你也不用为自己的特质焦虑，因为除了这些你与常人也没有什么不同。

我们一直没有提你叔叔的事是因为你当时还小，还希望你能像其他小孩一样生活。现在你成年了，也该告诉你了，你的叔叔并不是因为恨你或者你的特质才想杀你，是因为人神。人神会出现在一些人梦里，给与他们神谕。那些遵循神谕的人会获得一段幸福的时光，就像你叔叔一样。随后他会提一些要求，一但违逆，那些身边重要的东西就会被人神操控的因果关系夺走，你叔叔的妻子就是被这样杀死的。你叔叔为了安娜，只能奉命来杀了你。因为我们家一直协助龙神对抗人神，也许你有人神害怕的潜力，他才派你叔叔来杀你。

尽管你叔叔干了那样的事，但我们希望你不要恨他，他也是迫不得已，安娜也是无辜的，希望你善待她。人神会给人虚假的幸福来迷惑别人，但无论如何，那些人的重要之物都会在眼前被剥夺，因为人神是恶神，以戏耍他人为乐。可人神又是人间之神，擅于操弄人性和因果，即使有的人失去了一切，也还是会感激他，认为那是所得之物的代价。不管是自愿追随人神还是被人神蒙骗，听信人神神谕的人都被称作使徒，按人神的意愿行动。即使使徒后面醒悟，也难逃人神设定的因果，失去重要之物，或者失去性命。

等你做好了准备就带上安娜到魔大陆来吧，从王龙山脉开始，穿行米里斯大陆，再穿越大森林直到利卡里斯镇。既是为了保护你和安娜，也是为了拯救被人神蒙骗的可怜之人，等到了那里你就能会知道一切，我们在那里等你。

对了，家里还有留给你了一些宝物，希望你能好好利用。

爱你的克莉丝、菲兹

[菲利斯]：原来是这样，等把城里的冒险者事务处理完了就出发吧。

于此同时另一边，菲利斯父母对话。

[菲利斯母亲]：菲利斯和安娜没问题吧，有点担心他们。

[菲利斯父亲]：没事的，尽管还年轻，但他们迟早能超越我们的。

视角回到菲利斯。

玩家可打开家里的宝箱，可获得饰品“圣物”和技能书“格挡”。但是圣物需要装饰于富有魔力之物才可发挥作用，即需要装备防具魔导铠。格挡对剑的要求很高，普通的剑无法发挥它的实力，即需要装备武器骑士大剑。

###### （任务窗口：前往城镇接取委托；在城镇门口显示一个导航的标志）

引导玩家移动操作，并前往标记点。

路途中间的必经之路有一只野狼，攻击它进入战斗。

进入战斗引导画面，介绍ui页面信息以及如何释放技能战斗，敌方怪物为生命攻击减20%的两只野狼和一头熊。

击败后返回场景，掉落饰品狼牙和熊爪，引导玩家打开物品栏装备饰品，继续前往目的地。

**第4幕 进城**

玩家进入城镇。

###### （任务窗口更新：1.接取委托；2.（可选）向居民打听情报；在对应NPC头上显示醒目标识；）

走到对应的角色面前时弹出提示界面，提示用户用键盘控制角色运动，按“E”开始对话。

委托1：

[铁匠：奥恩]：最近的素材不够了，该怎么办呢？

[菲利斯]：奥恩先生，也许我可以帮您。

[铁匠：奥恩]：这不是菲利斯嘛，听说你要去魔大陆了，这身装备可不行。

[铁匠：奥恩]：这次除了去山上采点铁矿以外再去采集一点魔法结晶吧，我给你打造一身好的装备作为报酬。

###### （任务窗口添加：采集铁矿和魔晶石；在山上铁矿处设置导航标识，在藏有魔晶魔法结晶的洞穴处设置导航标识）

洞穴前有熊型魔物徘徊，进入战斗后刷出两只野狼和一只熊型魔物。玩家成功取得铁矿和魔法结晶后前往奥恩处。

[铁匠：奥恩]：看来你已经采集好了，你身上还有没有别的素材，也许能给你打造更好的装备。

选项：1.提交狼牙；2.提交熊爪；3.没有其他素材了。

若提交狼牙，获得副属性为攻击+20的骑士大剑。

若提交熊爪，获得副属性为生命+200，防御+20的初级魔导铠。

若未提交素材，则获得无副属性的装备。

###### （任务结束）

若再次按E与他对话。

[铁匠：奥恩]：要好好保养装备。

委托2：

[流浪商人：纳兰]：这位战士，帮帮我，帮帮我，求你了。

[菲利斯]：发生什么事了？

[流浪商人：纳兰]：我运送获得货物被强盗抢走为了，领主知道了一定会处死我的，帮帮我吧，要什么我都给你。

###### （任务窗口：夺回货物；在山上盗贼团处设置导航标识）

攻击盗贼弓箭手进入战斗，刷出随机数量野狼和盗贼弓箭手，总量不超过四只。玩家战斗成功后商人出现在被抢商品处。

[流浪商人：纳兰]：谢谢你英雄，这是你的报酬。

获得一瓶上好白兰地和饰品“魔晶石”。

[流浪商人：纳兰]：对了英雄，听说赤龙下颚那边出现了一条巨龙，我们后面的商队都遇难了，你可要小心啊。

###### （任务结束）

委托3：

[焦虑的母亲]：不行，你不能去。

[自责的小孩]：可那是父亲留给我们的东西，我要把它找回来。

[焦虑的母亲]：太危险了。

[菲利斯]：有什么我可以帮忙的吗？

[自责的小孩]：我去采药材的时候，撞见了魔物，逃跑时弄丢了父亲送我的怀表，那是父亲留给我们唯一的东西。

[菲利斯]：我去帮你们找回来。

###### （任务窗口：寻找遗失之物；在森林遗失物品处设置导航标识）

附近徘徊野狼和熊型魔物，可不打。若进入攻击则刷新一只熊和随机数量的狼，总数不超过四只。树附近有遗落的怀表，拾取后放入物品栏，可回去交给母子。

[小孩]：谢谢你大哥哥。

[母亲]：这是我们家的护身符，希望幸运之神保佑你。

获得饰品“不死图腾”。

###### （任务结束）

若再次按E与他对话。

[母亲]：希望幸运之神保佑你。

委托4：

[老猎人]：我老了，已经无法过去了。

[菲利斯]：需要帮助吗？

[老猎人]：这头绿发...这个饰品...孩子，你也许有那个能力。

[老猎人]：那边那个森林，往里走有一个小屋，我的巫师朋友住在那里。替我向他问好，就说“乌瑟尔完成了他的使命，朝阳正在升起，黑暗终将褪去。”

[老猎人]：走之前带上这个，也许有用。

获得技能书“蓄力一击”。

###### （任务窗口：给老巫师问好；在森林小屋处设置导航标识）

小屋前的道路上有一只亡灵魔法师，进入战斗出现一只亡灵魔法师，一头熊和1-2只野狼。击败获得装备“大魔法师法杖”和“大魔法师法袍”。

[老巫师]：你们打败了外面的那个怪物吗？真是后生可畏呀。

若接取了委托4则触发下列对话。

[菲利斯]：老猎人让我向您问好。

[菲利斯]：他说“乌瑟尔完成了他的使命，朝阳正在升起，黑暗终将褪去。”

[老巫师]：好好好，那群该死的亡灵就该呆在土里。

[老巫师]：既然乌瑟尔这样信任你们，我也不会有所保留，拿去吧，让它们发挥该有的作用。

获得技能书“寒冰冲击”“火焰溅射”“闪电链”。

[老巫师]：继续你们的旅途吧，你们还有很长的路要走。

###### （任务结束）

情报1：

[酒馆老板]：来者都是客，来一杯吗，保证有你想要的。

选项1：拿出白兰地（须持有白兰地才会显示）

选项2：我不会喝酒；

若选2：

[酒馆老板]：我这里应有尽有，欢迎下次再来。

若选1：

[酒馆老板]：嗯，真是一瓶好酒，你想要知道什么。

选项1：你知道人神吗？

[酒馆老板]：哟，居然还有我不知道的东西，等下次我打听到了再讲给你听。

不消耗白兰地。

选项2：听说赤龙下颚那里出现了一条巨龙。

[酒馆老板]：那条龙啊，据说是前几天被某个商人的魔力道具吸引过来的。前往查看士兵只看到了商人和护卫的尸体，真是凄惨。

[酒馆老板]：巨龙还在附近盘旋，如果要过去最好组个队吧，刚好听说城外有个人在招募队友。

[酒馆老板]：希望能帮到你，朋友。

情报2：

[教徒]：愿幸运之神保佑城镇。

若持有不死图腾则触发以下对话。

[教徒]：我感受到城外有不详气息。

[教徒]：你是受幸运之神赐福的人，请你一定要拯救我们的城镇。

情报3：

[士兵A]：听说不止是魔大陆，其他地方也开始混乱了，据说附近很多城镇都被亡灵士兵袭击了。

[士兵B]：哪有，你多疑了吧。要真是这样，我们怎么一个亡灵都没有看到。

[士兵A]：也是，我还听说魔族有些人喜欢混到别人军队里搞偷袭，让人提心吊胆的。

[士兵B]：得了吧你，谁不知道那群发狂的怪物见人就打，要是他们有脑子，我还会飞呢。

**第5幕 出城，“遭遇”基斯**

此前若委托未全部完成，出城则会触发士兵对话。

[士兵]：城外十分凶险，你的装备也许不够精良。

若坚持出城，则会触发对话

[士兵]：若你坚持，我们要测试你的实力。外面凶险，实力不足可是会让你轻易丢掉性命。

随后进入战斗，刷出两只熊一只弓箭手和一个亡灵法师。

若死亡则复活到城镇入口，则触发对话。

[士兵]：看来你还不够强大，请回吧。

若战斗成功则触发对话。

[士兵]：你合格了，但也请注意安全，最近外面不太平。

若委托全部完成，则可出门，出门后会触发士兵对话。

[士兵]：注意安全，现在外面不太平，不久前才有一支商队被袭击。

不远处基斯站在路旁，走进触发对话。

[基斯]: 这绿色的头发...你很强吧，帮帮我，我的商队被前面那条龙袭击了没有强大的战士随行我一定会死的，何况虽然我不会战斗，但我还是会点辅助技能的，一定会有用的。

[菲利斯]:你为什么要去那边。

[基斯]:我想见见我死去的同事，而且我的家乡在道路的另一边。

[菲利斯]:好吧，跟紧我们。

[菲利斯]:（心想）我记得纳兰说他之后的商队都遇难了，这附近还有亡灵徘徊，不会战斗可活不下来，这个人很可疑。

基斯加入队伍。角色身边开始随机刷怪。随机刷新熊、狼、亡灵魔法师，总量不超过五只。

路上会遇到盗贼团，走进触发对话。

[盗贼]：此山是我开，此树是我栽，要想从此过，留下买路财。

[盗贼]：识相点就把值钱的东西交出来。

选项1：交出白兰地（若未使用）

选项2：少废话，一起上。

选项X：亮出魔道具：手炮（隐藏选项，持有手炮后显示）

若选1则触发对话。

[盗贼]: 好久都没喝酒了，这酒不错。今天我们心情好，快滚吧。

选项3：离开。

选项4：退一步越想越气，揍他。

选3失去白兰地，不触发战斗。

下次再遇到对话变为

[盗贼]: 你们怎么还在，快走吧，下次你们就没那么好的运气了。

不进入战斗。

选2、4进入战斗，怪物随机刷新熊、狼、强盗弓箭手，总量不超过五只。

下次再遇到对话变为

[盗贼]: 打劫。

直接进入战斗。

选X触发对话

[盗贼]: 大爷对不起，小的们有眼不识泰山。您别生气，求求你高抬贵手，我们这就滚。

盗贼消失。

**第6幕 （可选）识破基斯**

队伍编辑的角色界面有个怀疑按钮，点击怀疑即可进入怀疑对话。有不同选项提供怀疑依据，证据不足会显示“这并不能证明他有问题”，证据充足会进入识破剧情。识破后基斯离队。

[菲利斯]：你没有尽力吧，治疗和增益都很敷衍。

[基斯]:怎么会呢，大英雄，我就这点本事，真不是摸鱼。

[菲利斯]:我记得之前得商人说他之前的商队全遇难了，以及这里遍地亡灵，没本事可活不下来。

[菲利斯]:牧师说的城外不详的气息是你发出的吧。

[菲利斯]:甚至这附近的亡灵也是你召唤的吧。

[基斯]:真不愧是英雄，还真是明锐，不过现在不是对决的时候，我们后会有期。

[基斯]:可别死在巨龙手上哦，拜拜。

一阵浓烟散开，基斯消失。

具体剧情待定。

**第7幕 挑战巨龙**

进入王龙下颚即可挑战巨龙BOSS。

若踢出基斯则触发以下对话：

[菲利斯]:不愧是龙，真是难缠。

[菲利斯]:这个手炮...看来那条龙是被这个魔道具的魔力吸引过来的，我就收下了。

[提示]:建议菲利斯立即装备手炮。

获得魔道具：手炮

巨龙消失，出现二阶段基斯。

[基斯]:真是厉害啊，英雄。

[基斯]:但是面对拥有亡灵巨龙的亡灵法师你又如何应对呢？

[基斯]:在你将死之时，请你铭记，是人神送了你最后一程。

**第8幕 挑战亡灵巨龙&基斯**

挑战复活的王龙巨龙和基斯。

挑战成功后若未获得“魔道具：手炮”则获得“魔道具：手炮”。

[基斯]:人神，你为什么不告诉我！为什么告诉我该怎么做！

[菲利斯]:你已经对他没有用了，你被抛弃了。

[菲利斯]:人神从来不是神，他是恶魔，你不过是他找乐子的一个棋子。

[菲利斯]:加入我们吧，我们带你找人神复仇。

[基斯]:算了吧，虽说我被他骗了，但是我的命也是他给的，我的技能也是他授予我的，我不后悔。反派就该有个反派的结局，永别了。

基斯对自己使用了咒杀。

基斯死亡。

[菲利斯]:（心想）愚弄人性的神，我一定亲手刺穿你的心脏。

欲知后事如何，且待下一个版本。（咕咕咕）

**游戏通关。**

可继续探索，但继续往前走会触发提示“前面的区域以后再来探索吧”。