

Desarrollo de Software VII

Laboratorio # 10 – Prof. Regis Rivera

Objetivo: Desarrollar aplicaciones web en PHP con acceso a base de datos MySQL (MariaDB).

PARTE A: Crear tabla y sus datos (Base de datos: labsdb)

1. Iniciar XAMPP
2. Abrir PhpMyAdmin
3. Seleccionar la base de datos labsdb (creada en el Laboratorio 9)
4. Ir al código SQL
5. Escribir el siguiente código para generar la tabla votos

```
1 CREATE TABLE votos (  
2   id tinyint(3) unsigned NOT NULL auto_increment,  
3   votos1 int(10) unsigned NOT NULL default '0',  
4   votos2 int(10) unsigned NOT NULL default '0',  
5   PRIMARY KEY (id)  
6 );
```

6. Esperar respuesta

✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas).

7. Ir al código SQL para agregar 1 registro a la tabla, y escribir el siguiente código:

```
1 INSERT INTO votos VALUES (1, 49, 12);
```

8. Esperar respuesta

✓ 1 fila insertada. (La consulta tardó 0.0400 segundos.)

PARTE B: Crear procedimientos almacenados (Base de datos: labsdb)

9. Ir al código SQL
10. Escribir el siguiente procedimiento almacenado, cuyo objetivo es obtener los registros de la tabla votos:

```
1 CREATE DEFINER=`root`@`localhost` PROCEDURE `sp_listar_votos`()  
2 BEGIN  
3   SELECT votos1, votos2 FROM votos;  
4 END ;
```

11. Esperar respuesta

✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0.0180 segundos.)

Nota: Si posee errores, recordar quitar el ; en el campo delimitador

[Delimitador ;]

12. Escribir el siguiente procedimiento almacenado, cuyo objetivo es actualizar los datos de los votos a medida que se vayan realizando

```
1 CREATE DEFINER=`root`@`localhost` PROCEDURE `sp_actualizar_votos`(  
2 IN param_votos1 VARCHAR(255),  
3 IN param_votos2 VARCHAR(255)  
4 )  
5 BEGIN  
6  
7     SET @s = CONCAT("UPDATE votos SET votos1=", param_votos1 ,", votos2=", param_votos2);  
8  
9     PREPARE stmt FROM @s;  
10    EXECUTE stmt;  
11    DEALLOCATE PREPARE stmt;  
12  
13 END ;
```

13. Esperar respuesta

✓ MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0.0180 segundos.)

PARTE C: Código PHP (aplicar votos)

14. Copiar la carpeta "class" utilizada en el laboratorio 9 y pegarla en la carpeta donde se escribirá el código de este laboratorio (Recordar esta carpeta poseen las clases)
- Dentro están las clases: config, modelo y noticias. **Borrar la clase noticias**
15. Digitar el siguiente código PHP y guardarlo en la carpeta **class**

```
<?php  
require_once('modelo.php');  
  
class votos extends modeloCredencialesBD{  
  
    public function __construct(){  
        parent::__construct();  
    }  
  
    public function listar_votos(){  
  
        $instruccion = "CALL sp_listar_votos()";  
  
        $consulta=$this->_db->query($instruccion);  
        $resultado=$consulta->fetch_all(MYSQLI_ASSOC);  
  
        if($resultado){  
            return $resultado;  
            $resultado->close();  
            $this->_db->close();  
        }  
    }  
  
    public function actualizar_votos($voto1,$voto2){  
  
        $instruccion = "CALL sp_actualizar_votos('".$voto1."', '".$voto2."')";  
        $actualiza=$this->_db->query($instruccion);  
  
        if ($actualiza) {  
            return $actualiza;  
            $actualiza->close();  
            $this->_db->close();  
        }  
    }  
}
```



16. Crear el siguiente código en la carpeta raíz del laboratorio 10



Lab101.php

```
<HTML LANG="es">
<HEAD>
    <TITLE>Laboratorio 10.1</TITLE>
    <LINK REL="stylesheet" TYPE="text/css" HREF="css/estilo.css">
</HEAD>
<BODY>
<?PHP
    require_once("class/votos.php");

    if(array_key_exists('enviar', $_POST))
    {
        print("<H1>Encuesta. Voto registrado</H1>\n");

        $obj_votos = new votos();
        $result_votos = $obj_votos->listar_votos();

        foreach ($result_votos as $result_voto){
            $votos1=$result_voto['votos1'];
            $votos2=$result_voto['votos2'];
        }

        $voto = $_REQUEST['voto'];
        if ($voto == "si")
            $votos1 = $votos1 + 1;
        else if ($voto == "no")
            $votos2 = $votos2 + 1;

        $obj_votos = new votos();
        $result = $obj_votos->actualizar_votos($votos1, $votos2);

        if($result){
            print("<P>Su voto ha sido registrado. Gracias por participar</P>\n");
            print("<A HREF='lab102.php'>Ver resultados</A>\n");
        }
        else{
            print("<A HREF='lab101.php'>Error al actualizar su voto</A>\n");
        }
    }
    else
    {
        ?>

        <H1>Encuesta</H1>

        <P>¿Cree ud. que el precio de la vivienda seguira subiendo al ritmo actual?</P>

        <FORM ACTION="lab101.php" METHOD="POST">
            <INPUT TYPE="RADIO" NAME="voto" VALUE="si" CHECKED>Si<BR>
            <INPUT TYPE="RADIO" NAME="voto" VALUE="no">No<BR><BR>
            <INPUT TYPE="SUBMIT" NAME="enviar" VALUE="votar">
        </FORM>

        <A HREF="lab102.php">Ver resultados</A>

        <?PHP
        }
        ?>

    </BODY>
</HTML>
```

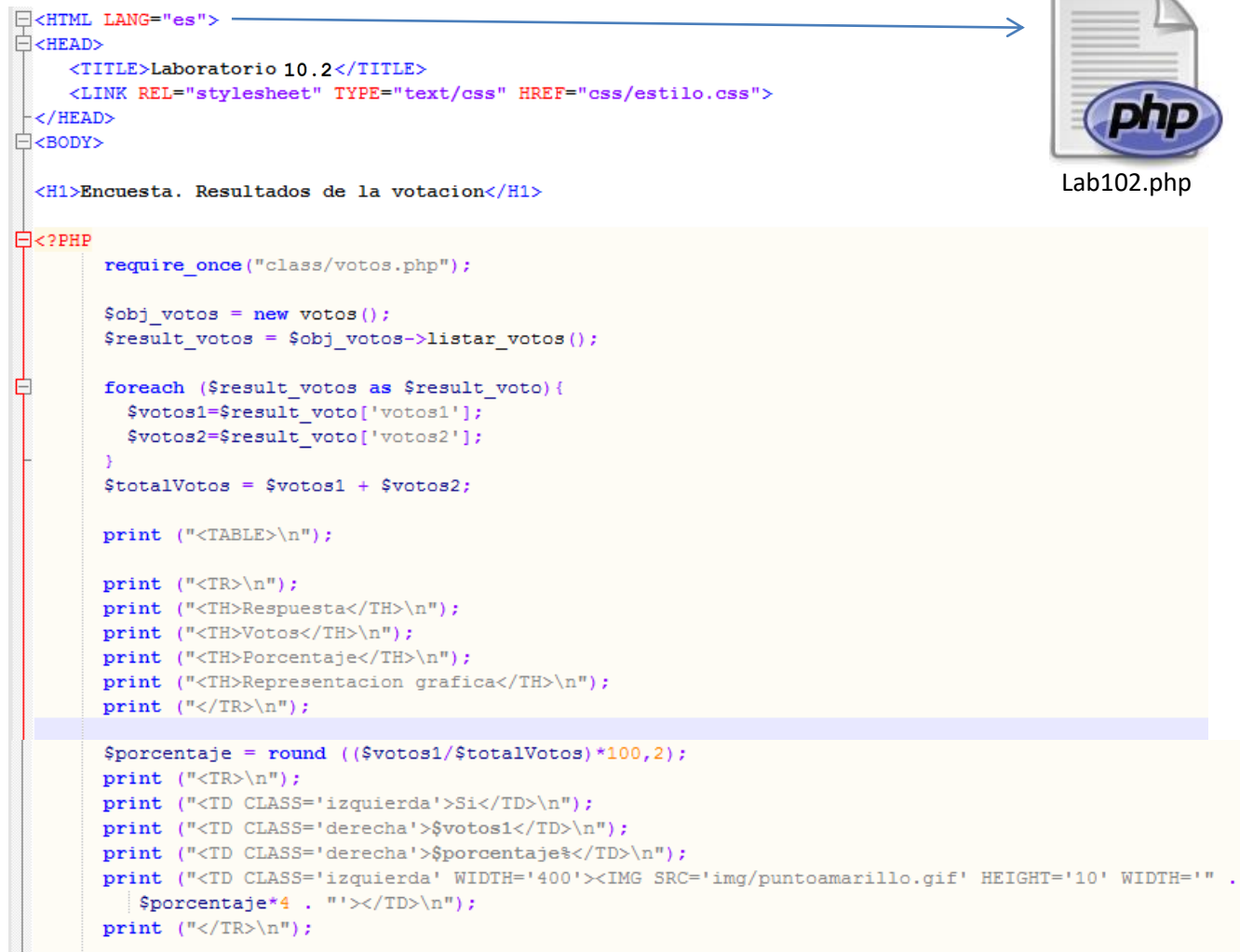
PARTE D: Pruebas (Parte1)

17. Copiar la carpeta "css" utilizada en el laboratorio 9 y pegarla en la carpeta donde se escribirá el código de este laboratorio (*Recordar esta carpeta posee la hoja de estilos*)
18. Entrar al navegador y probar el código creado en lab101.php, observar que el valor numérico de los campos votos1 o votos2 son modificados a medida que se ejecuta la aplicación dependiendo de los votos Si o NO elegidos en el formulario, esto se puede apreciar ejecutando el procedimiento almacenado desde PhpMyAdmin



PARTE E: Código PHP (ver resultados de los votos)

19. Copiar la carpeta "img" utilizada en el laboratorio 9 y pegarla en la carpeta donde se escribirá el código de este laboratorio
20. Copiar el siguiente código PHP



```

    $porcentaje = round (($votos2/$totalVotos)*100,2);
    print("<TR>\n");
    print("<TD CLASS='izquierda'>No</TD>\n");
    print("<TD CLASS='derecha'>$votos2</TD>\n");
    print("<TD CLASS='derecha'>$porcentaje%</TD>\n");
    print("<TD CLASS='izquierda' WIDTH='400'><IMG SRC='img/puntoamarillo.gif' HEIGHT='10' WIDTH='\" .
    $porcentaje*4 . \"'></TD>\n");
    print("</TR>\n");

    print("</TABLE>\n");
    print("<P>Numero total de votos emitidos: $totalVotos </P>\n");
    print("<P><A HREF='lab101.php'>Pagina de votacion</A></P>\n");
?>
</BODY>
</HTML>

```

PARTE E: Pruebas (Parte2)

21. Ejecutar la aplicación en el navegador web, ingresar a lab101.php, votar y hacer click en ver resultados

← → ↻ localhost/lab10/lab101.php

Encuesta

¿Cree ud. que el precio de la vivienda seguira subiendo al ritmo actual?

☒ Si
☐ No

[Ver resultados](#)

← → ↻ localhost/lab10/lab102.php

Encuesta. Resultados de la votacion

Respuesta	Votos	Porcentaje	Representacion grafica
Si	49	80.33%	<div></div>
No	12	19.67%	<div></div>

Numero total de votos emitidos: 61

[Pagina de votacion](#)