

**UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL
CAMPUS CHAPECÓ
CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

Fabricao T., Gustavo Z. e Willian D.

Engenharia de Software 2
Sistema de Gestão de Operações de Companhias Aéreas

**CHAPECÓ
2023**

1. Protótipos e Objetivos

1.1 Nome e objetivo do Sistema.

Eu gostaria de apresentar a “Vermelha”, uma empresa especializada no ramo de companhias aéreas, com a missão de proporcionar segurança, conforto, facilidade e agilidade para que possamos disponibilizar a melhor viagem durante nossos voos. Para isso estamos desenvolvendo nosso próprio software que busca facilitar e proporcionar a melhor experiência possível ao escolher o destino da viagem dos seus sonhos.

1.2 Protótipo das telas do sistema.

Acessar link abaixo para melhor visualização das telas:

<https://www.figma.com/file/EawV0t4Uik3ltfsFJfE5tX/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=6UZiN0VAojcKd1Ew-1>

1.3 Descrição das telas

1: Login

Esta tela só vai aparecer em casos onde o usuário for efetuado a conclusão da compra de uma passagem ou efetuar o acesso através do menu → perfil. Ao utilizar o login e a senha para acessar o sistema, ou cadastrar-se, o usuário terá acesso a todos os outros recursos do sistema.

2: Pesquisa de passagem

Assim que o usuário entrar na página vai ter a possibilidade de procurar pela sua passagem, informando o local de origem/saída, destino, data de saída, volta e classe..

3: Compra de passagem

Após selecionar um voo, os usuários são redirecionados para a tela de compra de passagem. Nesta tela, eles podem revisar os detalhes da viagem e inserir informações pessoais para finalizar a compra.

4: Compra Confirmada e Retorno do Código de Reserva

Depois de concluir a compra, os usuários verão uma tela de confirmação que exibirá os detalhes da reserva, incluindo o código de reserva, importante para o check-in posterior.

5: Check-in a Confirmar

Antes da data da viagem, os usuários podem acessar a tela de check-in através do menu ou durante a confirmação de compra, onde inserem seu código de reserva, confirmação de alguns dados, assim confirmando sua presença no voo.

6: Check-in Confirmado

Após a confirmação do check-in, os usuários verão uma tela de confirmação que inclui informações detalhadas sobre o voo.

7: Embarque e Desembarque

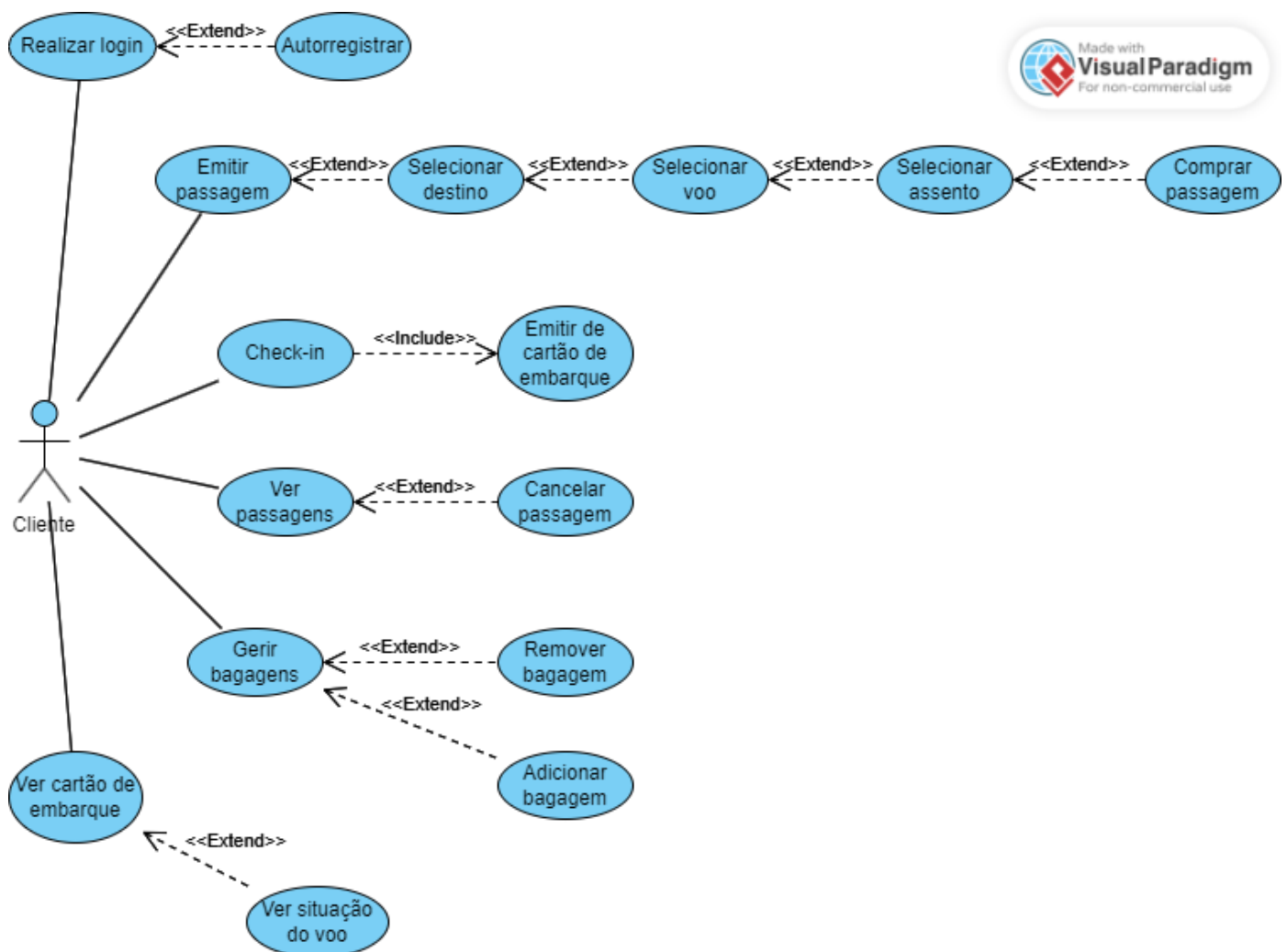
No dia da viagem, os usuários podem usar a tela de desembarque e embarque para verificar os portões de embarque, desembarque e obter atualizações em tempo real sobre o status do voo.

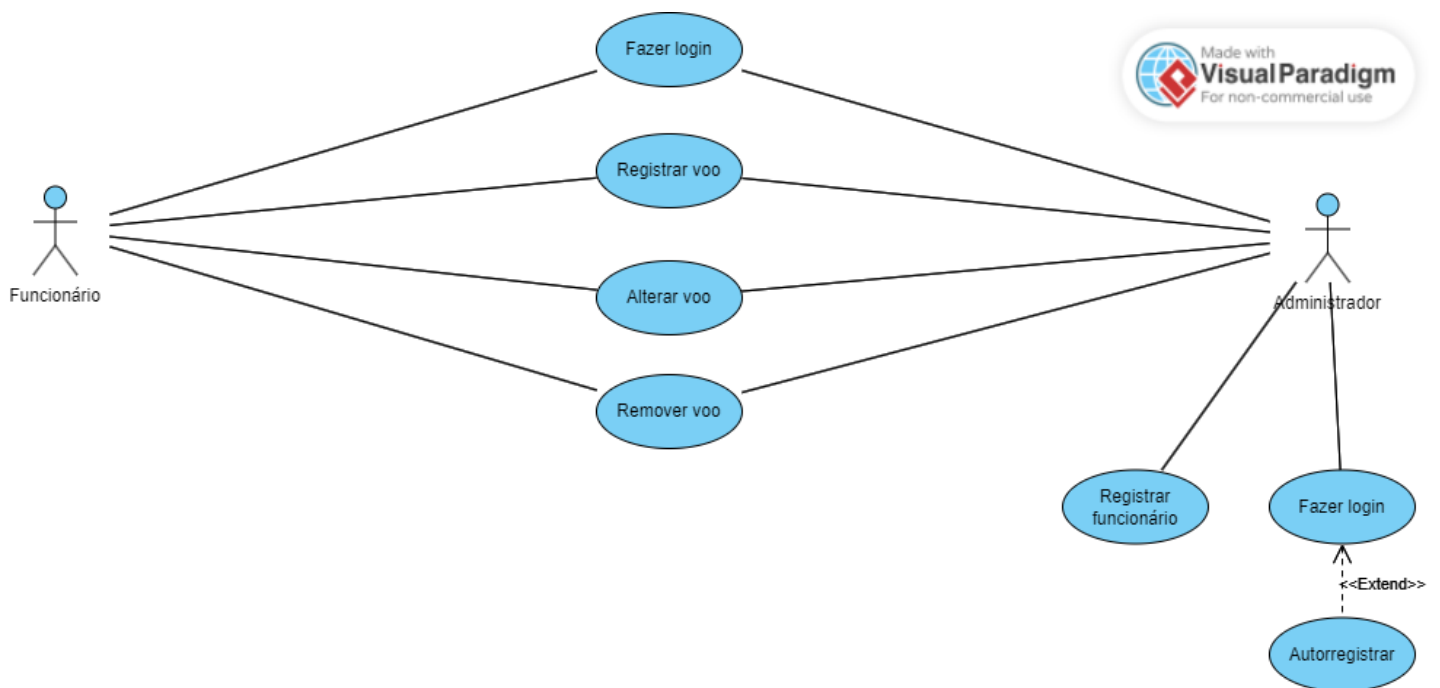
8: Menu

Em todas as telas do aplicativo no canto superior direito, haverá um menu de navegação que permite aos usuários acessar facilmente outras partes do software.

2. Diagramas

2.1.1 Diagrama de Casos de Uso





2.1.2 Descrição dos casos de uso

Realizar login: Permite ao usuário realizar login ou auto registrar caso não esteja registrado.

Emitir passagem: Ao clicar na opção emitir passagem mostra ao usuário a tela de seleção de destino.

Selecionar destino: Permite ao usuário selecionar o destino.

Selecionar voo: Permite ao usuário selecionar o voo.

Selecionar assento: Permite ao usuário selecionar o assento.

Comprar passagem: Finaliza a compra da passagem.

Check-in: Permite ao passageiro realizar o check-in.

Emitir cartão de embarque: Caso o passageiro tenha realizado o check-in, o sistema deve permitir a emissão do cartão de embarque.

Ver passagens: Mostra ao usuário as passagens adquiridas.

Cancelar passagem: Permite ao usuário cancelar uma passagem adquirida.

Gerir bagagens: Mostra as bagagens cadastradas.

Remover bagagem: Permite ao usuário remover bagagem cadastrada.

Adicionar bagagem: Permite ao usuário cadastrar bagagem.

Ver cartão de embarque: Mostra o cartão de embarque do passageiro.

Ver situação do voo: Mostra a situação do voo referente ao cartão de embarque.

2.1.3 Documentação do caso de uso “UC01 - Emitir passagem”

Nome do Caso de Uso		UC01 - Emitir passagem	
Ator principal		Usuário	
Resumo		Ao clicar na opção emitir passagem mostra ao usuário a tela de seleção de destino	
Pré-condições		Estar logado no sistema	
Pós-condições			
Cenário principal			
Ações do ator		Ações do sistema	
1. Clicar no botão emitir passagem			
		2. Mostrar a tela de seleção de destinos	
3. Selecionar destino			
		4. Mostrar tela de seleção de voos	
5. Selecionar voo e quantidade de passageiros			
		6. Mostrar tela de seleção de assentos	
7. Selecionar assento(s)			
		8. Mostrar opções de pagamento	
9. Efetuar pagamento			

10. Emitir passagem

Restrições/Validações